



TONY HAWK'S PRO SKATER™ 3+4

**LAUNCH COMPETITION
(GRIND TO 100)**

RULES

TONY HAWK'S™ PRO SKATER™ 3+4 LAUNCH COMPETITION (GRIND TO 100)**Rules**

These Tony Hawk's Pro Skater 3+4 Launch Competition ("Competition") terms and conditions, including any updates, amendments, or supplements thereto (together, the "Rules") codify the rules and standards of conduct that apply to the Competition. These Rules apply to all participants that enter and/or participate in the Competition at any point ("Participants", or "you").

IMPORTANT NOTICE: FOR RESIDENTS WHO ARE OUTSIDE OF THE UNITED STATES BUT ARE ENTITLED TO COMMENCE AND/OR PARTICIPATE IN LEGAL PROCEEDINGS IN THE UNITED STATES, THESE TERMS ARE SUBJECT TO BINDING ARBITRATION AND A WAIVER OF CLASS ACTION RIGHTS AS DETAILED BELOW IN SECTION 11.

1. Introduction

- 1.1. These Rules represent a legal agreement between Activision Blizzard UK Limited, a company registered in England whose address is The Ampersand Building, 178 Wardour Street, London, United Kingdom, W1F 8FY, and its Affiliates ("Affiliates" is defined below in Section 7; Activision Blizzard UK Limited and its Affiliates shall be collectively referred to as "Activision", or "we", "us" and "our" in these Rules).
- 1.2. These Rules detail the general rules of the Competition including rules governing player eligibility, Competition requirements, prizes, and player conduct.
- 1.3. You are required to read, understand, and agree to these Rules before participating in the Competition.

2. Your Acceptance

- 2.1. Each Participant must agree to these Rules to participate in the Competition. If you do not agree to these Rules, please do not access or participate in the Competition in any manner or by any means.
- 2.2. We may update, amend or supplement these Rules from time to time. Your continued participation in the Competition will constitute acceptance of the changed rules.
- 2.3. These Rules are in addition to and expressly incorporate Activision's Terms of Use <https://www.activision.com/legal/terms-of-use> ("Terms of Use") and Privacy Policy <https://www.activision.com/legal/privacy-policy> ("Privacy Policy").

3. Eligibility

- 3.1. To participate in the Competition, you must:
 - 3.1.1. Have access to a valid, authentic, and updated copy of Tony Hawk's Pro Skater 3+4 (the "Game");
 - 3.1.2. Be normally a resident in the United Kingdom, France, Spain, Italy, Germany, the Netherlands, Sweden, Switzerland, Norway, Denmark, Austria, Ireland, Finland, Poland, Romania, Czech Republic, Saudi Arabia, and United Arab Emirates.
 - 3.1.3. Be the age of eighteen (18) or over prior to participating in the Competition;
 - 3.1.4. Access the Game via the following platforms only: PlayStation 4 and PlayStation 5, Xbox Series X|S, and Xbox One. Entries from Participants playing the Game on other platforms shall not be accepted.
 - 3.1.5. Not be a director, officer, contractor, or employee of Activision or any Affiliate of Activision (collectively, "Activision Staff"), or a relative of any Activision Staff, unless Activision has been notified of and has expressly authorized such relationship in writing;
 - 3.1.6. Agree to be bound by these Rules, Activision's Terms of Use, Privacy Policy, and Activision's written instructions as may be updated and amended from time to time; and
 - 3.1.7. Ensure that your participation in the Competition is compliant with all applicable laws, and represent and warrant that you will take all steps necessary to ensure such compliance.
 - 3.1.8. Acknowledge and agree that the receipt of a Prize is subject to the requirements set out in Section 6.
 - 3.1.9. Have an acceptable account username and user profile photo (as applicable). Activision reserves the right to revoke the eligibility of any Participant whose user account or anything related to the account is offensive, toxic, incorporates any Activision or third party intellectual property, including any commercial brand and product names, celebrity names, or is deemed to be inappropriate or unacceptable as determined by Activision in its sole discretion.
- 3.2. Activision shall have, in its sole and absolute discretion the right to:
 - 3.2.1. Update and amend the eligibility criteria listed in Section 3 from time to time;
 - 3.2.2. determine the eligibility of any and all Participants and pre-vet the Participants based on the criteria listed in Section 3.

4. How to Play and Win

- 4.1. The Competition will commence at the time when the game is made available in the countries set out in Section 3.1.2 above and will end on 23:59 BST 11 August 2025 (the "Competition Period").
- 4.2. Participants are tasked with securing all the Game achievements in the fastest time compared to other Participants. This is calculated in reference to the shortest continuous amount of time between the Participant's first in-game achievement (for Participants accessing the Game from Xbox Series X|S or Xbox One, referred to as "Achievements") or trophy (for Participants accessing the Game from PlayStation 4 or PlayStation 5, referred to as "Trophies") and the final Achievement or Trophy (as applicable) they obtain that results in the Participant completing all the Trophies or Achievements available in the Game. For example, if a Participant's first Achievement is obtained on 9 July at 10:00 BST and the final Achievement is obtained on 20 Jul at 16:35 BST, the time to complete will be recorded at 16,235 minutes. The winner will be the player with the shortest time (the "Winner") between the two points. All Achievements or Trophies must be obtained, including any hidden achievements.
- 4.3. Participants must submit their accurate and up-to-date details at <https://www.tonyhawkthegame.com/grindto100> during the Competition Period to enter the Competition (each a "Gameplay Entry"). This will include, at a minimum, the Participant's name, location, email address, confirmation of age, platform username, whether their Game is the Standard or Digital Deluxe Edition version of the Game, and any other information we may reasonably request to validate any Gameplay Entry. We reserve the right to disqualify and/or invalidate any entries without further notice at our sole discretion that we have reason to believe are inaccurate, invalid, incomplete, or in any way improper or

against the spirit of fair play.

4.4. Each Gameplay Entry must be based on a single playthrough on a single platform type only. Participants are not permitted to combine or transfer progress between platforms. For clarity, gameplay progress started on Xbox must be completed entirely on Xbox, and gameplay started on PlayStation must be completed entirely on PlayStation. Mixed-platform submissions will be disqualified.

4.5. Participants' platform profiles must be set to being viewable by the public in order for us to validate a Gameplay Entry. If any Participant's profiles are set to private (whether partially or fully) to the extent that we are unable to validate any Gameplay Entry, that Gameplay Entry will be immediately disqualified and voided without further notice.

4.6. Any Gameplay Entries not submitted during the Competition Period shall not be counted or considered. Any Gameplay Entries that include the Game remaining uncompleted shall not be counted or considered. Any Gameplay Entries that we reasonably believe have breached these Rules will not be counted or considered.

4.7. Participants can take part in the Competition at any time during the Competition Period, provided that the Gameplay Entry is submitted at the specified URL above within the Competition Period.

4.8. Participants may only enter the Competition once per account. No duplicate entries will be accepted.

4.9. Participants shall ensure their participation in the Competition is done in a safe and responsible manner at all times.

4.10. In the event of tied results, subject to our sole discretion, the winner will be the first Participant to have submitted that score to us.

4.11. In the event there are no Participants who achieved completion of the Game, we have a right not to award the Prize to any Participants.

4.12. Subject to the Winner accepting the Prize and providing all the required information (please see section 5.3 below), by 31 October 2025 we will announce the Winner and the Prize shall be shipped to the Winner in accordance with Section 5.

5. Prize

5.1. Subject to the Winner's compliance with these Rules, the Winner shall receive a carry case containing a certificate of authenticity and a pair of bespoke bronze-cast trucks with 24ct gold 1 micron electroplating (estimated value of £100,000 GBP). No wheels or other parts of the skateboard are included.

5.2. Provided we have received all the relevant information to send the Prize to the Winner, the Prize will be dispatched no later than thirty calendar days after the Winner is announced. Prize delivery times will depend on the location of the Winners.

5.3. The Winner agrees that, in order to receive the Prize:

5.3.1. They reside in one of the countries set out in Section 3.1.2 above;

5.3.2. They will provide their shipping address or other required information as requested by Activision. If the Winner does not provide the required information within 30 calendar days of Activision's written request, Activision is entitled to require the Winner to forfeit their Prize;

5.3.3. They will complete any required documentation or forms requested by Activision in order to ship the Prize, including but not limited to forms related to tax requirements;

5.3.4. Prizes are non-transferable and not exchangeable for any other Prize. No cash whatsoever is available for any Prize. If a winner is unable to claim the Prize for any reason Activision is entitled to select another winner in its sole discretion;

5.3.5. To the fullest extent permissible by law, they shall assume all liability for the use of a Prize, and Activision will have no liability to the Winner in relation to the Prize, its fitness for purpose, merchantability or otherwise;

5.3.6. In case of any unavailability of the Prize, Activision reserves the right, in its sole discretion, to substitute a prize of equal or greater value; and

5.3.7. They are solely responsible for ensuring they comply with applicable laws or governmental requirements in respect of any taxes, duties, import or other charges and costs relevant to receiving the Prize.

5.4. We assume no liability in respect of any Prize if it is lost or stolen following delivery.

5.5. For avoidance of doubt, Winner is solely responsible for reporting and paying any and all applicable taxes related to the prize (including income and withholding taxes) as required by their jurisdiction of residence; provided, however, Activision may withhold applicable any taxes as required by law. Winner may be subject to an onboarding verification process and is required to provide any requested tax reporting information (where applicable, such as IRS Forms W-9 or W-8BEN) before any prize is awarded including name, date of birth, address, phone numbers and social security number or taxpayer identification number. If the winner is a resident of the U.S., the value of the prize awarded to the winner will be reported for tax purposes as required by law. Winner will receive an IRS Form 1099 at the end of the calendar year and a copy of such form will be filed with the IRS. Winner is required to notify the Activision if any information provided hereunder changes, including the winner's address. Participants should consult their accountant or tax professional to determine tax implications in accepting and using (including conducting transactions of) any Prize.

6. Unfair Play: Activision strives to provide a fun and fair gaming experience for all. While Activision cannot undertake an obligation or duty to eliminate unfair play entirely from the Competition, Activision maintains a zero-tolerance policy against unfair play and this applies (without limitation) to any unfair play done prior to the Competition as well as during the Competition. Activision may review gameplay and Competition play in an effort to ensure fair play and will actively disqualify Participants from the Competition and/or require Participants to forfeit any Prize(s) where we reasonably believe they have violated these Rules or any incorporated terms. Activision reserves the right to exclude any Participant or require the Participant to forfeit any Prize where Activision reasonably suspects that such Participant engaged in unfair play at any point.

6.1. For avoidance of doubt, unfair play includes (without limitation):

6.1.1. Using or taking advantage of any exploit or vulnerability in the Game or platform which is not expressly authorized by us, or would reasonably be considered to not have been intended by us (in each case, whether accomplished using hardware, software, a combination thereof, or otherwise);

6.1.2. Sharing your account with anybody else without Activision's express written consent;

6.1.3. Using automated means or third party software to play the Game or engage in the Competition, or to otherwise circumvent technological measures designed to control access to, or elements of, the Game, the platform, and/or the Competition;

6.1.4. Use of bots; i.e. any code and/or software, not expressly authorized by Activision, that allows the automated control of the platform, the Game or the Competition (or any part of these);

6.1.5. Hacking; i.e. accessing or modifying the software of the game, the platform, or the Competition in any manner not expressly authorized by Activision;

6.1.6. Use or engagement with any code and/or software, not expressly authorized by Activision, that can be used in connection with the

platform, the Game, or the Competition and/or any component or feature thereof which changes and/or facilitates the gameplay or other functionality; and

6.1.7. Taking any action or engaging with the Competition in a manner that would be reasonably considered against the spirit of fair play.

6.2. Investigation of and Right to Monitor Compliance: To preserve the integrity of the Competition, Activision has the right to monitor compliance with these Rules and at their sole discretion investigate possible breaches of these Rules (which may include, without limitation, reviewing, monitoring, and collecting gameplay and platform data about Participants). Participants agree to cooperate with Activision in any such investigation. The failure by a Participant to cooperate with Activision is itself a violation of these Rules.

6.3. Subjection to Penalty: If we reasonably believe a Participant has violated any aspect of these Rules, we may subject a Participant to discipline, including, but not limited to disqualification/removal from the Competition, Prize forfeiture, and legal claims. The nature and extent of penalties imposed will be determined by Activision in its sole discretion. All decisions by Activision regarding violations of these Rules or other issues regarding the Competition, are final.

7. Grant of Rights

7.1. By agreeing to these Rules and participating in the Competition, the Winner hereby grants to Activision and its Affiliates a royalty-free, fully paid-up, worldwide, right and license (with the right to grant sublicenses) to copy, display, promote, distribute, edit, publish, host, store and otherwise use the Winner's full name, initials, company name, job title, and country of residence, and any material from the Competition (collectively, the "Winner Materials").

7.2. These Winner Materials may be shown in any and all present and future media whether now known or hereafter created, on any and all platforms and via any method of delivery (including but not limited to Activision and/or Affiliate owned and operated channels, promotional emails, social media accounts, any other third-party channels, print and online advertising and content, outdoor and indoor billboards, posters, signs and displays, television, and radio) from time to time. We may use the Winner Materials in connection with, but not limited to, the following: (a) the promotion or display of any aspect of the Competition (b) the marketing and promotion of the Competition, Activision's products, Activision, Activision's Affiliates, and Activision's Affiliate's products; (c) for Activision's internal use and internal communications; and (d) for display on Activision's websites and applications, together with those of its permitted streaming and broadcast partners (together the foregoing, the "Advertising and Commercial Materials"). "Affiliate" means from time to time any entity controlling, controlled by or under common control with Activision, where 'control' means the direct or indirect ownership of more than fifty percent (50%) of such entity's capital or equivalent voting rights.

7.3. By agreeing to these Rules, the Winner hereby waives, and agrees not to assert, any: (a) rights of prior review and/or approval of any of the Advertising and Commercial Materials; and (b) moral or other equivalent rights (if any) to which he/she is or may become entitled under applicable law in relation to the Advertising and Commercial Materials, or to his/her participation in the Competition. Nothing in these Rules requires Activision to make use of any of the rights or licenses granted herein.

7.4. The Winner has the right to withdraw their consent to being included in the Winner Materials any time by contacting us via this email address: legal-terms@activision.com. In such a case, Activision will (as soon as reasonably practicable) cease the use of the Winner Material relating to the Winner. However, please note that Activision cannot always control the use of Winner Materials which have been already published or disseminated, therefore Activision reserves the right not to interrupt any uses of the Winner Material already in place at the time of withdrawal of consent to the extent that such interruption would involve a disproportionate effort on the part of Activision.

8. Collection of Personal Data

8.1. The data controller for all personally identifiable information or personal data that we collect about you in relation to the Competition is Activision Blizzard UK Ltd. Activision and its Affiliates shall collect, process, use and share your personal information for the purposes of administering the Competition and these Rules and in accordance with our Privacy Policy. If you do not agree to our Privacy Policy, you should not participate in the Competition. Activision will ensure that it will comply in all material respects with all applicable data protection laws. By accepting these Rules, each Participant is deemed to have read and acknowledged Activision's Privacy Policy.

9. Limitations of Liability

9.1. As a condition of participating in the Competition and to the greatest extent permitted by the applicable laws and regulations, each Participant agrees to release and hold harmless Activision and its parents, subsidiaries, and Affiliates, and each of their respective officers, directors, employees and other representatives ("Released Parties") from any liability whatsoever, and waive any and all causes of action, related to any claims, costs, losses, or damages of any kind arising out of or in connection with their participation in the Competition or delivery, mis-delivery, acceptance, possession, use of or inability to use any Prize (including, without limitation, claims, costs, damage to or destruction of property, rights of publicity or privacy, defamation or portrayal in a false light, whether intentional or unintentional), whether under a theory of contract, tort, warranty or other theory. This paragraph shall not exclude any liability that cannot be excluded as a matter of law.

9.2. To the greatest extent permitted by applicable laws and regulations, Activision assumes no responsibility for any problems or technical malfunction of any communications network, computer systems, servers, software, Internet service providers, or e-mail systems; failure of any entry to be received on account of technical problems or incomplete, late, lost, damaged, illegible or misdirected electronic communications; or any combination thereof, including damage to entrants' or anyone else's computer equipment related to or resulting from participation or downloading of any materials in this Competition. In the event of such issues, Activision reserves the right to recommence, or reset the Competition or any stage thereof in its sole discretion.

9.3. To the greatest extent permitted by applicable laws and regulations, Activision shall not be liable to Participants for any delay or non-performance of its obligations resulting from acts, events omissions or accidents beyond its reasonable control, including without limitation, strikes, lock-outs or other industrial disputes, failure of a utility service or transport or telecommunications network, act of God, war, riot, pandemic, epidemic, civil compliance with any law or government order, rule, regulation or direction, fire, flood or storm (a "Force Majeure Event"), provided that Activision shall: (a) notify the affected Participants of the Force Majeure event as soon as reasonably practicable; (b) take commercially reasonable steps to mitigate the impact of the Force Majeure Event; and (c) use commercially reasonable endeavours to recommence its affected operations in order for it to perform its obligations.

10. Complaints and Dispute Resolution: Send your concerns to us on <https://support.activision.com/> and we will try our best to resolve them quickly.

11. For individuals who are resident outside of the United States but are entitled to commence and/or participate in legal proceedings

READ THIS SECTION CAREFULLY. IT MAY SIGNIFICANTLY AFFECT YOUR LEGAL RIGHTS, INCLUDING WAIVING YOUR RIGHT TO FILE A LAWSUIT IN COURT OR TO PURSUE CLAIMS IN A CLASS OR REPRESENTATIVE CAPACITY.

11.1. **Binding Arbitration and Class Action Waiver.** We hope we never have a dispute, but if we do, you and we agree as a condition precedent to try for 60 days, upon receipt of a Notice of Dispute (as defined below in Section 11.3), to resolve it informally in good faith. If we can't, you and we agree to binding individual arbitration before the American Arbitration Association ("AAA") under the Federal Arbitration Act ("FAA"), and not to sue in court in front of a judge or jury. Instead, a neutral arbitrator will decide and the arbitrator's decision will be final except for a limited right of review under the FAA. To the fullest extent permitted by law, class action lawsuits, class-wide arbitrations, private attorney-general actions, requests for public injunctions, and any other proceeding or request for relief where someone acts in a representative capacity aren't allowed. Nor is combining individual proceedings without the consent of all parties.

11.2. **Disputes Covered—Everything Except IP.** The term "dispute" is as broad as it can be. It includes any claim or controversy between you and us that in any way relates to or arises from any aspect of our relationship, including, without limitation, your engagement or attempted engagement with the Competition, all marketing related to the Competition, and all matters relating to or arising from these Rules, including any disputes over the validity or enforceability of these Rules to arbitrate, under any legal theory including contract, warranty, tort, statute, or regulation, except disputes relating to the enforcement or validity of your, your licensors', our, or our licensors' intellectual property rights.

11.3. **Send a Notice of Dispute Before Arbitration.** If Activision has a dispute with you, it will send notice of that dispute to the email address you have provided to us. If you have a dispute with Activision that we can't resolve and you wish to pursue arbitration, you must first notify us in writing at the following email address: legal-termsofservice@activision.com, using the subject line "Notice of Dispute." Your notice of dispute must be individual to you and must include, as applicable, your name, the email address associated with your Activision account, and your residential address. The notice of dispute also must describe the dispute, explain the facts of the dispute as you understand them, and tell Activision what you want us to do to resolve the problem. This Notice of Dispute is a prerequisite to initiating any arbitration. Any applicable statute of limitations will be tolled from the date of a properly submitted individualized Notice of Dispute through the first date on which an arbitration may properly be filed under this Section 11.

11.4. **Small Claims Court Option.** Instead of sending a Notice of Dispute, either you or we may sue the other party in small claims court seeking only individualized relief, so long as the action meets the small claims court's requirements and remains an individual action seeking individualized relief. The small claims court must be in your county of residence (or, if a business, your principal place of business). If an arbitration is filed, either party can send written notice to the opposing party and the applicable arbitration provider that it wants the case decided by a small claims court, after which the arbitration provider must close the case.

11.5. **Arbitration Procedure.** The AAA will conduct any arbitration under its Consumer Arbitration Rules. For more information, see www.adr.org. This Section 11 and these Rules govern to the extent they conflict with any applicable AAA rules. To initiate an arbitration, submit the Demand for Arbitration form available here to the AAA and email a copy to legal-termsofservice@activision.com. The form must contain information that is specific to you and your claim. In a dispute involving \$25,000 or less, any hearing will be telephonic or by videoconference unless the arbitrator finds good cause to hold an in-person hearing instead. The parties may bring any dispositive motion or motions during the course of the proceedings. Any in-person hearing will take place in your county of residence (or, if a business, your principal place of business) or in the country where the Dispute arose (if different than your country of residence), whichever you elect. The arbitrator may award the same damages to you individually as a court could. The arbitrator may award declaratory or injunctive relief only to you individually to satisfy your individual claim, but not relief that would affect non-parties.

11.5.1. The arbitrator rules on all arbitrability issues, including scope, validity and enforceability of this arbitration agreement, except that a court has exclusive authority: (i) to decide whether the parties have complied with the pre-arbitration requirements (including the individualized Notice of Dispute and Demand for Arbitration form); (ii) to enforce the prohibition on class, representative, private attorney-general, or combined actions or proceedings, or on public injunctive relief in arbitration; and (iii) to enjoin an arbitration from proceeding if it does not comply with this Section 11.

11.5.2. If your Notice of Dispute involves claims similar to those of at least 24 other customers, and if you and those other customers are represented by the same lawyers, or by lawyers who are coordinating with each other, you and we agree that these claims will be "Related Cases". Related Cases will be governed by the AAA's Mass Arbitration Supplementary Rules, as modified by these Rules. For more information, see <https://www.adr.org/mass-arbitration> or call 1-800-778-7879. To the extent permitted by law, related cases may only be filed in batches of up to 50 individual arbitrations at a time, and those individual arbitrations will be resolved in the following manner: (i) for the first batch, each side may select up to 25 of these Related Cases to be filed and resolved in individual arbitrations under this Section 11; (ii) none of the other Related Cases may be filed or prosecuted in arbitration until the first batch of up to 50 individual arbitrations is resolved; and (iii) if, after that first batch, the parties are unable to informally resolve the remaining Related Cases, a second batch of Related Cases may be filed, where each side may select up to 25 of the Related Cases to be resolved in individual arbitrations under this Section 11. This process of batched individual arbitrations will continue until the parties resolve all Related Cases informally or through individual arbitrations, or unless AAA or an arbitrator appointed by AAA directs otherwise following arbitration of the second batch of Related Cases. A court has exclusive authority to enjoin the filing or prosecution of arbitrations that do not comply with this paragraph.

11.6. **Arbitration Fees and Payments**

11.6.1. The AAA rules will govern payment of filing fees and the AAA's and arbitrator's fees and expenses, however, if an arbitrator determines that your Dispute was frivolous, brought for harassment or an improper purpose, or brought in bad faith, the arbitrator may require you to pay for the filing fees and the AAA's and arbitrator's fees and expenses.

11.6.2. **Opting Out/Rejecting Future Arbitration Changes.** You may opt out of arbitration under this Section 11 by personally signing and sending us notice within 30 days from the date you first access the Game, in each case by email to legal-termsofservice@activision.com.

11.6.3. If, after exhaustion of all appeals, any part of this Section 11 is found to be unenforceable as to any claim or request for a remedy, then the parties agree to arbitrate all claims and remedies subject to arbitration before litigating in court any remaining claims or remedies (such as a request for a public injunction remedy, in which case the arbitrator issues an award on liability and individual relief before a court considers that request). Otherwise, if any other part of this Section 11 is found to be unenforceable, the remainder will remain in effect (with an arbitration award issued before any court proceeding begins).

11.7. The provisions of this Section 11 will govern, control, and supersede, any inconsistent provisions of these Rules, any previous versions of these Rules, or any terms or conditions of any agreement that incorporates these Rules or is incorporated by these Rules.

12. Jurisdiction and Applicable Law

12.1. Except for Section 11 and Section 12.2, and unless the law of your country of residence states otherwise, the laws of England and Wales will govern the interpretation of these Rules and apply to claims for breach of it. If there is a Dispute between us regarding these Rules, then that Dispute will be subject to the jurisdiction of the courts of England unless the law in your country of residence allows you to choose the courts of that country for the Dispute in question.

12.2. If you are a resident outside the United States and you are entitled to commence and/or participate in legal proceedings within the United States, then you agree that you will be bound by the BINDING ARBITRATION AND CLASS ACTION WAIVER provisions in Section 11 above.

13. Miscellaneous

13.1. Activision Blizzard UK Ltd is the sole and exclusive promoter of the Competition. The Competition is not sponsored and/or endorsed by any platform unless expressly mentioned in these Rules.

13.2. If a provision of these Rules is or becomes illegal, invalid, or unenforceable in any jurisdiction that shall not affect the validity or enforceability in that jurisdiction of any other provision of these Rules or the validity or enforceability in other jurisdictions of any other provision of these Rules.

FR

CONCOURS DE LANCEMENT TONY HAWK'S™ PRO SKATER™ 3+4 (GRIND TO 100)

Règlement

Les Conditions générales de ce Concours de lancement (le "Concours") de Tony Hawk's™ Pro Skater™ 3+4, y compris toute mise à jour, toute modification ou tout ajout qui pourraient y être apportés (collectivement, le "Règlement"), définissent les règles et le code de conduite qui s'appliquent au Concours. Le présent Règlement s'applique à tous les participants qui s'inscrivent et/ou participent au Concours à un moment ou à un autre (les "Participants" ou "Vous").

REMARQUE IMPORTANTE : POUR LES RÉSIDENTS SE TROUVANT EN DEHORS DES ÉTATS-UNIS, MAIS AYANT LE DROIT D'INTENTER OU DE PARTICIPER À DES PROCÉDURES JUDICIAIRES AUX ÉTATS-UNIS, CES CONDITIONS GÉNÉRALES SONT SOUMISES À UN ARBITRAGE EXÉCUTOIRE ET À UNE RENONCIATION AUX DROITS DE RECOURS COLLECTIF, COMME INDIQUÉ CI-DESSOUS À LA SECTION 11.

1. Introduction

1.1. Le présent Règlement constitue un accord juridique entre Activision Blizzard UK Limited, une société enregistrée en Angleterre, dont l'adresse est The Ampersand Building, 178 Wardour Street, Londres, Royaume-Uni, W1F 8FY, et ses Filiales (le terme "Filiale" étant défini ci-dessous dans la Section 7 ; Activision Blizzard UK Limited et ses Filiales seront collectivement désignées par "Activision" ou "nous", "notre" et "nos" dans le présent Règlement).

1.2. Le présent Règlement détaille les règles générales du Concours, notamment les règles établissant l'admissibilité des joueurs, les conditions d'accès au concours, les prix et le code de conduite des joueurs.

1.3. Vous devez lire, comprendre et accepter le présent Règlement avant de participer au Concours.

2. Votre acceptation

2.1. Chaque Participant doit accepter le présent Règlement pour participer au Concours. En cas de non-acceptation du présent Règlement, veuillez ne pas accéder ou participer au Concours de quelque manière ou par quelque moyen que ce soit.

2.2. Nous nous réservons le droit de mettre à jour, de modifier ou de compléter le présent Règlement à tout moment. En continuant à participer au Concours, vous acceptez le Règlement modifié.

2.3. Le présent Règlement est complémentaire avec, et intègre expressément les Conditions d'utilisation d'Activision <https://www.activision.com/fr/legal/terms-of-use> ("Conditions d'utilisation"), et sa Politique de confidentialité <https://www.activision.com/legal/privacy-policy> ("Politique de confidentialité").

3. Admissibilité

3.1. Pour participer au Concours, vous devez :

3.1.1. Avoir accès à un exemplaire valide, authentique et mis à jour de Tony Hawk's Pro Skater 3+4 (le "Jeu") ;

3.1.2. Résider principalement au Royaume-Uni, en France, en Espagne, en Italie, en Allemagne, aux Pays-Bas, en Suède, en Suisse, en Norvège, au Danemark, en Autriche, en Irlande, en Finlande, en Pologne, en Roumanie, en République tchèque, en Arabie saoudite ou dans les Émirats arabes unis.

3.1.3. Être âgé de dix-huit (18) ans ou plus avant de participer au Concours ;

3.1.4. Disposer d'un accès au Jeu via les plateformes suivantes uniquement : PlayStation 4 et PlayStation 5, Xbox Series X|S, et Xbox One. Les inscriptions de Participants jouant au Jeu sur d'autres plateformes ne seront pas acceptées.

3.1.5. Ne pas être un dirigeant, un représentant, un prestataire ou un employé d'Activision ou d'une Filiale d'Activision (collectivement, le "Personnel d'Activision"), ou un parent d'un membre du Personnel d'Activision, sauf si Activision a été informé de ce lien de parenté et l'a expressément autorisé par écrit ;

3.1.6. Accepter de respecter le présent Règlement, les Conditions d'utilisation d'Activision, la Politique de confidentialité et les instructions écrites d'Activision, et le fait qu'elles peuvent être mises à jour et modifiées à tout moment ; et

3.1.7. Veiller à ce que votre participation au Concours soit conforme à toutes les lois applicables, et déclarer et garantir que vous prendrez toutes les mesures nécessaires pour assurer cette conformité.

3.1.8. Reconnaître et accepter que la réception d'un prix est soumise aux conditions énoncées dans la Section 6.

3.1.9. Avoir un nom d'utilisateur et une photo de profil d'utilisateur acceptables (le cas échéant). Activision se réserve le droit de révoquer l'admissibilité de tout Participant dont le compte d'utilisateur, ou tout ce qui est lié à ce compte, est insultant, toxique, utilise une quelconque propriété intellectuelle d'Activision ou de tiers, notamment toute marque commerciale ou tout nom de produit, un quelconque nom de célébrité, ou est considéré comme inapproprié ou inacceptable, tel que déterminé par Activision à son entière discrétion.

3.2. Activision aura, à son entière discrétion, le droit de :

3.2.1. Mettre à jour et modifier à tout moment les critères d'admissibilité énumérés à la Section 3 ;

3.2.2. déterminer l'admissibilité de tous les Participants et réaliser une présélection sur la base des critères énumérés à la Section 3.

4. Comment jouer et gagner

4.1. Le Concours débutera au moment où le Jeu sera disponible dans les pays mentionnés à la Section 3.1.2 ci-dessus et se terminera à 23:59 BST le 11 août 2025 (la "Période du Concours").

4.2. Le but des Participants est d'obtenir tous les succès du Jeu plus rapidement que les autres Participants. Le temps réalisé est calculé en fonction de la durée réelle la plus courte entre l'obtention du premier Succès ("Succès" pour les Participants jouant sur Xbox Series X|S ou Xbox One) ou Trophée ("Trophée" pour les Participants jouant sur PlayStation 4 ou PlayStation 5) et l'obtention du dernier Succès ou Trophée (selon le cas) en jeu, de sorte que le Participant ait obtenu tous les Succès ou Trophées disponibles dans le Jeu. Par exemple, si le premier Succès ou Trophée d'un Participant est obtenu le 9 juillet à 10:00 BST et que le dernier Succès ou Trophée est obtenu le 20 juillet à 16:35 BST, le temps de réalisation enregistré sera de 16 235 minutes. Le gagnant (le "Gagnant") sera le joueur ayant réalisé le temps le plus court entre ces deux moments. Tous les Succès ou Trophées doivent être obtenus, y compris les éventuels Succès ou Trophées cachés.

4.3. Les Participants doivent envoyer leurs coordonnées exactes et à jour sur la page <https://www.tonyhawkthegame.com/grindto100> pendant la Période du Concours pour y participer (obtenant ainsi une "Inscription au Concours"). Ces coordonnées doivent contenir, au minimum, le nom du Participant, son lieu de résidence, son adresse électronique, son âge, son identifiant de plateforme, la version de son jeu (Édition Standard ou Édition Digitale Deluxe), ainsi que tout autre renseignement que nous pourrions raisonnablement demander pour valider une Inscription au Concours. Nous nous réservons le droit de disqualifier ou d'invalider toute inscription sans préavis, à notre entière discrétion, si nous avons des raisons de penser qu'elle est incorrecte, non valide, incomplète ou qu'elle est, de quelque manière que ce soit, inappropriée ou contraire à l'esprit du fair-play.

4.4. Chaque Inscription au Concours doit correspondre à une seule expérience de jeu et un seul type de plateforme. Les Participants ne sont pas autorisés à combiner ou à transférer leur progression d'une plateforme à une autre. Ainsi, une progression dans le jeu commencée sur Xbox doit être entièrement terminée sur Xbox, et une progression dans le jeu commencée sur PlayStation doit être entièrement terminée sur PlayStation. Les candidatures portant sur différentes plateformes seront disqualifiées.

4.5. Les profils de plateforme des Participants doivent être configurés pour être visibles par le public afin que nous puissions valider une Inscription au Concours. Si les profils d'un Participant sont définis comme privés (partiellement ou totalement) de sorte que nous ne sommes pas en mesure de valider une Inscription au Concours, cette Inscription au Concours sera immédiatement disqualifiée et annulée sans préavis.

4.6. Les Inscriptions au Concours n'ayant pas été effectuées pendant la Période du Concours ne seront pas comptabilisées ni prises en compte. Les Inscriptions au Concours effectuées alors que le Jeu n'est pas terminé ne seront pas comptabilisées ni prises en compte. Toute Inscription au Concours dont nous pouvons raisonnablement penser qu'elle enfreint le présent Règlement ne sera pas comptabilisée ni prise en compte.

4.7. Les Participants peuvent prendre part au Concours à tout moment pendant la Période du Concours, à condition que l'Inscription au Concours soit envoyée à l'adresse URL indiquée ci-dessus pendant la Période du Concours.

4.8. Les Participants ne peuvent participer au Concours qu'une seule fois par compte. Aucune inscription en double ne sera acceptée.

4.9. Les Participants doivent s'assurer que leur participation au Concours se fait en toute sécurité et de manière responsable à tout moment.

4.10. En cas d'égalité des résultats, déterminée à notre entière discrétion, le gagnant sera le premier Participant à nous avoir envoyé son score.

4.11. Si aucun Participant ne parvenait à terminer le Jeu, nous nous réservons le droit de ne pas attribuer le Prix.

4.12. Sous réserve que le Gagnant accepte le Prix et fournisse toutes les informations requises (voir la Section 5.3 ci-dessous), nous annoncerons le Gagnant avant le 31 octobre 2025 et le Prix sera expédié au Gagnant conformément aux modalités décrites à la Section 5.

5. Prix

5.1. Sous réserve du respect du présent Règlement par le Gagnant, ce dernier recevra une mallette contenant un certificat d'authenticité et une paire de trucks en bronze moulés sur mesure, plaqués or 24 ct, 1 micron (valeur estimée à 100 000 livres sterling). Aucune autre pièce de skateboard, roues ou autre, ne sera incluse dans le Prix.

5.2. Sous réserve que nous ayons reçu toutes les informations requises pour remettre le Prix au Gagnant, le Prix sera envoyé au plus tard trente jours calendaires après l'annonce du Gagnant. Le délai de livraison du Prix dépend du lieu de résidence du Gagnant.

5.3. Pour recevoir le Prix, le Gagnant accepte :

5.3.1. Le fait qu'il doive résider dans l'un des pays mentionnés à la Section 3.1.2 ci-dessus ;

5.3.2. De fournir son adresse de livraison ou toute information requise par Activision. Si le Gagnant ne fournit pas les informations requises dans les 30 jours calendaires suivant la demande écrite d'Activision, Activision est en droit de demander au Gagnant de renoncer à son Prix ;

5.3.3. De remplir tous les documents ou formulaires requis par Activision afin d'expédier le Prix, y compris, sans toutefois s'y limiter, les formulaires relatifs aux conditions fiscales ;

5.3.4. Que le Prix ne soit pas transférable et qu'il ne puisse pas être échangé contre un autre Prix. Que le Prix ne puisse, d'aucune manière que ce soit, être remplacé par une somme d'argent. Si un Gagnant n'est pas en mesure de réclamer le Prix pour quelque raison que ce soit, Activision se réserve le droit de sélectionner, à son entière discrétion, un autre Gagnant ;

5.3.5. Pour autant que la loi l'autorise, d'assumer la pleine responsabilité de l'utilisation d'un prix, et qu'Activision ne puisse être tenu responsable envers le Gagnant en ce qui concerne le Prix, son bon fonctionnement à l'usage, sa valeur commerciale ou autre ;

5.3.6. En cas d'indisponibilité du Prix, Activision se réserve le droit, à son entière discrétion, de le remplacer par un Prix de valeur égale ou supérieure ; et

5.3.7. D'être la seule personne responsable de vérifier qu'il respecte les lois applicables ou les exigences gouvernementales en matière de taxes, droits, frais d'importation ou autres frais et coûts liés à la réception du Prix.

- 5.4. Nous n'endossons aucune responsabilité dans l'éventualité où un Prix serait perdu ou volé après sa livraison.
- 5.5. Afin d'éviter toute confusion, le Gagnant est seul responsable de la déclaration et du paiement de toutes les taxes applicables liées au Prix (y compris les impôts sur le revenu et les retenues à la source) ainsi que l'exigent les lois de son pays de résidence, à condition, toutefois, qu'Activision puisse retenir les impôts applicables conformément à la loi. Le Gagnant peut être soumis à une procédure de vérification lors de l'inscription et est tenu de fournir toutes les informations fiscales requises (comme les formulaires W-9 ou W-8BEN de l'IRS, le cas échéant) avant l'attribution de tout Prix, y compris son nom, sa date de naissance, son adresse, ses numéros de téléphone et son numéro de sécurité sociale ou son numéro d'identification fiscale. Si le Gagnant est un résident des États-Unis, la valeur du Prix qui lui est attribué sera déclarée à des fins fiscales, comme l'exige la loi. Le Gagnant recevra un formulaire 1099 de l'IRS à la fin de l'année civile et une copie de ce formulaire sera déposée auprès de l'IRS. Si l'une des informations fournies dans le cadre du présent Règlement est modifiée, notamment l'adresse du Gagnant, le Gagnant est tenu d'en informer Activision. Les Participants doivent consulter leur comptable ou leur conseiller fiscal pour analyser les implications fiscales liées à l'acceptation et l'utilisation (y compris la réalisation de transactions) de tout Prix.
6. Jeu déloyal : Activision s'efforce d'offrir à tous les joueurs une expérience de jeu amusante et équitable. Bien qu'Activision ne puisse pas avoir l'obligation ou le devoir d'éliminer entièrement toute déloyauté du Concours, Activision mène une politique de tolérance zéro contre le jeu déloyal et cela s'applique (sans s'y limiter) à tout jeu déloyal ayant eu lieu avant le Concours ainsi que pendant le Concours. Activision peut examiner les parties et le déroulement du Concours afin de garantir l'équité du jeu. Nous disqualifions les Participants du Concours ou exigeons des Participants qu'ils renoncent à leur Prix si nous pouvons raisonnablement penser qu'ils ont enfreint le présent Règlement ou l'une des conditions stipulées. Activision se réserve le droit d'exclure tout Participant ou d'exiger d'un Participant qu'il renonce à son prix si Activision peut raisonnablement considérer que le Participant a fait preuve de jeu déloyal à un moment ou à un autre.
- 6.1. Afin d'éviter toute confusion, le jeu déloyal inclut (sans toutefois s'y limiter) :
- 6.1.1. L'utilisation ou l'exploitation d'une faille du Jeu ou de la plateforme que nous n'avons pas expressément autorisées, ou dont on pourrait raisonnablement penser qu'elles n'ont pas été voulues par nous (dans tous les cas, que ce soit au moyen de matériel, de logiciels, d'une combinaison des deux, ou autre) ;
- 6.1.2. Le partage de votre compte avec quelqu'un d'autre sans le consentement écrit d'Activision ;
- 6.1.3. L'utilisation de moyens automatisés ou de logiciels tiers pour jouer au Jeu ou participer au Concours, ou pour contourner les dispositifs technologiques conçus pour contrôler l'accès au Jeu, à la plateforme ou au Concours, ou à certains de leurs éléments ;
- 6.1.4. L'utilisation de bots, c'est-à-dire tout code ou logiciel non expressément autorisé par Activision, permettant un contrôle automatisé de la plateforme, du Jeu ou du Concours (ou de toute partie de ceux-ci) ;
- 6.1.5. Le piratage, c'est-à-dire l'accès au logiciel ou la modification du logiciel du Jeu, de la plateforme ou du Concours d'une manière qui n'est pas expressément autorisée par Activision ;
- 6.1.6. L'utilisation ou l'intégration de tout code ou logiciel, non expressément autorisés par Activision, pouvant être utilisés en relation avec la plateforme, le Jeu ou le Concours ou tout composant ou caractéristique de ceux-ci, modifiant ou facilitant le jeu ou d'autres fonctionnalités ; et
- 6.1.7. Le fait d'entreprendre une action ou de participer au Concours d'une manière que l'on pourrait raisonnablement considérer comme contraire à l'esprit du fair-play.
- 6.2. Enquête et droit de contrôle du respect du Règlement : Afin de préserver l'intégrité de la Compétition, Activision se réserve le droit de contrôler le respect du présent Règlement et, à son entière discrétion, d'enquêter sur d'éventuelles infractions au Règlement (ce qui peut inclure, sans toutefois s'y limiter, l'examen, le contrôle et la collecte de données de jeu et de plateforme concernant les Participants). Dans le cadre d'une telle enquête, les Participants acceptent de coopérer avec Activision. Le défaut de coopération avec Activision de la part d'un Participant constitue en soi une infraction au présent Règlement.
- 6.3. Risque de sanction : Si nous pouvons raisonnablement penser qu'un Participant a enfreint un élément du présent Règlement, nous nous réservons le droit d'engager des mesures disciplinaires, y compris, sans toutefois s'y limiter, la disqualification/l'exclusion du Concours, la confiscation du Prix ou des poursuites judiciaires. La nature et l'étendue des sanctions infligées seront déterminées par Activision à son entière discrétion. Toutes les décisions d'Activision concernant les infractions au présent Règlement ou à d'autres aspects de ce Concours sont définitives.
7. Droits accordés
- 7.1. En acceptant le présent Règlement et en participant au Concours, le Gagnant accorde par la présente à Activision et à ses Filiales un droit et une licence sans frais, payés en totalité, mondiaux (avec le droit d'accorder des sous-licences) pour copier, afficher, promouvoir, distribuer, éditer, publier, héberger, stocker et utiliser comme bon leur semble le nom complet, les initiales, le nom de la société, le titre du poste et le pays de résidence du Gagnant, ainsi que toute donnée issue du Concours (collectivement, les "Données du Gagnant").
- 7.2. Ces Données du Gagnant peuvent être diffusées sur tous les supports actuels et à venir, existants ou futurs, sur toutes les plateformes, à tout moment et par tous les moyens de diffusion (y compris, mais sans s'y limiter, les moyens détenus et exploités par Activision ou ses Filiales, les courriels promotionnels, les comptes de réseaux sociaux, tout autre moyen tiers, pour la publicité ou le contenu imprimés et en ligne, les panneaux d'affichage extérieurs et intérieurs, les affiches, les enseignes et dispositifs d'affichage, la télévision et la radio). Les Données du Gagnant peuvent être utilisées dans le cadre des activités suivantes, sans toutefois s'y limiter : (a) la promotion ou l'affichage de tout aspect du Concours (b) le marketing et la promotion du Concours, des produits d'Activision, d'Activision, des Filiales d'Activision et des produits des Filiales d'Activision ; (c) l'usage interne et les communications internes d'Activision ; et (d) l'affichage sur les sites Web et les applications d'Activision, ainsi que sur ceux de ses partenaires de diffusion et de streaming autorisés (collectivement, les "Supports publicitaires et commerciaux"). "Filiale" désigne toute entité contrôlée ou soumise à un contrôle collectif exercé notamment par Activision, le terme "contrôle" désignant la propriété directe ou indirecte de plus de cinquante pour cent (50 %) du capital de cette entité ou des droits de vote équivalents.
- 7.3. En acceptant le présent Règlement, le Gagnant renonce aux droits suivants et accepte de ne pas les faire valoir : (a) les droits d'examen préalable ou d'approbation des Supports publicitaires et commerciaux ; et (b) les droits moraux ou autres droits équivalents (le cas échéant) auxquels il peut ou pourrait prétendre en vertu de la loi applicable relative aux Supports publicitaires et commerciaux, ou de sa participation au Concours. Rien dans le présent Règlement ne contraint Activision à faire usage de l'une des licences ou de l'un des droits accordés ici.
- 7.4. Le Gagnant a le droit de révoquer son consentement à être inclus dans les Données du Gagnant à tout moment en nous contactant à cette adresse : legal-termsofservice@activision.com. Dans ce cas, Activision cessera (dès que possible) d'utiliser les Données du Gagnant relatives à ce Gagnant. Toutefois, veuillez noter qu'Activision ne peut pas toujours contrôler l'utilisation des Données du Gagnant ayant déjà

été publiées ou diffusées. Par conséquent, Activision se réserve le droit de ne pas interrompre les utilisations des Données du Gagnant déjà en cours au moment de la révocation du consentement, dans la mesure où une telle interruption impliquerait un effort disproportionné de la part d'Activision.

8. Collecte de données personnelles

8.1. Le contrôleur des données pour toutes les informations personnellement identifiables ou les données personnelles que nous recueillons à votre sujet dans le cadre du Concours est Activision Blizzard UK Ltd. Activision et ses Filiales collecteront, traiteront, utiliseront et partageront vos informations personnelles dans le but de gérer le Concours et le présent Règlement, conformément à notre Politique de confidentialité. Si vous n'acceptez pas notre Politique de confidentialité, vous ne devez pas participer au Concours. Activision veillera à respecter, à tous égards importants, toutes les lois applicables en matière de protection des données. En acceptant le présent Règlement, chaque Participant est supposé avoir lu et accepté la Politique de confidentialité d'Activision.

9. Limitations de responsabilité

9.1. Comme condition de participation au Concours, et dans les limites maximales autorisées par les lois et réglementations applicables, chaque Participant accepte de dégager Activision, ses sociétés mères et Filiales, ainsi que chacun de leurs dirigeants, administrateurs, employés et autres représentants respectifs (les "Parties déchargées") de toute responsabilité, et renonce à tout motif d'action lié à toute réclamation, coût, perte ou dommage de quelque nature que ce soit résultant de sa participation au Concours ou de la livraison, de la mauvaise livraison, de l'acceptation, de la possession, de l'utilisation ou de l'incapacité à utiliser un Prix (y compris, sans toutefois s'y limiter, les réclamations, les coûts, les dommages ou la destruction de biens, les droits de publicité ou de confidentialité, la diffamation ou la présentation sous un jour défavorable, qu'ils soient intentionnels ou non), que ce soit dans le cadre d'un contrat, d'un délit civil, d'une garantie ou tout autre cadre. Le présent paragraphe n'exclut aucune responsabilité qui ne peut être exclue en vertu de la loi.

9.2. Pour autant que les lois et réglementations l'autorisent, Activision décline toute responsabilité en cas de problèmes ou de dysfonctionnements techniques des réseaux de communication, des systèmes informatiques, des serveurs, des logiciels, des fournisseurs d'accès à Internet ou des systèmes de courrier électronique en cas de non-réception d'une inscription en raison de problèmes techniques ou de communications électroniques incomplètes, tardives, perdues, endommagées, illisibles ou mal adressées ; ou de toute combinaison de ces éléments, y compris les dommages causés à l'équipement informatique des Participants ou de toute autre personne, liés à ou résultant de la participation ou du téléchargement de tout élément dans le cadre de ce Concours. En cas de problèmes de ce type, Activision se réserve le droit de recommencer ou de réinitialiser le Concours ou toute étape de celui-ci à son entière discrétion.

9.3. Pour autant que les lois et réglementations l'autorisent, Activision ne pourra être tenu pour responsable envers les Participants de tout retard ou non-respect de ses obligations résultant d'actes, d'événements, d'omissions ou d'accidents échappant à son contrôle raisonnable, y compris, sans toutefois s'y limiter, les grèves, blocages ou autres conflits industriels, la défaillance d'un service public ou d'un réseau de transport ou de télécommunications, une catastrophe naturelle, une guerre, une émeute, une pandémie, une épidémie, le respect d'une loi ou d'une ordonnance, d'une réglementation, d'un règlement ou d'une directive, un incendie, une inondation ou une tempête (un "Cas de force majeure"), à condition qu'Activision : (a) notifie les Participants concernés du Cas de force majeure dès que possible ; (b) prenne des mesures commercialement raisonnables pour atténuer l'impact du Cas de force majeure ; et (c) prenne des mesures commercialement raisonnables pour relancer les opérations perturbées afin de remplir ses obligations.

10. Plaintes et résolution des litiges : Envoyez-nous vos questions sur le site <https://support.activision.com/fr/homepage> et nous ferons de notre mieux pour y répondre rapidement.

11. Pour les personnes résidant en dehors des États-Unis, mais ayant le droit d'intenter ou de participer à des procédures judiciaires aux États-Unis - ARBITRAGE EXÉCUTOIRE ET RENONCIATION AUX DROITS DE RECOURS COLLECTIF

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT CETTE SECTION. ELLE PEUT AFFECTER DE MANIÈRE SIGNIFICATIVE VOS DROITS, NOTAMMENT POUR CE QUI CONCERNE LA RENONCIATION À VOTRE DROIT D'INTENTER UNE ACTION EN JUSTICE OU DE FAIRE VALOIR DES RÉCLAMATIONS DANS LE CADRE D'UNE ACTION DE GROUPE OU D'UN RECOURS COLLECTIF.

11.1. Arbitrage exécutoire et renonciation aux droits de recours collectif. Nous espérons éviter tout litige, mais si cela devait se produire, vous et nous convenons comme condition préalable d'essayer pendant 60 jours, dès réception d'un Avis de litige (tel que défini ci-dessous à la Section 11.3), de résoudre le différend de manière informelle et en toute bonne foi. Si cela n'aboutit pas, vous et nous acceptons un arbitrage individuel exécutoire devant l'American Arbitration Association ("AAA") en vertu du Federal Arbitration Act ("FAA"), et de ne pas intenter de procès devant un juge ou un jury. Au lieu de cela, c'est un arbitre neutre qui décidera et son arbitrage sera définitif, sauf si une révision est requise en vertu du FAA. Pour autant que la loi l'autorise, les recours collectifs, les recours collectifs en arbitrage, les actions individuelles du private attorney-general, les procédures d'injonctions et toute autre procédure ou demande de réparation dans laquelle une personne agit en qualité de représentant ne sont pas autorisés. Il n'est pas non plus possible de combiner des procédures individuelles sans le consentement de toutes les parties.

11.2. Litiges couverts - Tout sauf la propriété intellectuelle. Le terme "litige" s'entend dans un sens aussi large que possible. Il comprend toute réclamation ou controverse entre vous et nous qui, d'une manière ou d'une autre, serait liée à ou découlerait de tout aspect de notre relation, y compris, sans toutefois s'y limiter, votre participation ou tentative de participation au Concours, tout le marketing lié au Concours et toutes les questions ayant trait de quelque manière que ce soit au présent Règlement, notamment tout litige sur la validité ou l'applicabilité du présent Règlement à l'arbitrage, quel que soit le cadre juridique, y compris le contrat, la garantie, le délit, la loi ou la réglementation, à l'exception des litiges liés à l'application ou à la validité de vos droits de propriété intellectuelle, de ceux de vos bailleurs de licence, des nôtres ou de ceux de nos bailleurs de licence.

11.3. Envoyer un Avis de litige avant l'arbitrage. En cas de litige avec vous, Activision enverra un Avis relatif audit litige à l'adresse électronique que vous nous avez fournie. Si entrez en litige avec Activision, que nous ne pouvons pas le résoudre et que vous souhaitez recourir à l'arbitrage, vous devez d'abord nous en informer par écrit à l'adresse électronique suivante : legal-terms@service.activision.com, en mentionnant "Avis de litige" dans l'objet. Votre Avis de litige doit être strictement individuel et doit inclure, le cas échéant, votre nom, l'adresse électronique associée à votre compte Activision, et l'adresse de votre domicile. L'Avis de litige doit également décrire le litige, expliquer les faits du litige tels que vous les comprenez, et indiquer à Activision ce que vous voulez que nous fassions pour résoudre le problème. Cet Avis de litige est une condition préalable à l'engagement d'une procédure d'arbitrage. Tout délai de prescription applicable sera suspendu à partir

de la date d'envoi d'un l'Avis de litige individuel jusqu'à la première date à laquelle une procédure d'arbitrage pourra être dûment lancée en vertu de la présente Section 11.

11.4. Option de la Cour des petites créances. Au lieu d'envoyer un Avis de litige, vous pouvez ou nous pouvons poursuivre l'autre partie devant la Cour des petites créances en demandant uniquement une réparation individuelle, à condition que l'action réponde aux exigences de la Cour des petites créances et reste une action individuelle visant à obtenir une réparation individuelle. La Cour des petites créances doit être située dans le comté de votre lieu de résidence (ou, dans le cas d'une entreprise, le comté de votre lieu d'activité principal). Si une procédure d'arbitrage est engagée, l'une ou l'autre des parties peut informer par écrit la partie adverse et l'organisme d'arbitrage concerné qu'elle souhaite que l'affaire soit tranchée par une Cour des petites créances, puis l'organisme d'arbitrage devra gérer le litige.

11.5. Procédure d'arbitrage. L'AAA conduira tout arbitrage conformément à ses Consumer Arbitration Rules. Pour plus d'informations, rendez-vous sur www.adr.org. La présente Section 11 et le présent Règlement s'appliquent tant qu'ils n'entrent pas en conflit avec les règles applicables de l'AAA. Pour engager une procédure d'arbitrage, envoyez le formulaire de demande d'arbitrage disponible ici à l'AAA et envoyez-en une copie par courrier électronique à legal-termsofservice@activision.com. Le formulaire doit contenir des informations spécifiques à votre situation et à votre demande. Dans le cas d'un litige portant sur un montant inférieur ou égal à 25 000 dollars, l'audience se déroulera par téléphone ou par vidéoconférence, sauf si l'arbitre estime qu'il y a lieu de tenir une audience en personne. Les parties peuvent présenter toutes les requêtes en annulation qu'ils souhaitent au cours de la procédure. Toute audience en personne se tiendra dans le comté de votre lieu de résidence (dans le cas d'une entreprise, le comté de votre lieu d'activité principal) ou dans le comté où le litige a commencé (s'il est différent de votre comté de résidence), selon votre choix. L'arbitre peut vous accorder individuellement les mêmes dommages et intérêts qu'un tribunal. L'arbitre peut prendre une décision déclaratoire ou injonctive, mais uniquement vous concernant, à titre individuel, pour satisfaire votre demande individuelle. Il ne peut pas prendre de décision affectant des tiers.

11.5.1. L'arbitre statue sur toutes les questions d'arbitrage, notamment la portée, la validité et l'applicabilité du présent accord d'arbitrage. Un tribunal conserve toutefois la compétence exclusive : (i) de décider si les parties ont respecté les exigences préalables à l'arbitrage (notamment l'Avis de litige individualisé et le formulaire de demande d'arbitrage) ; (ii) d'appliquer l'interdiction des actions ou procédures de groupe, de recours collectifs, individuelles du private attorney-general, ou d'injonction de réparation dans le cadre de l'arbitrage ; et (iii) d'interdire la poursuite d'un arbitrage si celui-ci n'est pas conforme à la présente Section 11.

11.5.2. Si votre Avis de litige porte sur des réclamations similaires à celles d'au moins 24 autres clients, et si vous et ces autres clients êtes représentés par les mêmes avocats ou par des avocats qui se coordonnent, vous et nous convenons que ces réclamations constitueront des "Dossiers connexes". Les Dossiers connexes seront régis par les Mass Arbitration Supplementary Rules de l'AAA, telles que modifiées par le présent Règlement. Pour plus d'informations, rendez-vous sur <https://www.adr.org/mass-arbitration> ou appelez le 1-800-778-7879. Pour autant que la loi l'autorise, les Dossiers connexes ne peuvent être déposés que par lots de 50 arbitrages individuels au maximum, et ces arbitrages individuels seront résolus de la manière suivante : (i) pour le premier lot, chaque partie peut sélectionner jusqu'à 25 de ces Dossiers connexes pour les soumettre à un arbitrage individuel en vertu de la présente Section 11 ; (ii) aucun autre Dossier connexe ne peut être soumis à un arbitrage avant que le premier lot de 50 arbitrages individuels n'ait été traité ; et (iii) si, après ce premier lot, les parties ne parviennent pas à résoudre de manière informelle les Dossiers connexes restants, un deuxième lot de Dossiers connexes pourra être déposé, chaque partie pouvant choisir jusqu'à 25 des Dossiers connexes à résoudre dans le cadre d'arbitrages individuels en vertu de la présente Section 11. Cette procédure d'arbitrages individuels groupés se poursuivra jusqu'à ce que les parties aient résolu tous les Dossiers connexes de manière informelle ou par des arbitrages individuels, ou si à la suite de l'arbitrage de la deuxième série de Dossiers connexes, l'AAA ou un arbitre désigné par l'AAA en décide autrement. Un tribunal a le pouvoir exclusif d'interdire l'ouverture ou la poursuite d'arbitrages non conformes au présent paragraphe.

11.6. Frais d'arbitrage et paiements

11.6.1. Le paiement des frais de dossier ainsi que des honoraires et frais de l'AAA et de l'arbitre est régi par les règles de l'AAA. Toutefois, si un arbitre décide que votre litige est infondé, qu'il a été créé à des fins de harcèlement ou dans un but inapproprié, ou qu'il a été intenté avec une mauvaise foi évidente, l'arbitre peut vous demander de régler les frais de dossier et les honoraires et frais de l'AAA et de l'arbitre.

11.6.2. Refus des modifications d'arbitrage à venir. Vous pouvez renoncer à un arbitrage en vertu de la présente Section 11 en nous envoyant un avis signé personnellement dans les 30 jours suivant la date à laquelle vous avez accédé au Jeu pour la première fois, et en envoyant un courriel à l'adresse legal-termsofservice@activision.com.

11.6.3. Si, après épuisement de tous les recours, une partie de la présente Section 11 est jugée inapplicable dans le cadre d'une réclamation ou d'une demande de réparation, les parties conviennent d'arbitrer toutes les réclamations et toutes les réparations soumises à l'arbitrage avant de porter devant un tribunal toute réclamation ou toute réparation restante (par exemple, une procédure d'injonction, auquel cas l'arbitre rend une décision concernant l'attribution des responsabilités et la réparation individuelle avant qu'un tribunal examine cette demande). Dans le cas contraire, si une autre partie de la présente Section 11 est jugée inapplicable, les autres parties resteront en vigueur (une décision arbitrale sera rendue avant le début de toute procédure judiciaire).

11.7. Les dispositions de la présente Section 11 régissent, contrôlent et prévalent sur toute disposition contradictoire du présent Règlement, de toute version antérieure du présent Règlement ou toute condition d'un accord intégrant le présent Règlement ou intégrée dans le présent Règlement.

12. Compétence et droit applicable

12.1. Sauf disposition contraire dans la loi de votre pays de résidence, les lois de l'Angleterre et du Pays de Galles régissent l'interprétation du présent Règlement et s'appliquent aux réclamations en cas de violation de celui-ci, à l'exception de la Section 11 et de la Section 12.2. En cas de litige entre nous concernant le présent Règlement, ce litige relèvera de la compétence des tribunaux d'Angleterre, à moins que la loi de votre pays de résidence ne vous permette de choisir les tribunaux de ce pays pour le litige en question.

12.2. Si vous résidez en dehors des États-Unis, mais que vous avez le droit d'intenter ou de participer à des procédures judiciaires aux États-Unis, alors vous acceptez de respecter les dispositions relatives à L'ARBITRAGE EXÉCUTOIRE ET LA RENONCIATION AUX DROITS DE RECOURS COLLECTIF de la Section 11.

13. Divers

13.1. Activision Blizzard UK Ltd est le seul et unique organisateur du Concours. Le Concours n'est pas sponsorisé ni soutenu par une quelconque plateforme, sauf mention expresse dans le présent Règlement.

13.2. Si une disposition du présent Règlement est ou devient illégale, non valide ou inapplicable dans une juridiction, cela n'affectera pas la validité ou l'applicabilité dans cette juridiction de toute autre disposition du présent Règlement ni la validité ou l'applicabilité dans d'autres juridictions de toute autre disposition du présent Règlement.

TONY HAWK'S™ PRO SKATER™ 3+4 WETTBEWERB ZUM START (GRINDE BIS 100)

Regeln

Diese Nutzungsbedingungen für den Tony Hawk's Pro Skater 3+4 Startwettbewerb ("Wettbewerb"), einschließlich aller Aktualisierungen, Änderungen oder Ergänzungen (zusammen die "Regeln"), legen die Regeln und Verhaltensstandards fest, die für den Wettbewerb gelten. Diese Regeln gelten zu jedem Zeitpunkt für alle Teilnehmer, die sich für den Wettbewerb anmelden und/oder an diesem teilnehmen ("Teilnehmer" oder "Sie").

WICHTIGER HINWEIS: FÜR BENUTZER AUSSERHALB DER VEREINIGTEN STAATEN VON AMERIKA, DIE DAZU BERECHTIGT SIND, GERICHTLICHE SCHRITTE IN DEN VEREINIGTEN STAATEN VON AMERIKA EINZULEITEN UND/ODER SICH AN DIESEN ZU BETEILIGEN, UNTERLIEGEN DIESE BEDINGUNGEN EINEM RECHTSVERBINDLICHEN SCHIEDSVERFAHREN UND SAMMELKLAGENVERZICHT, WIE UNTEN IN ABSCHNITT 11 BESCHRIEBEN.

1. Einleitung

- 1.1. Diese Regeln stellen eine rechtliche Vereinbarung zwischen Activision Blizzard UK Limited, einem in England registrierten Unternehmen, dessen Firmensitz sich an der Adresse "The Ampersand Building, 178 Wardour Street, London, United Kingdom, W1F 8FY" befindet, und dessen Tochtergesellschaften ("Tochtergesellschaften" ist unten in Abschnitt 7 definiert; Activision Blizzard UK Limited und dessen Tochtergesellschaften werden nachfolgend kollektiv als "Activision" oder "wir", "uns", "unser" und "unsere" bezeichnet) dar.
- 1.2. Diese Bestimmungen beschreiben die allgemeinen Wettbewerbsregeln, darunter solche, die die Teilnahmeberechtigung, Wettbewerbsvoraussetzungen, Preise und das Spielerverhalten regeln.
- 1.3. Um am Wettbewerb teilnehmen zu können, müssen Sie diese Regeln lesen, verstehen und ihnen zustimmen.

2. Ihre Zustimmung

- 2.1. Jeder Teilnehmer muss diesen Regeln zustimmen, um am Wettbewerb teilnehmen zu können. Sollten Sie diesen Regeln nicht zustimmen, unternehmen Sie bitte keine Schritte, um in irgendeiner Weise an diesem Wettbewerb teilzunehmen bzw. sich Zugang zu diesem zu verschaffen.
- 2.2. Wir können diese Regeln von Zeit zu Zeit aktualisieren, ändern oder ergänzen. Ihre fortdauernde Teilnahme am Wettbewerb gilt als Zustimmung zu geänderten Regeln.
- 2.3. Diese Regeln gelten als Zusatz und unter ausdrücklicher Einbeziehung der Nutzungsbedingungen von Activision <https://www.activision.com/legal/terms-of-use> ("Nutzungsbedingungen") und der Datenschutzrichtlinie von Activision <https://www.activision.com/legal/privacy-policy> ("Datenschutzrichtlinie").

3. Teilnahmeberechtigung

- 3.1. Um am Wettbewerb teilzunehmen,
 - 3.1.1. müssen Sie eine gültige, echte und aktualisierte Kopie von Tony Hawk's Pro Skater 3+4 (das "Spiel") besitzen;
 - 3.1.2. müssen Sie einen ständigen Wohnsitz im Vereinigten Königreich, in Frankreich, Spanien, Italien, Deutschland, Schweden, Norwegen, Dänemark, Österreich, Irland, Finnland, Polen, Rumänien, Saudi-Arabien, in den Niederlanden, der Schweiz, der Tschechischen Republik oder den Vereinigten Arabischen Emiraten haben.
 - 3.1.3. müssen Sie vor der Teilnahme am Wettbewerb mindestens das 18. Lebensjahr erreicht haben;
 - 3.1.4. dürfen Sie ausschließlich über folgende Plattformen auf das Spiel zugreifen: PlayStation 4 und PlayStation 5, Xbox Series X|S und Xbox One. Einreichungen von Teilnehmern, die das Spiel auf anderen Plattformen spielen, werden nicht akzeptiert.
 - 3.1.5. dürfen Sie kein Direktor, Beauftragter, Dienstleister oder Angestellter von Activision oder einer Tochtergesellschaft von Activision (kollektiv als "Mitarbeiter von Activision" bezeichnet) sein oder mit einem Mitarbeiter von Activision verwandt sein, es sei denn, Activision wurde darüber informiert und hat eine solche Beziehung ausdrücklich in Schriftform genehmigt;
 - 3.1.6. müssen Sie zustimmen, sich rechtlich an diese Regeln, die Nutzungsbedingungen von Activision, die Datenschutzrichtlinie und die schriftlichen Anweisungen von Activision zu halten, auch wenn diese von Zeit zu Zeit aktualisiert und geändert werden;
 - 3.1.7. müssen Sie sicherstellen, dass Ihre Teilnahme am Wettbewerb in Übereinstimmung mit geltendem Recht erfolgt, und erklären und garantieren, dass Sie alle erforderlichen Schritte unternehmen werden, um eine solche Übereinstimmung zu gewährleisten.
 - 3.1.8. müssen Sie anerkennen und zustimmen, dass der Erhalt eines Preises den in Abschnitt 6 beschriebenen Voraussetzungen unterliegt.
 - 3.1.9. müssen Sie einen zulässigen Benutzernamen und ein zulässiges Foto für Ihr Benutzerprofil haben (soweit zutreffend). Activision behält sich das Recht vor, einem Teilnehmer die Teilnahmeberechtigung zu entziehen, wenn dessen Benutzerkonto oder damit in Verbindung stehende Inhalte gegen Richtlinien verstoßen, schädlich sind, intellektuelles Eigentum von Activision oder Dritten beinhalten, darunter sämtliche kommerzielle Marken- und Produktnamen und Namen berühmter Personen, oder von Activision nach alleinigem Ermessen als unangemessen oder inakzeptabel erachtet werden.
- 3.2. Activision behält sich das Recht vor,
 - 3.2.1. die in Abschnitt 3 aufgeführten Teilnahmebedingungen von Zeit zu Zeit und nach alleinigem Ermessen zu aktualisieren und zu ändern;
 - 3.2.2. nach alleinigem Ermessen über die Teilnahmeberechtigung aller Teilnehmer zu bestimmen und sie auf Grundlage der in Abschnitt 3 aufgeführten Kriterien zu überprüfen.

4. Spielregeln und Voraussetzungen für den Sieg

- 4.1. Der Wettbewerb beginnt zu dem Zeitpunkt, an dem das Spiel in den oben in Abschnitt 3.1.2 genannten Ländern verfügbar wird, und endet am 11. August 2025 um 23:59 Uhr BST (der "Wettbewerbszeitraum").
- 4.2. Teilnehmer erhalten die Aufgabe, alle Errungenschaften im Spiel vor allen anderen Teilnehmern zu erhalten. Dafür wird die kürzeste kontinuierliche Zeit zwischen dem Erhalt der ersten Errungenschaft im Spiel (für Teilnehmer, die das Spiel auf Xbox Series X|S oder Xbox One spielen, als "Erfolge" bezeichnet; für Teilnehmer, die das Spiel auf PlayStation 4 oder PlayStation 5 spielen, als "Trophäen" bezeichnet) und

dem Erhalt der letzten Errungenschaft, die zum Abschluss aller im Spiel vorhandenen Errungenschaften führt, gemessen. Sollte ein Teilnehmer zum Beispiel seine erste Errungenschaft am 9. Juli um 10:00 Uhr BST und seine letzte Errungenschaft am 20. Juli um 16:35 Uhr BST erhalten, würde die zum Abschluss der Aufgabe benötigte Zeit 16.235 Minuten betragen. Es gewinnt der Spieler, der zwischen diesen beiden Etappen am wenigsten Zeit braucht (der "Sieger"). Es müssen alle Errungenschaften erhalten werden, darunter alle versteckten Errungenschaften.

4.3. Teilnehmer müssen ihre aktuellen Informationen im Wettbewerbszeitraum korrekt auf <https://www.tonyhawkthegame.com/grind-to100> einreichen, um am Wettbewerb teilzunehmen (jeweils eine "Spieleinreichung"). Diese Informationen umfassen mindestens den Namen, den Standort, die E-Mail-Adresse, das bestätigte Alter und den Benutzernamen auf der zutreffenden Plattform des Teilnehmers sowie die Angabe, ob es sich bei dessen Spielkopie um die Standard Edition oder die Digital Deluxe Edition des Spiels handelt, und sonstige Informationen, die wir in vernünftigen Ermessen anfordern können, um eine Spieleinreichung zu überprüfen. Wir behalten uns das Recht vor, jegliche Spieleinreichung nach alleinigem Ermessen und ohne weitere Ankündigung zu disqualifizieren und/oder für ungültig zu erklären, wenn wir Grund zur Annahme haben, dass diese inkorrekt, ungültig, unvollständig oder auf irgendeine Weise unangemessen ist oder die Fairness beeinträchtigt.

4.4. Jede Spieleinreichung muss sich auf einen einzigen Durchlauf auf einer einzigen Plattform beziehen. Teilnehmern ist es nicht gestattet, auf verschiedenen Plattformen erzielte Fortschritte zu kombinieren oder Fortschritte von einer Plattform auf eine andere zu übertragen. Zur Verdeutlichung: Ein auf Xbox erzielter Spielfortschritt muss vollumfänglich auf Xbox abgeschlossen werden und ein auf PlayStation gestartetes Spiel muss vollumfänglich auf PlayStation beendet werden. Einreichungen, die von mehreren Plattformen stammen, werden disqualifiziert.

4.5. Teilnehmer müssen ihre Profile auf den zutreffenden Plattformen für die Öffentlichkeit sichtbar machen, damit wir eine Spieleinreichung überprüfen können. Sollten die Profile eines Teilnehmers für die Öffentlichkeit nicht einsehbar sein (egal, ob vollständig oder nur teilweise), sodass es uns nicht möglich ist, eine Spieleinreichung zu überprüfen, wird diese Spieleinreichung sofort disqualifiziert und ohne weitere Ankündigung für ungültig erklärt.

4.6. Spieleinreichungen, die nicht während des Wettbewerbszeitraums eingereicht werden, werden nicht gezählt und nicht berücksichtigt. Spieleinreichungen, bei denen das Spiel nicht abgeschlossen wurde, werden nicht gezählt und nicht berücksichtigt. Spieleinreichungen, die nach unserer Einschätzung gegen diese Regeln verstoßen, werden nicht gezählt und nicht berücksichtigt.

4.7. Teilnehmer können jederzeit während des Wettbewerbszeitraums am Wettbewerb teilnehmen, vorausgesetzt, die Spieleinreichung erfolgt innerhalb des Wettbewerbszeitraums über die oben angegebene URL.

4.8. Teilnehmer können nur einmal pro Konto teilnehmen. Mehrfache Einreichungen werden nicht akzeptiert.

4.9. Teilnehmer müssen sicherstellen, dass ihre Teilnahme am Wettbewerb jederzeit auf sichere und verantwortungsvolle Weise erfolgt.

4.10. Im Falle eines Gleichstands legen wir nach alleinigem Ermessen fest, dass der Sieger jener Teilnehmer ist, der seine Zeit zuerst bei uns eingereicht hat.

4.11. In dem Fall, dass kein Teilnehmer das Spiel abschließt, haben wir das Recht, keinem Teilnehmer den Preis zu verleihen.

4.12. Sollte der Sieger den Preis annehmen und alle erforderlichen Informationen angegeben haben (siehe Abschnitt 5.3 unten), werden wir den Sieger bis zum 31. Oktober 2025 bekanntgeben und den Preis in Übereinstimmung mit Abschnitt 5 an diesen versenden.

5. Preis

5.1. Sollte der Sieger diese Regeln befolgen, erhält dieser ein Etui, das ein Echtheitszertifikat und ein Paar maßgeschneiderter Trucks aus Gussbronze mit einer 24-karätigen Gold-Galvanikbeschichtung (1 Mikron) enthält (geschätzter Wert: 100.000 £ GBP). Rollen oder andere Skateboard-Komponenten sind nicht enthalten.

5.2. Wenn wir alle für die Versendung des Preises relevanten Informationen erhalten haben, versenden wir den Preis innerhalb von 30 Kalendertagen nach Bekanntgabe des Siegers. Die Lieferzeiten richten sich nach dem Standort des Siegers.

5.3. Der Sieger stimmt den folgenden Bedingungen zu, um den Preis zu erhalten:

5.3.1. Er hat seinen Wohnsitz in einem der oben in Abschnitt 3.1.2 genannten Länder;

5.3.2. Er wird seine Lieferadresse oder andere von Activision angeforderte Informationen bereitstellen. Sollte der Sieger die erforderlichen Informationen nicht innerhalb von 30 Kalendertagen nach der schriftlichen Anforderung von Activision bereitstellen, darf Activision vom Sieger verlangen, dass dieser auf seinen Preis verzichtet;

5.3.3. Er wird jegliche von Activision angeforderten Dokumente oder Formulare ausfüllen, die zur Versendung des Preises erforderlich sind, einschließlich, aber nicht beschränkt auf Formulare im Zusammenhang mit Steuerpflichten;

5.3.4. Preise sind nicht übertragbar und können nicht gegen andere Preise eingetauscht werden. Es besteht keinerlei Anspruch auf Barauszahlung eines Preises. Sollte es einem Sieger aus irgendeinem Grund nicht möglich sein, den Preis anzunehmen, hat Activision das Recht, nach alleinigem Ermessen einen anderen Sieger auszuwählen;

5.3.5. Er übernimmt im gesetzlich zulässigen Rahmen die volle Haftung für die Nutzung eines Preises. Activision übernimmt gegenüber dem Sieger keine Haftung in Bezug auf den Preis, dessen Gebrauchstauglichkeit, Marktgängigkeit oder Sonstiges;

5.3.6. Sollte der Preis aus irgendeinem Grund nicht verfügbar sein, behält sich Activision das Recht vor, nach alleinigem Ermessen einen Preis von gleichem oder höherem Wert bereitzustellen;

5.3.7. Er allein ist dafür verantwortlich, geltende Gesetze oder nationale Vorschriften hinsichtlich sämtlicher Steuern und Pflichten, des Imports oder anderer Gebühren und Kosten einzuhalten, die mit dem Erhalt des Preises einhergehen.

5.4. Wir übernehmen keine Verantwortung für Preise, die im Rahmen der Lieferung verloren gehen oder entwendet werden.

5.5. Vorsorglich wird angemerkt, dass allein der Sieger für die Angabe und Zahlung von Steuern verantwortlich ist, die nach Maßgabe der zuständigen Gerichtsbarkeit seines Wohnorts im Zusammenhang mit dem Preis zustande kommen (darunter Einkommens- und Quellensteuern); doch unter der Voraussetzung, dass Activision anwendbare Steuern nach Maßgabe des Gesetzes zurückhalten kann. Es besteht die Möglichkeit, dass der Sieger einen Einführung-Überprüfungsprozess durchlaufen muss. Außerdem muss er sämtliche erforderlichen Steuerinformationen bereitstellen (wo zutreffend, wie z. B. in den Formularen W-9 oder W-8BEN des US-Finanzamts (IRS)), darunter den Namen, das Geburtsdatum, die Wohnanschrift, Telefonnummern und die Sozialversicherungsnummer oder Steueridentifikationsnummer. Falls es sich bei dem Sieger um einen Einwohner der USA handelt, wird der Wert des dem Sieger überreichten Preises entsprechend des Gesetzes den Steuerbehörden mitgeteilt. Der Sieger erhält am Ende des Kalenderjahres das Formular 1099 des US-Finanzamts (IRS) und eine Kopie dieses Formulars wird beim US-Finanzamt eingereicht. Der Sieger muss Activision informieren, falls sich hier angegebene Informationen, darunter seine Adresse, ändern sollten. Teilnehmer sollten ihren Buchhalter oder Steuerberater konsultieren, um steuerliche Auswirkungen abzuklären, die mit der Annahme und Verwendung (einschließlich der Durchführung von Transaktionen) eines Preises einhergehen.

6. Unfares Spielverhalten: Activision beabsichtigt, allen Spielern ein unterhaltsames und faires Spielerlebnis zu bieten. Activision kann sich zwar nicht dazu verpflichten, unfaires Spielverhalten im Wettbewerb gänzlich zu verhindern, doch Activision verfolgt eine Nulltoleranz-Politik gegen unfaires Spielverhalten. Dies bezieht sich (ohne Einschränkung) auf jegliches unfaires Spielverhalten, das vor oder während des Wettbewerbszeitraums stattfindet. Activision darf Gameplay und Wettbewerbsaktivitäten überprüfen, um einen fairen Wettbewerb zu garantieren, und wird Teilnehmer vom Wettbewerb ausschließen und/oder dazu auffordern, auf sämtliche Preise zu verzichten, wenn wir einen begründeten Anlass zu der Annahme haben, dass er gegen diese Regeln oder damit verbundene Bedingungen verstoßen hat. Activision behält sich das Recht vor, Teilnehmer auszuschließen oder von dem Teilnehmer zu verlangen, dass er auf sämtliche Preise verzichtet, wenn Activision einen begründeten Anlass zu der Annahme hat, dass dieser Teilnehmer zu einem bestimmten Zeitpunkt unfaires Spielverhalten an den Tag gelegt hat.

6.1. Vorsorglich wird angemerkt, dass unfaires Spielverhalten Folgendes (ohne Einschränkung) umfasst:

6.1.1. Das Verwenden oder Ausnutzen von Fehlern oder Schwachstellen im Spiel oder auf der Plattform, sofern dies nicht ausdrücklich von uns genehmigt wurde oder nicht auf vernünftige Weise als von uns beabsichtigt angesehen werden kann (dies betrifft Fälle, in denen dies durch Hardware, Software oder eine Kombination daraus oder auf sonstige Weise erfolgt);

6.1.2. Das Teilen Ihres Kontos mit einer anderen Person ohne die ausdrückliche und schriftliche Zustimmung von Activision;

6.1.3. Das Verwenden von automatisierten Tools oder Drittanbieter-Software, um das Spiel zu spielen oder am Wettbewerb teilzunehmen, oder sonstiges Umgehen technologischer Maßnahmen, die der Kontrolle über den Zugriff auf das Spiel oder dessen Elemente, die Plattform und/oder den Wettbewerb, dienen;

6.1.4. Das Verwenden von Bots; d. h. jeglicher Code und/oder jegliche Software, die nicht ausdrücklich von Activision genehmigt wurden und die die vollumfängliche oder teilweise automatisierte Kontrolle über die Plattform, das Spiel oder den Wettbewerb ermöglichen;

6.1.5. Hacking; d. h. der Zugriff auf das Spiel, die Plattform oder den Wettbewerb, oder deren Anpassung auf eine Weise, die nicht ausdrücklich von Activision genehmigt wurde;

6.1.6. Das Verwenden von Code und/oder Software, die nicht ausdrücklich von Activision genehmigt wurden und im Zusammenhang mit der Plattform, dem Spiel oder dem Wettbewerb und/oder einer damit verbundenen Komponente oder Funktion genutzt werden können, welche das Gameplay oder andere Funktionen ändern und/oder ermöglichen können. Dies gilt auch für eine Beteiligung daran.

6.1.7. Handlungen oder Aktivitäten in der Community, die auf vernünftige Weise als unfaires Spielverhalten angesehen werden können.

6.2. Untersuchungen zur Einhaltung und das Recht, diese zu überwachen: Activision hat das Recht, die Einhaltung dieser Regeln zu überwachen und etwaige Regelverstöße nach alleinigem Ermessen zu untersuchen, um einen ordnungsgemäßen Wettbewerb zu gewährleisten (einschließlich, aber nicht beschränkt auf die Überprüfung, Überwachung und Erhebung von Spiel- und Plattformdaten von Teilnehmern). Teilnehmer erklären sich bereit, im Rahmen einer solchen Untersuchung mit Activision zu kooperieren. Versäumt es ein Teilnehmer, mit Activision zu kooperieren, stellt dies einen Verstoß gegen diese Regeln dar.

6.3. Ahndung bei Verstoß: Sollten wir einen begründeten Anlass zu der Annahme haben, dass ein Teilnehmer auch nur einen Teil dieser Regeln missachtet hat, können wir disziplinarische Maßnahmen gegen diesen Teilnehmer ergreifen, einschließlich, aber nicht beschränkt auf die Disqualifikation/den Ausschluss aus dem Wettbewerb, den Entzug des Anspruchs auf den Preis und Rechtsansprüche. Activision bestimmt nach alleinigem Ermessen über die Art und das Ausmaß der auferlegten Sanktionen. Alle von Activision getroffenen Entscheidungen hinsichtlich des Verstoßes gegen diese Regeln oder anderen Angelegenheiten im Zusammenhang mit dem Wettbewerb sind endgültig.

7. Rechteeinräumung

7.1. Durch seine Zustimmung zu diesen Regeln und seine Teilnahme am Wettbewerb erteilt der Sieger Activision und dessen Tochtergesellschaften hiermit eine gebührenfreie, vollständig abgegoltene, weltweit gültige Erlaubnis und Lizenz (mit dem Recht zur Lizenzweitergabe), seinen vollständigen Namen, seine Initialen, seinen Firmennamen, seine Berufsbezeichnung und das Land seines Wohnsitzes (kollektiv als die "Siegermaterialien" bezeichnet) zu vervielfältigen, anzuzeigen, zu bewerben, weiterzugeben, zu bearbeiten, herauszugeben, zu hosten, zu speichern und anderweitig zu nutzen.

7.2. Diese Siegermaterialien dürfen von Zeit zu Zeit in sämtlichen gegenwärtigen und zukünftigen Medien, die zu diesem Zeitpunkt bekannt sind oder in Zukunft erstellt werden, auf allen Plattformen und mit jeder Bereitstellungsmethode (einschließlich, aber nicht beschränkt auf Kanäle, die Eigentum von Activision und/oder dessen Tochtergesellschaften sind oder von diesen betrieben werden, Aktions-E-Mails, Social-Media-Konten, sonstige Kanäle von Dritten, Werbung und Inhalte im Print- und Online-Bereich, Reklametafeln in Innen- und Außenbereichen, Poster, Schilder und Bildschirme, Fernsehgeräte und Radios) gezeigt werden. Wir können die Siegermaterialien u. a. im Zusammenhang mit den folgenden Zwecken verwenden: (a) Das Bewerben oder Anzeigen jeglichen Aspekts des Wettbewerbs; (b) das Vermarkten und Bewerben des Wettbewerbs, der Produkte von Activision, von Activision selbst, der Tochtergesellschaften von Activision und der Produkte der Tochtergesellschaften von Activision; (c) für die interne Nutzung und Kommunikation von Activision; (d) zur Anzeige der Webseiten und Anwendungen von Activision zusammen mit den Webseiten und Anwendungen von dessen zugelassenen Streaming- und Rundfunk-Partnern (die vorstehenden kollektiv als "Werbungs- und Geschäftsmaterialien" bezeichnet). "Tochtergesellschaft" bezieht sich mitunter auf jede Organisation, die unter der Leitung oder der gemeinsamen Leitung von Activision steht, wobei "Leitung" die direkte oder indirekte Eigentümerschaft von mehr als fünfzig Prozent (50 %) des Kapitals oder der äquivalenten Stimmrechte einer solchen Organisation meint.

7.3. Durch Zustimmung zu diesen Regeln verzichtet der Sieger auf folgende Rechte und erklärt sich einverstanden, diese nicht zur Geltung zu bringen: (a) sämtliche Rechte im Zusammenhang mit der vorherigen Einsichtnahme in die und/oder der Zustimmung zu den Werbungs- und Geschäftsmaterialien; (b) Urheberpersönlichkeitsrechte oder äquivalente Rechte (soweit zutreffend), die er nach geltendem Recht in Bezug auf die Werbungs- und Geschäftsmaterialien oder seine Teilnahme am Wettbewerb besitzt oder erwerben könnte. Keine dieser Regeln verpflichtet Activision dazu, von einem der genannten Rechte oder einer der genannten Lizenzen Gebrauch zu machen.

7.4. Der Sieger hat das Recht, seine Zustimmung über seine Einbeziehung in die Siegermaterialien jederzeit zu widerrufen, indem er uns über diese E-Mail-Adresse kontaktiert: legal-termsofservice@activision.com. In einem solchen Fall wird Activision (so bald wie zumutbar möglich) die Verwendung des mit dem Sieger in Zusammenhang stehenden Siegermaterials einstellen. Beachten Sie jedoch bitte, dass Activision nicht immer die Kontrolle über die Verwendung von Siegermaterialien hat, die bereits veröffentlicht oder verbreitet wurden. Deshalb behält sich Activision das Recht vor, eine Verwendung von Siegermaterialien, die zum Zeitpunkt des Rückzugs der Zustimmung platziert wurden, nicht zu unterbinden, da eine solche Unterbindung einen unverhältnismäßigen Aufwand seitens Activision nach sich ziehen würde.

8. Erhebung personenbezogener Daten

8.1. Activision Blizzard UK Ltd ist der Datenverantwortliche, der für alle zur Personenidentifizierung relevanten Informationen und personenbezogenen Daten, die wir im Zusammenhang mit dem Wettbewerb über Sie erheben, zuständig ist. Activision und dessen Tochtergesellschaften dürfen Ihre personenbezogenen Informationen zur Durchführung des Wettbewerbs und zur Durchsetzung dieser Regeln

in Übereinstimmung mit unserer Datenschutzrichtlinie erheben, verarbeiten, verwenden und teilen. Falls Sie unserer Datenschutzrichtlinie nicht zustimmen, sollten Sie nicht am Wettbewerb teilnehmen. Activision verpflichtet sich dazu, sich in Bezug auf alle Materialien an geltende Datenschutzgesetze zu halten. Indem ein Teilnehmer diesen Regeln zustimmt, gibt er gleichzeitig zum Ausdruck, die Datenschutzrichtlinie von Activision gelesen und verstanden zu haben.

9. Haftungsbeschränkungen

9.1. Als Bedingung zur Teilnahme am Wettbewerb erklärt sich jeder Teilnehmer im gesetzlich zulässigen Rahmen damit einverstanden, Activision und dessen Muttergesellschaften, Zweigunternehmen und Tochtergesellschaften sowie deren jeweilige Beauftragte, Direktoren, Mitarbeiter und sonstige Vertreter ("Freigestellte Parteien") von jeglicher Haftung freizustellen und schad- und klaglos zu halten. Jeder Teilnehmer erklärt sich darüber hinaus damit einverstanden, auf jegliche Klageansprüche im Zusammenhang mit sämtlichen Ansprüchen, Kosten, Verlusten oder Schäden jedweder Art zu verzichten, die im Zusammenhang mit seiner Teilnahme am Wettbewerb oder der Lieferung, Falschliefung, Annahme, dem Besitz, der Verwendung oder dem Unvermögen zur Verwendung jeglichen Preises entstehen (einschließlich, aber nicht beschränkt auf Ansprüche, Kosten, beschädigtes oder zerstörtes Eigentum, Persönlichkeits- und Datenschutzrechte, Verleumdung oder Falschdarstellung, ob beabsichtigt oder unbeabsichtigt), sei es nach Vertragsrecht, Deliktsrecht, Gewährleistungsrecht oder einer anderen Rechtsauffassung. Dieser Absatz schließt keine Haftung aus, die nicht von Rechts wegen ausgeschlossen werden kann.

9.2. Activision übernimmt im gesetzlich zulässigen Rahmen keine Verantwortung für Probleme oder technische Fehlfunktionen von Kommunikationsnetzwerken, Computersystemen, Servern, Software, Internetdienstleistern oder E-Mail-Systemen. Activision übernimmt außerdem keine Verantwortung für Einreichungsversuche, die aufgrund technischer Probleme oder unvollständiger, verzögerter, verlorener, beschädigter, unverständlicher oder falsch adressierter elektronischer Kommunikation scheitern. Activision übernimmt auch keine Verantwortung für eine Kombination aus den zuvor genannten Fällen, einschließlich Schäden am Equipment des Teilnehmers oder einer anderen Person, die im Zusammenhang mit der Teilnahme am Wettbewerb oder dem Herunterladen von Materialien in diesem Wettbewerb stehen oder daraus resultieren. Im Falle solcher Probleme behält sich Activision das Recht vor, den Wettbewerb oder eine Phase des Wettbewerbs nach alleinigem Ermessen von neuem zu beginnen.

9.3. Activision haftet gegenüber Teilnehmern im gesetzlich zulässigen Rahmen nicht für eine Verzögerung oder Nichterfüllung von dessen Verpflichtungen, wenn dies auf Handlungen, Ereignisse, Unterlassungen oder Unfälle zurückzuführen ist, die sich dessen zumutbarer Kontrolle entziehen, einschließlich, aber nicht beschränkt auf Streiks, Aussperrungen oder andere Arbeitskampfmaßnahmen, Ausfälle von Versorgungsdiensten oder Transport- oder Telekommunikationsnetzen, höhere Gewalt, Krieg, Aufruhr, Pandemien, Epidemien, behördliche Anordnungen, Gesetze, Vorschriften oder Richtlinien, Feuer, Überschwemmungen oder Stürme (ein "Ereignis höherer Gewalt"), vorausgesetzt, dass Activision: (a) die betroffenen Teilnehmer über das Ereignis höherer Gewalt so bald, wie es zumutbar möglich ist, informiert; (b) wirtschaftlich angemessene Schritte unternimmt, um die Auswirkungen des Ereignisses höherer Gewalt zu mindern; und (c) wirtschaftlich vertretbare Anstrengungen unternimmt, um die betroffenen Geschäftstätigkeiten wiederaufzunehmen, damit die Erfüllung der Pflichten wieder ermöglicht wird.

10. Beschwerden und Streitschlichtung: Teilen Sie uns auf <https://support.activision.com/> Ihre Bedenken mit. Wir werden unser Möglichstes tun, um diese auszuräumen.

11. Für Individuen, die ihren Wohnsitz außerhalb der Vereinigten Staaten von Amerika haben, aber dazu berechtigt sind, gerichtliche Schritte in den Vereinigten Staaten von Amerika einzuleiten und/oder sich an diesen zu beteiligen - RECHTSVERBINDLICHES SCHIEDSVERFAHREN UND SAMMELKLAGENVERZICHT

LESEN SIE SICH DIESEN ABSCHNITT AUFMERKSAM DURCH. ER KANN IHRE GESETZLICHEN RECHTE ERHEBLICH BEEINTRÄCHTIGEN, EINSCHLIESSLICH DES VERZICHTS AUF IHR RECHT, EINE KLAGE VOR GERICHT EINZUREICHEN ODER ANSPRÜCHE IM RAHMEN EINER SAMMEL- ODER STELLVERTRETERKLAGE GELTEND ZU MACHEN.

11.1. Rechtsverbindliches Schiedsverfahren und Verzicht auf Sammelklagen. Wir hoffen, dass es zwischen Ihnen und uns niemals zu einer Streitigkeit kommt, aber falls doch, stimmen Sie und wir der aufschiebenden Bedingung zu, dass wir ab Erhalt einer Streiterklärung (wie unten in Abschnitt 11.3 definiert) 60 Tage lang Zeit haben, den Versuch zu unternehmen, die Streitigkeit informell und nach Treu und Glauben beizulegen. Wenn dies nicht gelingt, vereinbaren Sie und wir ein rechtsverbindliches, individuelles Schiedsverfahren vor der American Arbitration Association ("AAA") gemäß dem Federal Arbitration Act ("FAA") und verpflichten uns, keine Klage vor einem Gericht mit Richter oder Geschworenen einzureichen. Stattdessen wird ein unparteiischer Schiedsrichter über den Fall entscheiden und dessen Entscheidung ist vorbehaltlich eines eingeschränkten Überprüfungsrechts gemäß dem FAA endgültig. Im gesetzlich zulässigen Rahmen sind Sammelklagen, Schiedsverfahren im Namen einer Gruppe, Klagen durch Privatpersonen im Namen der Allgemeinheit, Anträge auf öffentliche Unterlassungsverfügungen sowie alle anderen Verfahren oder Anträge auf Rechtsbehelf, bei denen jemand in vertretender Funktion handelt, nicht zulässig. Ebenso ist die Zusammenlegung einzelner Verfahren ohne die Zustimmung aller Parteien nicht erlaubt.

11.2. Abgedeckte Streitigkeiten: alles außer geistigem Eigentum. Der Begriff "Streitigkeit" ist so weit gefasst wie möglich. Er umfasst jegliche Forderung oder Auseinandersetzung zwischen Ihnen und uns, die auf irgendeine Weise auf einen Aspekt der Beziehung zwischen uns zurückzuführen ist oder daraus hervorgeht, einschließlich aber nicht beschränkt auf Ihre Teilnahme oder Ihre versuchte Teilnahme am Wettbewerb, sämtliches Marketing im Zusammenhang mit dem Wettbewerb sowie alle Angelegenheiten, die mit diesen Regeln zu tun haben oder aus diesen hervorgehen, darunter jegliche Streitigkeiten über die Gültigkeit und Durchsetzbarkeit dieser Regeln zur Schlichtung, nach jeder Rechtsauffassung, einschließlich Vertrag, Garantie, unerlaubter Handlung, Gesetz oder Verordnung, mit Ausnahme von Streitigkeiten im Zusammenhang mit der Durchsetzung oder Gültigkeit Ihrer Rechte, der Rechte Ihrer Lizenzgeber, unserer Rechte oder der Rechte unserer Lizenzgeber an geistigem Eigentum.

11.3. Senden einer Streiterklärung vor dem Schiedsverfahren. Falls Activision eine Streitigkeit mit Ihnen hat, wird Activision eine Mitteilung darüber an die E-Mail-Adresse senden, die Sie uns mitgeteilt haben. Falls Sie eine Streitigkeit mit Activision haben, die wir nicht beilegen können und für die Sie ein Schiedsverfahren einleiten möchten, müssen Sie uns zunächst in Form einer schriftlichen E-Mail an folgende Adresse informieren: legal-terms@service.activision.com. Bitte tragen Sie in die Betreffzeile "Notice of Dispute" (auf Deutsch: "Streiterklärung") ein. Ihre Streiterklärung muss von Ihnen persönlich ausgehen und, soweit zutreffend, Ihren Namen, die mit Ihrem Activision-Konto verknüpfte E-Mail-Adresse sowie ihre Wohnanschrift enthalten. Die Streiterklärung muss darüber hinaus die Streitigkeit schildern, die Fakten der Streitigkeit nach Ihrem Verständnis erklären und Activision mitteilen, was Sie von uns erwarten, um die Streitigkeit beizulegen. Diese Streiterklärung ist eine Voraussetzung für die Einleitung eines Schiedsverfahrens. Die anwendbare Verjährungsfrist wird ab dem Datum

der ordnungsgemäß eingereichten individuellen Streiterklärung bis zu dem ersten Datum, an dem ein Schiedsverfahren gemäß Abschnitt 11 ordnungsgemäß eingeleitet werden kann, ausgesetzt.

11.4. Option für Verfahren vor Bagatellgericht Anstelle der Übersendung einer Streiterklärung können entweder Sie oder wir die andere Partei vor einem Bagatellgericht verklagen, sofern dabei ausschließlich individueller Rechtsschutz angestrebt wird, die Klage den Anforderungen des Bagatellgerichts entspricht und es sich weiterhin um eine Einzelklage handelt, bei der individueller Rechtsschutz angestrebt wird. Das Bagatellgericht muss sich in Ihrem Wohnsitzbezirk befinden (oder im Falle eines Unternehmens in dem Bezirk, in dem der Hauptsitz des Unternehmens liegt). Wenn ein Schiedsverfahren eingeleitet wird, kann jede Partei der Gegenseite sowie dem zuständigen Schiedsgericht eine schriftliche Mitteilung senden, in der sie den Wunsch äußert, dass der Fall von einem Bagatellgericht entschieden wird. Danach muss die Schiedsstelle das Verfahren einstellen.

11.5. Schiedsverfahren. Die AAA wird ein Schiedsverfahren gemäß ihren Schiedsregeln für Verbraucher durchführen. Mehr Informationen erhalten Sie auf www.adr.org. Abschnitt 11 und diese Regeln gelten vorrangig, wenn sie mit anwendbaren AAA-Regeln in Widerspruch stehen. Um ein Schiedsverfahren einzuleiten, reichen Sie das Formular "Demand for Arbitration" (Antrag auf Schiedsverfahren), das hier verfügbar ist, bei der AAA ein und senden Sie eine Kopie des Formulars per E-Mail an legal-termsofservice@activision.com. Das Formular muss Informationen enthalten, die sich spezifisch auf Sie und Ihre Forderung beziehen. Bei einer Streitigkeit mit einem Streitwert von 25.000 US-Dollar oder weniger werden Anhörungen telefonisch oder per Videokonferenz durchgeführt, es sei denn, der Schiedsrichter findet einen triftigen Grund, eine Anhörung persönlich abzuhalten. Die Parteien können während des Verfahrens jeden dispositiven Antrag/dispositive Anträge stellen. Jede Anhörung vor Ort wird im Bezirk Ihres Wohnsitzes (oder im Falle eines Unternehmens in dem Bezirk, in dem der Hauptsitz des Unternehmens liegt) oder in dem Land, in dem die Streitigkeit entstanden ist (sofern dieses Land von Ihrem Wohnsitzland abweicht), stattfinden, je nachdem, für welche Option Sie sich entscheiden. Der Schiedsrichter kann Ihnen individuell denselben Schadensersatz zusprechen, den auch ein Gericht zusprechen könnte. Der Schiedsrichter darf nur Ihnen persönlich zur Erfüllung Ihres individuellen Anspruchs eine Feststellungs- oder Unterlassungsverfügung zusprechen, jedoch keine Maßnahmen anordnen, die sich auf Dritte auswirken würden.

11.5.1. Der Schiedsrichter entscheidet über alle Fragen der Schiedsfähigkeit, einschließlich des Umfangs, der Gültigkeit und der Durchsetzbarkeit dieser Schiedsvereinbarung, es sei denn, ein Gericht besitzt die ausschließliche Zuständigkeit: (i) zu entscheiden, ob die Parteien die Anforderungen vor dem Schiedsverfahren erfüllt haben (einschließlich der individualisierten Streiterklärung und des Formulars zum Antrag auf ein Schiedsverfahren); (ii) die Durchsetzung des Verbots von Sammelklagen, Vertreterklagen, Klagen durch Privatpersonen im Namen der Allgemeinheit oder zusammengelegten Klagen oder Verfahren sowie des Verbots öffentlicher Unterlassungsansprüche im Schiedsverfahren zu überprüfen; und (iii) ein Schiedsverfahren zu untersagen, wenn es nicht mit diesem Abschnitt 11 übereinstimmt.

11.5.2. Wenn Ihre Streiterklärung Ansprüche umfasst, die denen von mindestens 24 anderen Verbrauchern ähnlich sind, und wenn Sie und diese anderen Verbraucher von denselben Anwälten oder von Anwälten vertreten werden, die sich untereinander absprechen, stimmen Sie und wir zu, dass diese Ansprüche als "Verwandte Fälle" betrachtet werden. Verwandte Fälle unterliegen den "Mass Arbitration Supplementary Rules" (Ergänzende Regeln für Massenschiedsverfahren) der AAA, wie durch diese Regeln näher bestimmt wird. Mehr Informationen erhalten Sie auf <https://www.adr.org/mass-arbitration> oder unter der Nummer 1-800-778-7879. Verwandte Fälle dürfen im gesetzlich zulässigen Rahmen nur in Gruppen von jeweils bis zu 50 einzelnen Schiedsverfahren gleichzeitig eingereicht werden, und diese einzelnen Schiedsverfahren werden wie folgt entschieden: (i) für die erste Gruppe darf jede Partei bis zu 25 dieser verwandten Fälle auswählen, die in einzelnen Schiedsverfahren gemäß diesem Abschnitt 11 eingereicht und entschieden werden; (ii) keine der anderen verwandten Fälle darf in Schiedsverfahren eingereicht oder verfolgt werden, bevor die erste Gruppe von bis zu 50 einzelnen Schiedsverfahren entschieden wurde; und (iii) falls nach dieser ersten Gruppe die Parteien die verbleibenden verwandten Fälle nicht informell lösen können, kann eine zweite Gruppe verwandter Fälle eingereicht werden, wobei jede Partei bis zu 25 der verwandten Fälle auswählen kann, die in einzelnen Schiedsverfahren gemäß diesem Abschnitt 11 entschieden werden sollen. Dieser Prozess von gebündelten Einzel-Schiedsverfahren setzt sich so lange fort, bis die Parteien alle verwandten Fälle informell oder durch Einzel-Schiedsverfahren lösen oder die AAA oder ein von der AAA berufener Schiedsrichter nach dem Schiedsverfahren für die zweite Gruppe verwandter Fälle anordnet, dass anders zu verfahren ist. Ein Gericht hat die ausschließliche Befugnis, die Einreichung oder Verfolgung von Schiedsverfahren zu untersagen, die nicht mit diesem Absatz übereinstimmen.

11.6. Schiedsgerichtskosten und Zahlungen

11.6.1. Die Vorschriften der AAA regeln die Zahlung der Einreichungsgebühren sowie der Gebühren und Kosten der AAA und des Schiedsrichters. Sollte ein Schiedsrichter jedoch feststellen, dass Ihre Streitigkeit unbegründet, aus Gründen der Belästigung, zu unzulässigen Zwecken oder in böser Absicht eingereicht wurde, kann der Schiedsrichter verlangen, dass Sie die Anmeldegebühren sowie die Gebühren und Kosten der AAA und des Schiedsrichters zahlen.

11.6.2. Verweigerung/Ablehnung zukünftiger Änderungen der Schiedsgerichtsbarkeit. Sie können die in diesem Abschnitt 11 geregelte Schiedsgerichtsvereinbarung verweigern. Senden Sie uns hierfür innerhalb von 30 Tagen nach dem ersten Zugriff auf das Spiel eine schriftliche Mitteilung per E-Mail an legal-termsofservice@activision.com.

11.6.3. Falls nach Ausschöpfung aller Rechtsmittel ein Teil dieses Abschnitts 11 in Bezug auf eine Forderung oder einen Antrag auf Rechtsbehelf als nicht durchsetzbar befunden wird, vereinbaren die Parteien, alle Ansprüche und Rechtsbehelfsmaßnahmen, die der Schiedsgerichtsbarkeit unterliegen, zu schlichten, ehe sie verbleibende Ansprüche oder Rechtsbehelfsmaßnahmen vor Gericht klagen (wie zum Beispiel einen Antrag auf eine öffentliche Unterlassungsverfügung, bei dem der Schiedsrichter eine Entscheidung über die Haftung und den individuellen Rechtsschutz trifft, bevor ein Gericht diesen Antrag prüft). Wenn ein anderer Teil dieses Abschnitts 11 für nicht durchsetzbar befunden wird, bleibt der restliche Teil in Kraft (mit einem Schiedsurteil, das vor Beginn eines Gerichtsverfahrens gefällt wird).

11.7. Die Bestimmungen dieses Abschnitts 11 gelten vorrangig und setzen alle widersprüchlichen Bestimmungen dieser Regeln, alle vorherigen Versionen dieser Regeln oder alle Bedingungen einer Vereinbarung, die diese Regeln einbezieht oder durch diese Regeln einbezogen wird, außer Kraft.

12. Gerichtsbarkeit und anwendbares Recht

12.1. Mit Ausnahme von den Abschnitten 11 und 12.2 und sofern das Recht Ihres Wohnsitzlandes nichts anderes vorschreibt, unterliegt die Auslegung dieser Regeln den Gesetzen von England und Wales. Es gelten die Gesetze von England und Wales für Klagen aufgrund ihrer Verletzung. Sollte es zu einer Streitigkeit zwischen uns und Ihnen in Bezug auf diese Regeln kommen, unterliegt diese Streitigkeit der Zuständigkeit der Gerichte von England, es sei denn, das Gesetz in Ihrem Wohnsitzland gesteht Ihnen zu, für die betreffende Streitigkeit die Gerichte dieses Landes zu wählen.

12.2. Falls Sie Ihren Wohnsitz außerhalb der Vereinigten Staaten von Amerika haben, aber dazu berechtigt sind, gerichtliche Schritte in den Vereinigten Staaten von Amerika einzuleiten und/oder sich an diesen zu beteiligen, stimmen Sie zu, dass Sie rechtlich an die unter "RECHTSVERBINDLICHES SCHIEDSVERFAHREN UND SAMMELKLAGENVERZICHT" geregelten Bestimmungen oben in Abschnitt 11 gebunden sind.

13. Sonstiges

- 13.1. Activision Blizzard UK Ltd ist der alleinige und exklusive Veranstalter des Wettbewerbs. Der Wettbewerb wird von keiner Plattform gesponsert und/oder unterstützt, es sei denn, dies wird in diesen Regeln ausdrücklich erwähnt.
- 13.2. Falls eine Bestimmung dieser Regeln in einer Rechtsordnung rechtswidrig, ungültig oder nicht durchsetzbar ist oder wird, hat dies keine Auswirkungen auf die Gültigkeit oder Durchsetzbarkeit der übrigen Bestimmungen dieser Regeln in dieser Rechtsordnung oder auf die Gültigkeit oder Durchsetzbarkeit der Bestimmungen dieser Regeln in anderen Rechtsordnungen.

IT

COMPETIZIONE PER IL LANCIO DI TONY HAWK'S™ PRO SKATER™ 3+4 (GRIND FINO A 100)

Regole

I presenti termini e condizioni della Competizione ("Competizione") per il lancio di Tony Hawk's Pro Skater 3+4, inclusi eventuali aggiornamenti, modifiche o integrazioni degli stessi (collettivamente, le "Regole") raccolgono le regole e gli standard di condotta applicabili alla Competizione. Le presenti Regole sono valide per tutti i partecipanti ammessi e/o che prenderanno parte alla Competizione in qualsiasi momento ("Partecipanti" o "utente").

AVVISO IMPORTANTE: PER LE PERSONE CHE RISIEDONO AL DI FUORI DEGLI STATI UNITI MA SONO IDONEE A INTRAPRENDERE E/O PARTECIPARE A PROCEDIMENTI LEGALI NEGLI STATI UNITI, I PRESENTI TERMINI E CONDIZIONI SONO SOGGETTI AD ARBITRATO RITUALE E RINUNCIA AI DIRITTI AD AZIONI COLLETTIVE IN BASE A QUANTO SPECIFICATO DI SEGUITO NELLA SEZIONE 11.

1. Introduzione

- 1.1. Le presenti Regole costituiscono un accordo legale tra Activision Blizzard UK Limited, società registrata in Inghilterra il cui indirizzo è The Ampersand Building, 178 Wardour Street, Londra, Regno Unito, W1F 8FY, e le sue Affiliate. Il termine "Affiliata" viene definito nella sezione 7. Activision Blizzard UK Limited e le sue Affiliate verranno collettivamente denominate "Activision" o "noi" e "nostro/a" nelle presenti Regole.
- 1.2. Le presenti Regole contengono le indicazioni generali per la Competizione, incluse le disposizioni che disciplinano l'idoneità dei giocatori, i requisiti della Competizione, i premi e la condotta dei giocatori.
- 1.3. L'utente ha l'obbligo di leggere, comprendere e accettare le presenti Regole prima di partecipare alla Competizione.

2. Accettazione da parte dell'utente

- 2.1. Ogni Partecipante deve accettare le presenti Regole per poter partecipare alla Competizione. Se l'utente non accetta le presenti Regole, non potrà accedere o partecipare alla Competizione in alcun modo né con alcun mezzo.
- 2.2. Di tanto in tanto potremmo aggiornare, modificare o integrare le presenti Regole. La partecipazione continuativa dell'utente alla Competizione implicherà l'accettazione delle regole modificate.
- 2.3. Le presenti Regole vengono fornite in aggiunta a e integrano espressamente i Termini di utilizzo [//www.activision.com/legal/terms-of-use](https://www.activision.com/legal/terms-of-use) ("Termini di utilizzo") e l'Informativa sulla riservatezza <https://www.activision.com/legal/privacy-policy> ("Informativa sulla riservatezza") di Activision.

3. Idoneità

- 3.1. Per partecipare alla Competizione l'utente soddisfare i requisiti indicati di seguito:
- 3.1.1. Deve avere accesso a una copia valida, autentica e aggiornata di Tony Hawk's Pro Skater 3+4 (il "Gioco").
- 3.1.2. Deve risiedere legalmente in uno dei seguenti paesi: Regno Unito, Francia, Spagna, Italia, Germania, Paesi Bassi, Svezia, Svizzera, Norvegia, Danimarca, Austria, Irlanda, Finlandia, Polonia, Romania, Repubblica Ceca, Arabia Saudita o Emirati Arabi Uniti.
- 3.1.3. Deve avere almeno diciotto (18) anni di età, compiuti prima della partecipazione alla Competizione.
- 3.1.4. Deve accedere al Gioco solo tramite le piattaforme seguenti: PlayStation 4 e PlayStation 5, Xbox Series X|S e Xbox One. L'accesso da parte di Partecipanti che utilizzano il Gioco su altre piattaforme verrà rifiutato.
- 3.1.5. Non deve essere un direttore, un agente, un terzista o un dipendente di Activision o di alcuna delle Affiliate di Activision (collettivamente, "Personale di Activision") né un parente di alcuno dei membri del Personale di Activision, a meno che Activision non sia stata informata e abbia espressamente autorizzato tale relazione per iscritto.
- 3.1.6. Deve accettare come vincolanti le presenti Regole, i Termini di utilizzo di Activision, l'Informativa sulla riservatezza e le istruzioni scritte di Activision, inclusi eventuali aggiornamenti e modifiche apportati di tanto in tanto.
- 3.1.7. Deve assicurarsi che la sua partecipazione alla Competizione avvenga in conformità alle leggi in vigore e deve altresì dichiarare e garantire che adotterà tutte le misure necessarie per assicurare tale conformità.
- 3.1.8. Deve prendere atto e accettare che la ricezione di un Premio è soggetta ai requisiti definiti nella Sezione 6.
- 3.1.9. Deve avere un nome utente e una foto del profilo utente (ove applicabile) accettabili. Activision si riserva il diritto di revocare l'idoneità di qualsiasi Partecipante il cui account utente o qualsiasi altro elemento correlato all'account sia offensivo, nocivo, contenga proprietà intellettuale di Activision o di terze parti, inclusi qualsiasi marchio commerciale, nome di prodotto o nome di celebrità, o sia ritenuto inappropriato o inaccettabile in base a quanto determinato da Activision e a sua esclusiva discrezione.
- 3.2. A sua esclusiva discrezione, Activision avrà il diritto di effettuare quanto segue:
- 3.2.1. Aggiornare e modificare di tanto in tanto i criteri di idoneità elencati nella Sezione 3.
- 3.2.2. Determinare l'idoneità di alcuni o tutti i Partecipanti e pre-esaminare i Partecipanti in base ai criteri elencati nella Sezione 3.

4. Come giocare e vincere

- 4.1. La Competizione avrà inizio quando il Gioco verrà reso disponibile nei paesi elencati nella precedente Sezione 3.1.2 e terminerà alle 23:59 BTS dell'11 agosto 2025 ("Periodo della Competizione").

4.2. I Partecipanti sono tenuti a conseguire tutti gli obiettivi del Gioco più rapidamente rispetto agli altri Partecipanti. Il calcolo viene effettuato con riferimento alla quantità continuativa più breve di tempo tra il primo obiettivo di gioco (per i Partecipanti che accedono al Gioco da Xbox Series XIS o Xbox One, gli "Obiettivi") o trofeo (per i Partecipanti che accedono al Gioco da PlayStation 4 o PlayStation 5, i "Trofei") e l'Obiettivo o il Trofeo finale (a seconda dei casi) ottenuto che consenta al Partecipante di completare tutti i Trofei o gli Obiettivi disponibili nel Gioco. Ad esempio, se il primo Obiettivo viene conseguito il 9 luglio alle 10:00 BTS e l'Obiettivo finale viene conseguito il 20 luglio alle 16:35 BTS, il tempo di completamento verrà registrato come 16.235 minuti. A vincere sarà chi consegue il tempo più breve ("Parte vincitrice") tra i due momenti. È necessario ottenere tutti gli Obiettivi o Trofei, inclusi eventuali obiettivi nascosti.

4.3. Per poter essere ammessi alla Competizione ("Accesso al Gioco"), i partecipanti devono presentare i propri dati accurati e aggiornati all'indirizzo <https://www.tonyhawkthegame.com/grindto100> durante il Periodo della Competizione. Sono inclusi, come requisiti minimi, nome e cognome, località, indirizzo e-mail, conferma dell'età e nome utente sulla piattaforma del Partecipante, versione del Gioco in uso, ovvero Standard o Digital Deluxe Edition, e altre informazioni che potremmo ragionevolmente richiedere per confermare l'Accesso al Gioco. Senza ulteriore preavviso e a nostra esclusiva discrezione, ci riserviamo il diritto di squalificare e/o annullare qualsiasi richiesta di accesso che abbiamo ragione di ritenere inaccurata, non valida, incompleta o altrimenti inappropriata o contraria allo spirito di fair play.

4.4. Ogni Accesso al Gioco deve essere basato su una singola sessione di gioco e solo su un unico tipo di piattaforma. Ai Partecipanti non è consentito combinare né trasferire i propri progressi tra piattaforme. Per maggiore chiarezza, i progressi di gioco avviati su Xbox devono essere interamente completati su Xbox e una sessione di gioco avviata su PlayStation deve essere interamente completata su PlayStation. L'invio di risultati ottenuti su più piattaforme comporterà la squalifica.

4.5. I profili della piattaforma dei Partecipanti devono essere impostati come visibili al pubblico, in modo da consentirci di convalidare un Accesso al Gioco. Qualora i profili dei Partecipanti siano impostati come privati (parzialmente o completamente) fino al punto da impedirci di convalidare un Accesso al Gioco, tale Accesso al Gioco verrà immediatamente squalificato e annullato senza ulteriore preavviso.

4.6. Le richieste di Accesso al Gioco non presentate durante il Periodo della Competizione non verranno valutate né considerate. Gli Accessi al Gioco che comprendono una sessione di Gioco incompleta non verranno valutati né considerati. Gli Accessi al Gioco che, a nostro ragionevole avviso, violano le presenti Regole non verranno valutati né considerati.

4.7. I Partecipanti possono prendere parte alla Competizione in qualsiasi momento durante il Periodo della Competizione, a condizione che la richiesta di Accesso al Gioco venga presentata all'URL specificato entro la fine del Periodo della Competizione.

4.8. I partecipanti possono accedere alla Competizione solo una volta per ogni account. Non verranno accettati accessi duplicati.

4.9. I Partecipanti garantiranno che la propria partecipazione alla Competizione avvenga sempre in modo sicuro e responsabile.

4.10. Nel caso di risultati a pari merito, a nostra esclusiva discrezione, la Parte vincitrice sarà il Partecipante che invierà il proprio punteggio prima degli altri.

4.11. Qualora nessun Partecipante riesca a completare il Gioco, abbiamo il diritto di non assegnare alcun Premio.

4.12. A condizione che la Parte vincitrice accetti il Premio e fornisca tutte le informazioni richieste (vedere la Sezione 5.3 di seguito), entro il 31 ottobre 2025 annunceremo la Parte vincitrice, a cui il Premio verrà spedito in base a quanto specificato nella Sezione 5.

5. Premio

5.1. Previo accertamento della conformità della Parte vincitrice alle presenti Regole, la Parte vincitrice riceverà una confezione contenente un certificato di autenticità e una coppia di truck su misura in bronzo con placcatura in oro 24 carati da 1 micron (valore stimato di circa £ 100.000 GBP). Non saranno incluse ruote o altre parti dello skateboard.

5.2. Previa ricezione di tutte le informazioni pertinenti richieste per l'invio del Premio alla Parte vincitrice, il Premio verrà consegnato entro trenta giorni dall'annuncio della Parte vincitrice. I tempi di consegna del Premio dipendono dalla località della Parte vincitrice.

5.3. Ai fini della ricezione del Premio, la Parte vincitrice accetta le condizioni seguenti e/o conferma di soddisfarle:

5.3.1. La Parte vincitrice risiede in uno dei paesi elencati nella precedente Sezione 3.1.2.

5.3.2. La Parte vincitrice fornirà il proprio indirizzo di spedizione o altre informazioni necessarie richieste da Activision. Qualora la Parte vincitrice non fornisca le informazioni richieste entro 30 giorni dalla richiesta scritta di Activision, Activision è autorizzata a richiedere alla Parte vincitrice di rinunciare al Premio.

5.3.3. La Parte vincitrice compilerà qualsiasi documento o modulo richiesto da Activision ai fini della spedizione del Premio, inclusi, a titolo esemplificativo, i moduli relativi ai requisiti fiscali.

5.3.4. I Premi non possono essere trasferiti né scambiati con altri Premi. Nessun equivalente in contanti è disponibile per alcun Premio. Qualora una Parte vincitrice non sia in grado di ricevere il Premio per qualsiasi motivo, Activision è autorizzata a selezionarne un'altra a propria esclusiva discrezione.

5.3.5. Nella misura massima consentita dalla legge, la Parte vincitrice accetta di assumersi qualsiasi responsabilità correlata all'utilizzo del Premio. Activision non avrà alcuna responsabilità verso la Parte vincitrice in relazione al Premio, né rispetto alla sua adeguatezza per uno scopo specifico, alla commerciabilità o di altro tipo.

5.3.6. In caso di non disponibilità del Premio, Activision si riserva il diritto, a propria esclusiva discrezione, di sostituirlo con un premio di valore uguale o superiore.

5.3.7. La Parte vincitrice è la sola responsabile del proprio adempimento alle leggi in vigore o ai requisiti governativi in relazione a imposte, dazi, spese di importazione o altri addebiti e costi associati alla ricezione del Premio.

5.4. Non ci assumiamo alcuna responsabilità in relazione ad alcun Premio in caso di smarrimento o furto in seguito alla consegna.

5.5. Per maggiore chiarezza, la Parte vincitrice è la sola responsabile della dichiarazione e del pagamento di tutte le eventuali imposte applicabili in relazione al Premio (incluse le imposte sul reddito e le ritenute d'acconto) in base a quanto imposto dalla giurisdizione nel proprio paese di residenza. Tuttavia, Activision potrà trattenere qualsiasi imposta applicabile ai sensi della legge. La Parte vincitrice può essere soggetta a un processo di verifica dell'accreditamento fiscale e deve fornire tutte le informazioni richieste relative alle dichiarazioni fiscali (ove applicabile, ad esempio il modulo IRS W-9 o W-8BEN) prima che qualsiasi Premio possa essere assegnato, tra cui nome, data di nascita, indirizzo, numeri di telefono e codice fiscale o numero di identificazione fiscale. Qualora la Parte vincitrice risieda negli Stati Uniti, il valore del premio a essa assegnato verrà dichiarato per scopi fiscali ai sensi della legge. La Parte vincitrice riceverà un modulo IRS 1099 alla fine dell'anno solare e una copia di tale modulo verrà registrata presso IRS. La Parte vincitrice è tenuta a informare Activision qualora le informazioni fornite ai sensi di queste disposizioni cambino, incluso il proprio indirizzo. I Partecipanti devono consultare il proprio commercialista o professionista contabile per determinare le implicazioni fiscali in merito all'accettazione e all'utilizzo (incluso lo svolgimento di transazioni) di qualsiasi Premio.

6. Gioco scorretto: Activision si adopera a fornire un'esperienza di gioco divertente e corretta per tutti. Benché non si assuma alcun

obbligo o responsabilità di eliminare eventuali episodi di gioco scorretto dalla Competizione, Activision osserva una politica di tolleranza zero contro il gioco scorretto, applicabile (a titolo esemplificativo) a qualsiasi forma di gioco scorretto prima della Competizione e durante la Competizione. Activision può esaminare la sessione di gioco e il gioco per la Competizione con lo scopo di garantirne la correttezza o fair play e squalificherà attivamente i Partecipanti dalla Competizione e/o richiederà ai Partecipanti di rinunciare a uno o più Premi qualora dovesse ragionevolmente ritenere che abbiano violato le presenti Regole o qualsiasi disposizione inclusa. Activision si riserva il diritto di escludere qualsiasi Partecipante o di richiedere al Partecipante di rinunciare a un Premio laddove sospetti ragionevolmente che tale Partecipante abbia intrapreso qualsiasi forma di gioco scorretto in qualunque momento.

6.1. Per maggiore chiarezza, il gioco scorretto può includere i casi seguenti (a titolo esemplificativo):

6.1.1. Utilizzo o sfruttamento di qualsiasi exploit o vulnerabilità nel Gioco o nella piattaforma da noi non espressamente autorizzato o che verrebbe da noi ragionevolmente considerato indesiderato (in ogni caso, che comporti l'utilizzo di hardware, software o una combinazione di entrambi o di altri mezzi).

6.1.2. Condivisione dell'account con altri senza consenso esplicito scritto da parte di Activision.

6.1.3. Adozione di strumenti automatizzati o software di terze parti per utilizzare il Gioco o partecipare alla Competizione o per eludere le misure tecnologiche progettate per controllare l'accesso al Gioco, alla piattaforma e/o alla Competizione o ai rispettivi elementi.

6.1.4. Utilizzo di bot, ovvero qualsiasi codice e/o software, non espressamente autorizzato da Activision, che consenta il controllo automatizzato della piattaforma, del Gioco o della Competizione (o di qualsiasi loro parte).

6.1.5. Hacking, ovvero accesso al o modifica del software del Gioco, della piattaforma o della Competizione in qualsiasi modo non espressamente autorizzato da Activision.

6.1.6. Utilizzo di o interazione con codice e/o software, non espressamente autorizzato da Activision, che possa essere utilizzato in relazione alla piattaforma, al Gioco o alla Competizione e/o a qualsiasi componente o funzione degli stessi che modifichi e/o semplifichi le modalità di gioco o altre funzionalità.

6.1.7. Qualsiasi azione o coinvolgimento nella Competizione in un modo che verrebbe ragionevolmente considerato contrario allo spirito di fair play.

6.2. Diritto di monitorare la conformità e verifica della stessa: allo scopo di preservare l'integrità della Competizione, Activision ha il diritto di monitorare la conformità alle presenti Regole e, a propria esclusiva discrezione, verificare eventuali violazioni delle stesse, che può implicare, a titolo esemplificativo, la revisione, il monitoraggio e la raccolta dei dati di gioco e relativi alla piattaforma dei Partecipanti. I Partecipanti acconsentono a collaborare con Activision per lo svolgimento della suddetta verifica. La mancata collaborazione con Activision da parte di un Partecipante costituisce essa stessa una violazione delle presenti Regole.

6.3. Assoggettamento a sanzioni: qualora dovessimo ragionevolmente ritenere che un Partecipante abbia violato qualsiasi aspetto delle presenti Regole, potremo comminare una sanzione, incluse, a titoli esemplificativi, la squalifica/rimozione dalla Competizione, la rinuncia al Premio e un'azione legale. La natura e la gravità delle sanzioni imposte verranno determinate da Activision a sua esclusiva discrezione. Tutte le decisioni assunte da Activision relativamente alle violazioni delle presenti Regole o ad altre questioni correlate alla Competizione sono da ritenersi irrevocabili.

7. Concessione di diritti

7.1. Accettando le presenti Regole e partecipando alla Competizione, la Parte vincitrice concede ad Activision e alle sue Affiliate il diritto e la licenza, royalty-free, interamente corrisposti e in tutto il mondo (con il diritto di concedere sublicenze), di copiare, visualizzare, promuovere, distribuire, modificare, pubblicare, ospitare, archiviare e altrimenti utilizzare nome e cognome, iniziali, nome dell'azienda, titolo professionale e paese di residenza della Parte vincitrice e qualsiasi materiale tratto dalla Competizione (collettivamente "Materiali della Parte vincitrice").

7.2. I suddetti Materiali della Parte vincitrice possono essere occasionalmente presentati in alcuni o tutti i contenuti multimediali attuali e futuri, anche attualmente ignoti o creati successivamente, o in alcune o tutte le piattaforme e tramite qualsiasi metodo di erogazione, inclusi, a titolo esemplificativo, canali, e-mail promozionali e account di social media di proprietà o gestiti da Activision e/o dalle sue Affiliate, canali di terze parti, contenuti e annunci pubblicitari online o a mezzo stampa, cartelloni, poster e vetrine all'aperto e al chiuso, televisione e radio. Potremo utilizzare i Materiali della Parte vincitrice in relazione a (a titolo esemplificativo): (a) promozione o visualizzazione di qualsiasi aspetto della Competizione, (b) iniziative di marketing e promozione della Competizione, dei prodotti di Activision, di Activision, delle Affiliate di Activision e dei prodotti delle Affiliate di Activision, (c) utilizzo interno e comunicazioni interne da parte di Activision e (d) visualizzazione dei siti Web e delle applicazioni di Activision, insieme a quelli dei partner dei servizi di streaming e di trasmissione consentiti, tutti collettivamente denominati "Materiali pubblicitari e commerciali". Con il termine "Affiliata" si intende, di volta in volta, qualsiasi entità che controlla, è controllata da, o è soggetta a controllo condiviso con Activision, laddove per "controllo" si intende la titolarità diretta o indiretta di una partecipazione superiore al cinquanta per cento (50%) del capitale della succitata entità o dei diritti di voto equivalenti.

7.3. Accettando le presenti Regole, la Parte vincitrice rinuncia espressamente e si impegna a non far valere alcuno dei seguenti diritti: (a) diritti di revisione preventiva e/o approvazione in relazione a qualsiasi Materiali pubblicitari e commerciali e (b) diritti morali o altri diritti equivalenti (ove esistenti) riconosciuti dalle norme applicabili, relativi ai Materiali pubblicitari e commerciali o alla propria partecipazione alla Competizione. Nessuna parte delle presenti Regole obbliga Activision a esercitare alcuno dei diritti o delle licenze qui concessi.

7.4. La Parte vincitrice ha il diritto di revocare in qualsiasi momento il proprio consenso a essere inclusa nei Materiali della Parte vincitrice, contattandoci all'indirizzo e-mail: legal-termsofservice@activision.com. In tal caso, Activision cesserà (non appena ragionevolmente possibile) di utilizzare i Materiali della Parte vincitrice relativi alla Parte vincitrice. Tuttavia, si prega di notare che Activision non può sempre controllare l'utilizzo dei Materiali della Parte vincitrice già pubblicati o diffusi. Pertanto, Activision si riserva il diritto di non cessare l'utilizzo dei Materiali della Parte vincitrice già in corso al momento della revoca del consenso, nella misura in cui tale cessazione comporterebbe un onere eccessivo da parte di Activision.

8. Raccolta di dati personali

8.1. Il titolare del trattamento di tutte le informazioni sull'identità o di tutti i dati personali raccolti in relazione alla Competizione è Activision Blizzard UK Ltd. Activision e le sue Affiliate raccoglieranno, tratteranno, utilizzeranno e condivideranno le informazioni personali dell'utente per finalità di gestione della Competizione e delle presenti Regole, e in conformità con la nostra Informativa sulla riservatezza. Qualora l'utente non accetti la nostra Informativa sulla riservatezza, non dovrà partecipare alla Competizione. Activision si impegna a garantire il rispetto, in ogni aspetto sostanziale, di tutte le leggi applicabili in materia di protezione dei dati. Accettando le presenti Regole, si presuppone che ogni Partecipante abbia letto e compreso l'Informativa sulla riservatezza di Activision.

9. Limitazioni di responsabilità

9.1. Come condizione per la partecipazione alla Competizione e nella massima misura consentita dalle leggi e normative applicabili, ciascun Partecipante accetta di esonerare e tenere indenni Activision, le sue società controllanti, controllate e Affiliate, nonché ciascuno dei rispettivi funzionari, amministratori, dipendenti e altri rappresentanti ("Parti esonerate"), da qualsiasi responsabilità di qualunque natura, rinunciando a qualsiasi azione legale relativa a reclami, costi, perdite o danni di qualsiasi tipo derivanti dalla o correlati alla partecipazione alla Competizione o alla consegna, mancata consegna, accettazione, possesso, utilizzo o impossibilità di utilizzo di qualsiasi Premio (inclusi, a titolo esemplificativo, reclami, costi, danni o distruzione di proprietà, diritti di pubblicità o riservatezza, diffamazione o rappresentazione sotto una falsa luce, sia intenzionale che involontaria), indipendentemente dalla responsabilità invocata, sia essa contrattuale, extracontrattuale, di garanzia o di altra natura. Il presente paragrafo non esclude alcuna responsabilità che non possa essere legalmente esclusa.

9.2. Nella misura massima consentita dalle leggi e normative applicabili, Activision non si assume alcuna responsabilità per eventuali problemi o malfunzionamenti tecnici di reti di comunicazione, sistemi informatici, server, software, fornitori di servizi Internet o sistemi di posta elettronica, per la mancata ricezione di qualsiasi richiesta dovuta a problemi tecnici o comunicazioni elettroniche incomplete, tardive, perse, danneggiate, illeggibili o inviate a indirizzi errati né per qualsiasi combinazione dei suddetti eventi, inclusi danni alle apparecchiature informatiche dei richiedenti o di terzi, correlati o risultanti dalla partecipazione alla Competizione o dal download di qualsiasi materiale relativo alla stessa. Se si verificano tali problematiche, Activision si riserva il diritto, a propria esclusiva discrezione, di riavviare o annullare la Competizione o qualsiasi sua fase.

9.3. Nella misura massima consentita dalle leggi e normative applicabili, Activision non potrà essere ritenuta responsabile nei confronti dei Partecipanti per eventuali ritardi o inadempimenti dei propri obblighi derivanti da atti, eventi, omissioni o incidenti al di fuori del proprio ragionevole controllo, inclusi, a titolo esemplificativo, scioperi, serrate o altre controversie sindacali, interruzioni di servizi pubblici o delle reti di trasporto o telecomunicazioni, cause di forza maggiore, guerre, sommosse, pandemie, epidemie, conformità a qualsiasi legge o ordinanza, norma, regolamento o direttiva giuridica o governativa, incendi, inondazioni o tempeste ("Evento di forza maggiore"), a condizione che Activision: (a) informi i Partecipanti colpiti dall'Evento di forza maggiore non appena ragionevolmente possibile, (b) adotti misure ragionevoli sotto il profilo commerciale per mitigare l'impatto dell'Evento di forza maggiore e (c) compia sforzi ragionevoli sotto il profilo commerciale per riprendere le attività interessate al fine di adempiere ai propri obblighi.

10. Reclami e risoluzione delle controversie: L'utente dovrà utilizzare il sito <https://support.activision.com/> per segnalarci eventuali problemi e provvederemo a risolverli il prima possibile.

11. Per le persone che risiedono al di fuori degli Stati Uniti ma sono idonee a intraprendere e/o partecipare a procedimenti legali negli Stati Uniti: ARBITRATO RITUALE E RINUNCIA AI DIRITTI AD AZIONI LEGALI COLLETTIVE

LEGGERE CON ATTENZIONE QUESTA SEZIONE PERCHÉ POTREBBE INFLUIRE IN MODO SIGNIFICATIVO SUI DIRITTI LEGALI DELL'UTENTE, INCLUSA LA RINUNCIA AL DIRITTO DI INTENTARE UN'AZIONE LEGALE DINNANZI A UN TRIBUNALE O DI FARE RICORSO IN UN PROCESSO DI CLASSE O DI RAPPRESENTANZA.

11.1. Arbitrato rituale e rinuncia ad azioni legali collettive. Auspichiamo che non insorgano mai controversie tra l'utente e Activision. Tuttavia, nell'eventualità che ciò accada, concordiamo, come condizione preliminare, di tentare di risolvere tale controversia in via informale e in buona fede entro 60 (sessanta) giorni dal ricevimento di un Avviso di controversia (come definito nella seguente Sezione 11.3). Qualora non si riesca a risolvere la controversia, l'utente e Activision concordano di sottoporre la questione a un arbitrato rituale individuale dinanzi all'American Arbitration Association ("AAA") ai sensi del Federal Arbitration Act ("FAA"), rinunciando contestualmente al diritto di intentare causa davanti a un giudice o a una giuria. La decisione verrà invece demandata a un arbitro neutrale e sarà definitiva, salvo in casi limitati di diritto alla revisione ai sensi del FAA. Nella massima misura consentita dalla legge, non sono ammesse azioni collettive, arbitrati di classe, azioni promosse da procuratori generali, richieste di ingiunzioni pubbliche né qualsiasi altro procedimento o richiesta di riparazione in cui una parte agisca in forma rappresentativa. Non è altresì ammessa la combinazione di procedimenti individuali senza il consenso di tutte le parti.

11.2. Controversie coperte: tutto salvo la proprietà intellettuale. Il termine "controversia" è inteso nella sua accezione più ampia. Si intende qualsiasi reclamo o controversia tra l'utente e Activision che in qualunque modo riguardi o derivi da qualsiasi aspetto del nostro rapporto, inclusi, a titolo esemplificativo, la partecipazione o il tentativo di partecipazione dell'utente alla Competizione, tutte le attività di marketing correlate alla Competizione e tutte le questioni relative o derivanti dalle presenti Regole, comprese eventuali controversie circa la validità o l'applicabilità delle presenti Regole in materia di arbitrato, ai sensi di qualsivoglia quadro giuridico, inclusi, a titolo esemplificativo, contratto, garanzia, illecito, normativa o regolamento, ad eccezione delle controversie relative all'applicazione o alla validità dei diritti di proprietà intellettuale dell'utente, dei suoi licenzianti, di Activision e dei nostri licenzianti.

11.3. Invio di un Avviso di controversia prima dell'arbitrato. In caso di controversia tra l'utente e Activision, un avviso relativo alla controversia verrà inviato all'utente tramite l'indirizzo e-mail che ci ha fornito. Nel caso in cui la controversia tra l'utente e Activision non sia risolvibile, se l'utente desidera ricorrere all'arbitrato, dovrà prima di tutto inviarne comunicazione per iscritto al seguente indirizzo e-mail: legal-terms@service.activision.com, specificando "Avviso di controversia" nell'oggetto. L'avviso di controversia deve essere individuale e riferito esclusivamente all'utente, e deve includere, se applicabile, il nome dell'utente, l'indirizzo e-mail associato al suo account Activision e il suo indirizzo di residenza. L'avviso di controversia deve altresì descrivere la controversia, illustrare i fatti relativi alla stessa dal punto di vista dell'utente e indicare ad Activision quali azioni l'utente desidera che vengano intraprese per risolvere il problema. L'Avviso di controversia costituisce un requisito preliminare per l'avvio di qualsiasi procedimento arbitrale. Eventuali termini di prescrizione applicabili saranno sospesi a decorrere dalla data di ricevimento di un Avviso di controversia individuale correttamente presentato fino alla prima data in cui potrà essere legittimamente avviato un procedimento arbitrale ai sensi della presente Sezione 11.

11.4. Possibilità di ricorrere a un tribunale che si occupa di cause di piccola entità. Come alternativa all'invio di un Avviso di contestazione, l'utente e Activision possono intentare un'azione presso un tribunale che si occupa di cause di piccola entità, chiedendo esclusivamente una riparazione individuale, a condizione che l'azione rispetti i requisiti del tribunale che si occupa di cause di piccola entità e resti un'azione individuale finalizzata a ottenere una riparazione individuale. Il tribunale che si occupa di cause di piccola entità deve avere giurisdizione nel paese di residenza dell'utente (o, se si tratta di un'impresa, nel luogo principale di svolgimento dell'attività). Se è stato avviato un procedimento arbitrale, ciascuna delle parti potrà inviare comunicazione scritta alla controparte e all'ente arbitrale competente manifestando la volontà che la controversia venga decisa da un tribunale che si occupa di cause di piccola entità. In tal caso, l'ente arbitrale dovrà chiudere il caso.

11.5. Procedura arbitrale. L'AAA condurrà qualsiasi procedimento arbitrale conformemente alle proprie Regole per l'arbitrato dei con-

sumatori. Per ulteriori informazioni, vedere www.adr.org. La presente Sezione 11 e le presenti Regole prevalgono nella misura in cui non risultino in conflitto con qualsiasi regola applicabile dell'AAA. Per avviare un procedimento arbitrale, è necessario presentare all'AAA il modulo di Richiesta di arbitrato disponibile qui e inviare una copia tramite e-mail a legal-termsofservice@activision.com. Il modulo deve contenere informazioni specifiche sull'utente e sul suo procedimento. In caso di controversie di importo pari o inferiore a 25.000 \$, qualsiasi udienza si terrà telefonicamente o tramite videoconferenza, salvo nei casi in cui l'arbitro non ritenga giustificato procedere con un'udienza in presenza. Le parti possono presentare qualsiasi istanza dispositiva durante il corso del procedimento. Qualsiasi udienza in presenza si terrà nel paese di residenza dell'utente (o, se si tratta di un'impresa, nel luogo principale di svolgimento dell'attività) oppure nel paese in cui è sorta la controversia (se diverso dal paese di residenza), a scelta dell'utente. L'arbitro può concedere, a titolo individuale, gli stessi risarcimenti eventualmente riconosciuti da un tribunale. L'arbitro può concedere provvedimenti declaratori o ingiuntivi esclusivamente a favore dell'utente e in via individuale per soddisfarne la rivendicazione personale, ma non potrà emettere provvedimenti che abbiano effetti su terzi non coinvolti nella controversia.

11.5.1. L'arbitro decide su tutte le questioni relative all'arbitrabilità, inclusa l'estensione, la validità e l'efficacia del presente accordo di arbitrato, salvo che spetti in via esclusiva al tribunale: (i) decidere se le parti abbiano ottemperato ai requisiti preliminari all'arbitrato (inclusi l'Avviso di controversia individuale e la Richiesta di arbitrato), (ii) far rispettare il divieto di azioni o procedimenti collettivi, rappresentativi, promossi da procuratori generali o combinati, nonché il divieto di ingiunzioni pubbliche nell'ambito dell'arbitrato e (iii) impedire la prosecuzione dell'arbitrato qualora non sia conforme alla presente Sezione 11.

11.5.2. Qualora l'Avviso di controversia dell'utente riguardi cause simili a quelle di almeno altri 24 clienti e qualora l'utente e tali altri clienti siano rappresentati dagli stessi avvocati o da avvocati che si coordinano tra loro, concordiamo che tali cause saranno considerate "Casi correlati". I Casi correlati saranno disciplinati dalle Regole supplementari sull'arbitrato di massa dell'AAA, così come modificate dalle presenti Regole. Per ulteriori informazioni, vedere <https://www.adr.org/mass-arbitration> o chiamare il numero 1-800-778-7879. Nella misura consentita dalla legge, i Casi correlati potranno essere presentati esclusivamente in gruppi di massimo 50 arbitrati individuali per volta, e tali arbitrati individuali saranno risolti come segue: (i) per il primo gruppo, ciascuna parte potrà selezionare fino a 25 Casi correlati da presentare e risolvere mediante arbitrati individuali ai sensi della presente Sezione 11, (ii) nessuno degli altri Casi correlati potrà essere presentato o perseguito in arbitrato fino alla risoluzione del primo gruppo di massimo 50 arbitrati individuali e (iii) qualora, dopo il primo gruppo, le parti non riescano a risolvere in via informale i rimanenti Casi correlati, potrà essere presentato un secondo gruppo di Casi correlati, nel quale ciascuna parte potrà selezionare fino a 25 Casi correlati da risolvere mediante arbitrati individuali ai sensi della presente Sezione 11. Il presente processo di arbitrati individuali in gruppi proseguirà fino a quando le parti non risolveranno tutti i Casi correlati in via informale o mediante arbitrati individuali, salvo diversa indicazione dell'AAA o di un arbitro nominato dall'AAA successivamente all'arbitrato del secondo gruppo di Casi correlati. Il tribunale ha l'autorità esclusiva di impedire la presentazione o la prosecuzione di arbitrati che non siano conformi al presente paragrafo.

11.6. Costi e pagamenti relativi all'arbitrato

11.6.1. Le regole dell'AAA disciplineranno il pagamento dei costi per la presentazione dell'istanza, nonché delle spese e degli onorari dell'AAA e dell'arbitro. Tuttavia, se l'arbitro accerta che la Controversia dell'utente è infondata, è stata presentata per finalità vessatorie o improprie oppure è in mala fede, potrà addebitare all'utente i costi per la presentazione dell'istanza, nonché delle spese e degli onorari dell'AAA e dell'arbitro.

11.6.2. Rinuncia/rifiuto delle future modifiche all'arbitrato. L'utente può rinunciare all'arbitrato ai sensi della presente Sezione 11 firmando personalmente e inviandoci un avviso entro 30 giorni dalla data del suo primo accesso al Gioco utilizzando l'indirizzo e-mail legal-termsofservice@activision.com.

11.6.3. Al termine di tutti i gradi di giudizio, se una qualsiasi parte della presente Sezione 11 viene ritenuta inapplicabile rispetto a una determinata causa o richiesta di ricorso, le parti concordano di sottoporre ad arbitrato tutte le cause e i ricorsi soggetti ad arbitrato prima di adire l'autorità giudiziaria per le cause e i ricorsi residui (ad esempio un ricorso di ingiunzione pubblica, per il quale l'arbitro emetterà un lodo sulla responsabilità e sull'eventuale riparazione individuale prima che il tribunale esamini tale richiesta). In ogni altro caso, qualora una qualsiasi parte della presente Sezione 11 sia ritenuta inapplicabile, le restanti disposizioni continueranno a produrre pieno effetto (con l'emissione di un lodo arbitrale prima dell'inizio di qualsiasi procedimento giudiziario).

11.7. Le disposizioni della presente Sezione 11 disciplineranno, prevarranno e sostituiranno qualsiasi disposizione incompatibile contenuta nelle presenti Regole, in eventuali versioni precedenti delle stesse, o in qualsivoglia termine o condizione di altri contratti che incorpori le presenti Regole o sia da esse incorporato.

12. Giurisdizione e legge applicabile

12.1. Fatta eccezione per la Sezione 11 e la Sezione 12.2 e salvo quanto diversamente previsto dalla legge del paese di residenza dell'utente, le leggi dell'Inghilterra e del Galles disciplineranno l'interpretazione delle presenti Regole e si applicheranno alle cause relative alla loro violazione. Qualora sorga una Controversia tra le parti in relazione alle presenti Regole, tale Controversia sarà soggetta alla giurisdizione dei tribunali dell'Inghilterra, a meno che la legge del paese di residenza dell'utente non consenta di adire i tribunali del suo paese per la Controversia in questione.

12.2. Se l'utente risiede al di fuori degli Stati Uniti e ha il diritto di intraprendere e/o partecipare a procedimenti legali negli Stati Uniti, accetta di sottostare alle disposizioni in ARBITRATO RITUALE E RINUNCIA AI DIRITTI AD AZIONI COLLETTIVE di cui alla precedente Sezione 11.

13. Varie

13.1. Activision Blizzard UK Ltd è l'unico e esclusivo promotore della Competizione. La Competizione non è sponsorizzata e/o promossa da alcuna piattaforma, salvo ove espressamente indicato nelle presenti Regole.

13.2. Qualora una disposizione delle presenti Regole sia o divenga illegale, invalida o inapplicabile in una determinata giurisdizione, ciò non pregiudicherà la validità o l'applicabilità di qualsiasi altra disposizione delle presenti Regole in tale giurisdizione, né la validità o l'applicabilità di qualsiasi altra disposizione in altre giurisdizioni.

COMPETICIÓN POR EL LANZAMIENTO DE TONY HAWK'S™ PRO SKATER™ 3+4 (GRIND TO 100)

Reglas

Los presentes términos y condiciones de la competición por el lanzamiento de Tony Hawk's Pro Skater 3+4 (la «Competición»), incluidas las actualizaciones, enmiendas o complementos de los mismos (en conjunto, las «Reglas») son un compendio de las reglas y normas de conducta que rigen la Competición. Las presentes Reglas se aplicarán a todos los participantes que accedan y/o formen parte de la Competición en cualquier momento (los «Participantes», «usted» o «ustedes»).

AVISO IMPORTANTE: EN EL CASO DE LOS CIUDADANOS RESIDENTES QUE VIVAN FUERA DE LOS ESTADOS UNIDOS PERO TENGAN DERECHO A INICIAR PROCEDIMIENTOS JURÍDICOS Y/O PARTICIPAR EN ELLOS EN TERRITORIO ESTADOUNIDENSE, ESTOS TÉRMINOS ESTÁN SUJETOS A UN ARBITRAJE VINCULANTE Y A LA RENUNCIA A LOS DERECHOS A PRESENTAR DEMANDAS COLECTIVAS, TAL Y COMO SE DETALLA A CONTINUACIÓN EN LA SECCIÓN 11.

1. Introducción

- 1.1. Estas Reglas representan un acuerdo legal entre Activision Blizzard UK Limited, una sociedad registrada en Inglaterra con sede social en The Ampersand Building, 178 Wardour Street, Londres, Reino Unido, W1F 8FY, y sus filiales (el término «Filiales» se define a continuación en la sección 7; Activision Blizzard UK Limited y sus filiales se denominarán de forma colectiva «Activision» o «nosotros» en las presentes Reglas).
- 1.2. En estas Reglas se detallan las normas generales de la Competición, incluidas aquellas que determinan las condiciones de participación de los jugadores, los requisitos para competir, los premios y las conductas aceptables de los jugadores.
- 1.3. Debe haber leído, comprendido y aceptado estas Reglas antes de poder participar en la Competición.

2. Aceptación por su parte

- 2.1. Todos los participantes deben aceptar estas Reglas para participar en la Competición. Si no acepta estas Reglas, absténgase de acceder a la Competición o participar en ella, de ningún modo ni mediante ningún medio.
- 2.2. Podemos actualizar, enmendar o complementar estas Reglas ocasionalmente. La participación continuada en la Competición por su parte constituirá una aceptación de la versión modificada de las Reglas.
- 2.3. Las presentes Reglas son adicionales a las Condiciones de Uso de Activision <https://www.activision.com/es/legal/terms-of-use> («Condiciones de Uso») y la Política de Privacidad <https://www.activision.com/es/legal/privacy-policy> («Política de Privacidad») y las incorporan expresamente.

3. Condiciones de participación

- 3.1. Para participar en la Competición, debe:
 - 3.1.1. Disponer de acceso a una copia válida, auténtica y actualizada de Tony Hawk's Pro Skater 3+4 (el «Juego»).
 - 3.1.2. Ser residente habitual en uno de los siguientes países: Alemania, Arabia Saudí, Austria, Dinamarca, Emiratos Árabes Unidos, España, Finlandia, Francia, Irlanda, Italia, Noruega, Países Bajos, Polonia, Reino Unido, República Checa, Rumanía, Suecia o Suiza.
 - 3.1.3. Haber cumplido la edad de dieciocho años (18) antes de participar en la Competición.
 - 3.1.4. Acceder al Juego exclusivamente a través de las siguientes plataformas: PlayStation 4 y PlayStation 5, Xbox Series X|S y Xbox One. No se aceptará el acceso de aquellos Participantes que jueguen al Juego en otras plataformas.
 - 3.1.5. No ocupar un puesto de director, responsable, contratista o empleado de Activision ni ninguna filial de Activision (en conjunto, el «Personal de Activision») ni ser familiar de ningún miembro del Personal de Activision, a no ser que Activision haya sido notificado de dicha relación por escrito y la haya autorizado expresamente.
 - 3.1.6. Aceptar la vinculación a estas Reglas, las Condiciones de Uso y la Política de Privacidad de Activision y las instrucciones por escrito de Activision, en su versión ocasionalmente actualizada y enmendada.
 - 3.1.7. Asegurarse de que su participación en la Competición cumpla toda la legislación vigente, y manifestar y garantizar que tomará todas las medidas necesarias para asegurar dicho cumplimiento.
 - 3.1.8. Reconocer y aceptar que la obtención de un premio estará sujeta a los requisitos establecidos en la sección 6.
 - 3.1.9. Tener un nombre de cuenta de usuario y una fotografía de perfil de usuario aceptables (según proceda). Activision se reserva el derecho a revocar la idoneidad de cualquier Participante cuya cuenta de usuario o cualquier otro detalle relacionado con la cuenta resulte ofensivo, tóxico, incorpore propiedad intelectual de Activision u otro tercero (incluida cualquier marca comercial o nombre de producto o persona conocida) o se considere inapropiado o inaceptable por parte de Activision a su entera y plena discreción.
- 3.2. Activision tendrá, a su entera y absoluta discreción, el derecho a:
 - 3.2.1. Actualizar y enmendar ocasionalmente los criterios de participación enumerados en la sección 3.
 - 3.2.2. Determinar la idoneidad de cualquier Participante y realizar una comprobación previa de la misma para cualquier Participante en función de los criterios enumerados en la sección 3.

4. Cómo jugar y ganar

- 4.1. La Competición dará comienzo en el momento en el que el Juego esté disponible en los países mencionados en la sección 3.1.2 anterior y terminará a las 23:59 BST del 11 de agosto de 2025 (el «Periodo de la Competición»).
- 4.2. Los Participantes tendrán que conseguir todos los logros del Juego en el menor tiempo posible en comparación con los demás Participantes. Esto se calcula en referencia a la cantidad continua más breve de tiempo entre el primer logro (para los Participantes que accedan al Juego desde Xbox Series X|S o Xbox One, denominados «Logros») o el primer trofeo (para los Participantes que accedan al Juego desde PlayStation 4 o PlayStation 5, denominados «Trofeos») que obtenga el Participante en el Juego y el Logro o Trofeo final (según proceda) que obtenga y sirva para que el Participante complete todos los Trofeos o Logros disponibles en el Juego. Por ejemplo, si el primer Logro de un Participante se obtiene el 9 de julio a las 10:00 BST y el Logro final se obtiene el 20 de julio a las 16:35 BST, el tiempo de finalización se

registrará como 16 235 minutos. El ganador será el jugador que consiga el menor tiempo (el «Ganador») entre ambos puntos temporales. Deben obtenerse todos los Logros o Trofeos, incluidos los logros ocultos.

4.3. Los Participantes deben enviar sus datos actualizados y correctos en <https://www.tonyhawkthegame.com/grindto100> durante el Periodo de Competición para participar en la Competición (lo que constituye una «Participación de Juego»). Entre los datos se incluirá, como mínimo, el nombre del Participante, su ubicación, su dirección de correo electrónico, la confirmación de su edad, su nombre de usuario en la plataforma, si la edición del Juego es la estándar o la Digital Deluxe y cualquier otra información que solicitemos razonablemente para validar cualquier Participación de Juego. Nos reservamos el derecho a descalificar y/o invalidar cualquier participación sin más explicaciones y a nuestra entera discreción si tenemos motivos para creer que es inadecuada, no válida, incompleta o impropia por cualquier motivo, o que contraviene el espíritu del juego limpio.

4.4. Cada Participación de Juego debe basarse en un solo intento de superar el juego y únicamente en un solo tipo de plataforma. No se permite a los Participantes combinar el juego en varias plataformas ni transferir su progreso entre ellas. Para aclarar este punto: una partida que se inicie en una Xbox debe completarse totalmente en una Xbox, y una partida que se inicie en una PlayStation debe completarse totalmente en una PlayStation. Las participaciones con juego multiplataforma serán descalificadas.

4.5. Los perfiles de los Participantes en las distintas plataformas deben estar configurados como públicamente accesibles para que podamos validar una Participación de Juego. Si alguno de los perfiles de un Participante está configurado como privado (total o parcialmente) hasta el punto de que no podamos validar su Participación de Juego, dicha Participación de Juego será inmediatamente descalificada y anulada sin más explicaciones.

4.6. Las Participaciones de Juego que no se envíen durante el Periodo de Competición no se tendrán en cuenta. Las Participaciones de Juego que incluyan partidas en las que no se haya completado el Juego no se tendrán en cuenta. Las Participaciones de Juego en las que creamos razonablemente que se han infringido las presentes Reglas no se tendrán en cuenta.

4.7. Los Participantes pueden participar en la Competición en cualquier punto del Periodo de Competición, siempre y cuando la Participación de Juego se envíe desde la URL especificada anteriormente y dentro del Periodo de Competición.

4.8. Los Participantes solo pueden acceder a la Competición una vez por cuenta. No se aceptarán participaciones duplicadas.

4.9. Los Participantes deberían asegurarse de que su participación en la Competición se lleve a cabo de forma segura y responsable en todo momento.

4.10. En caso de que se produzca un empate en los resultados, decidiremos quién es el ganador a nuestra entera discreción determinando qué Participante nos ha enviado su puntuación en primer lugar.

4.11. En caso de que no haya Participantes que hayan conseguido completar el Juego, nos reservamos el derecho de no conceder el Premio a ninguno de los Participantes.

4.12. A condición de que el Ganador acepte el Premio y facilite toda la información necesaria (véase la sección 5.3 que consta a continuación), anunciaremos al Ganador a fecha de 31 de octubre de 2025 y enviaremos el Premio al Ganador de acuerdo con lo establecido en la sección 5.

5. Premio

5.1. A condición de que el Ganador cumpla las presentes Reglas, el Ganador recibirá un maletín que contendrá un certificado de autenticidad y un par de ejes de tabla de skate a medida fundidos en bronce con un electrochapado de oro de 24 kilates de 1 micra de grosor (cuyo valor estimado es de 100 000 libras esterlinas). No se incluirán ni las ruedas ni ninguna otra parte de la tabla.

5.2. A condición de que hayamos recibido toda la información pertinente para remitir el Premio al Ganador, el Premio se enviará dentro de los treinta días naturales a partir del anuncio del Ganador. Los tiempos de entrega del Premio dependerán de la ubicación del Ganador.

5.3. El Ganador acepta que, para recibir el Premio:

5.3.1. Debe residir en uno de los países mencionados en la sección 3.1.2.

5.3.2. Debe facilitar su dirección de envío y otra información necesaria que le solicite Activision. Si el Ganador no facilita la información necesaria en un plazo de 30 días naturales a partir de que Activision se lo solicite por escrito, Activision se reserva el derecho a pedir al Ganador que renuncie al Premio.

5.3.3. Debe completar la documentación necesaria o los formularios solicitados por Activision para que se le pueda enviar el Premio, incluidos, entre otros, formularios relacionados con sus obligaciones tributarias.

5.3.4. Los Premios no son transferibles y no pueden intercambiarse por ningún otro Premio. No se ofrecerá ninguna cantidad en metálico para ninguno de los Premios. Si un Ganador no puede reclamar el Premio por algún motivo, Activision se reserva el derecho de seleccionar otro Ganador a su entera discreción.

5.3.5. Debe, en la medida en que la ley lo permita, asumir la plena responsabilidad sobre el uso del Premio; Activision no tendrá responsabilidad alguna hacia el Ganador en relación con el Premio, su idoneidad para un fin, potencial comercial ni ningún otro aspecto.

5.3.6. En caso de que el Premio deje de estar disponible, Activision se reserva el derecho, a su entera discreción, de sustituirlo por un premio de igual o mayor valor.

5.3.7. Debe responsabilizarse en exclusiva de asegurarse de respetar la legislación vigente o los requisitos gubernamentales relativos al abono de impuestos, aranceles o costes de importación o de cualquier otra naturaleza aplicables a la recepción del Premio.

5.4. No asumimos responsabilidad alguna en relación con el Premio si se pierde o lo roban después de su entrega.

5.5. Para evitar cualquier posible duda, el Ganador será el único responsable de declarar y abonar todos los impuestos aplicables al Premio (incluidos los impuestos sobre la renta y las retenciones correspondientes) que se exijan en la jurisdicción en la que residan; no obstante, Activision podría retener los impuestos pertinentes exigibles por la ley. El Ganador podría someterse a un proceso de verificación de la incorporación y debe facilitar la información de declaraciones fiscales que se le solicite (según proceda, como, por ejemplo, los formularios W-9 o W-8BEN del IRS estadounidense) antes de que se le conceda el Premio, incluidos su nombre, fecha de nacimiento, dirección, números de teléfono, número de seguridad social o número de identificación fiscal. Si el Ganador es residente de los EE. UU., el valor del Premio concedido al Ganador se declarará a efectos fiscales según lo exija la ley. El Ganador recibirá un formulario 1099 del IRS al final del año natural y se presentará una copia de dicho formulario al IRS. El Ganador deberá notificar a Activision si la información facilitada varía, incluida la dirección postal del Ganador. Los Participantes deberían consultar a su asesor fiscal u otro profesional para determinar las implicaciones fiscales de aceptar y utilizar (incluidas las posibles transacciones) el Premio.

6. Juego sucio: Activision se esfuerza por ofrecer una experiencia de juego limpia y divertida a todo su público. Si bien Activision no puede asumir la obligación ni el deber de erradicar el juego sucio por completo de la Competición, Activision mantiene una política de tolerancia cero ante el juego sucio, y esto se aplica (sin limitaciones) a cualquier actitud de juego sucio que se adopte con anterioridad a la

Competición y también durante la misma. Activision podría revisar el juego y el transcurso de la Competición como parte de sus esfuerzos por garantizar el juego limpio, y descalificará activamente a Participantes de la Competición (y/o solicitará que los Participantes renuncien a los Premios) si cree razonablemente que han infringido las presentes Reglas o cualquier condición incorporada a ellas. Activision se reserva el derecho de excluir a cualquier Participante o requerir al Participante que renuncie al Premio si Activision sospecha razonablemente que dicho Participante ha intervenido en alguna actitud de juego sucio en cualquier momento.

6.1. Para evitar cualquier posible duda, el juego sucio incluye (sin limitación):

6.1.1. El uso o aprovechamiento de puntos débiles o vulnerabilidades en el Juego o la plataforma si no está expresamente autorizado por nosotros o si se consideraría razonablemente no previsto por nuestra parte (en cada uno de los casos, materializado mediante el uso de hardware, software, una combinación de ambos u otro método).

6.1.2. El uso compartido de una cuenta con otra persona sin el consentimiento expreso por escrito de Activision.

6.1.3. El uso de métodos automatizados o de software de terceros para jugar al Juego o participar en la Competición, o para eludir de otro modo las medidas tecnológicas diseñadas para controlar el acceso al Juego, la plataforma y/o la Competición (o elementos de los mismos).

6.1.4. El uso de bots, es decir, de cualquier código y/o software no expresamente autorizado por Activision y que permita el control automatizado de la plataforma, el Juego o la Competición (o cualquier parte de los mismos).

6.1.5. La práctica del hackeo, es decir, el acceso o la modificación del software del Juego, la plataforma o la Competición de un modo no expresamente autorizado por Activision.

6.1.6. El uso o la interacción con cualquier código y/o software no expresamente autorizado por Activision que pueda utilizarse en relación con la plataforma, el Juego o la Competición y/o cualquier componente o funcionalidad de los mismos que altere y/o facilite la experiencia de juego o cualquier otra funcionalidad.

6.1.7. La realización de cualquier acción o la interacción con la Competición de una forma que se pudiese considerar razonablemente contraria al espíritu del juego limpio.

6.2. Investigación y derecho a supervisar el cumplimiento: para preservar la integridad de la Competición, Activision se reserva el derecho de supervisar el cumplimiento de las presentes Reglas y, a su entera discreción, de investigar los posibles incumplimientos de las mismas (entre los que podrían incluirse, sin limitación, la revisión, supervisión y recopilación de datos del juego y la plataforma relativos a los Participantes). Los Participantes acceden a cooperar con Activision en cualquier investigación de este tipo. La negación del Participante a cooperar con Activision es en sí misma una infracción de las presentes Reglas.

6.3. Aplicación de sanciones: si creemos razonablemente que un Participante ha infringido cualquier aspecto de las presentes Reglas, podríamos someter a un Participante a medidas disciplinarias, incluidas, entre otras, la descalificación o expulsión de la Competición, la renuncia forzosa al Premio y otras demandas jurídicas. Activision determinará la naturaleza y el alcance de las sanciones impuestas a su entera discreción. Todas las decisiones tomadas por Activision en relación con las infracciones de las presentes Reglas u otros asuntos relativos a la Competición serán definitivas.

7. Cesión de derechos

7.1. Al aceptar las presentes Reglas y participar en la Competición, el Ganador cede por la presente a Activision y sus filiales un derecho y licencia libres de regalías, integrados en su totalidad y de alcance mundial (con derecho a conceder sublicencias) a la copia, exhibición, promoción, distribución, edición, publicación, alojamiento, almacenamiento y cualquier otro uso del nombre completo del Ganador, sus iniciales, el nombre de su empresa, su cargo, su país de residencia y cualquier material de la Competición (en conjunto, los «Materiales del Ganador»).

7.2. Estos Materiales del Ganador podrían exhibirse ocasionalmente en cualquier medio presente y futuro, conocido o creado con posterioridad, o en cualquier plataforma y mediante cualquier método de entrega (incluido, entre otros, los canales, correos promocionales o cuentas en redes sociales propiedad de, u operados por, Activision y/o sus filiales, además de cualquier otro canal, soporte publicitario impreso u online, carteles en interiores y exteriores, pósteres, señales y expositores, televisión o radio propiedad de terceros). Podríamos utilizar los Materiales del Ganador en relación con (sin limitación) los siguientes propósitos: (a) la promoción o exhibición de cualquier aspecto de la Competición; (b) la publicidad y promoción de la Competición, los productos de Activision, Activision, las filiales de Activision y los productos de las filiales de Activision; (c) el uso y las comunicaciones internas por parte de Activision; y (d) la visualización en los sitios web y aplicaciones de Activision, junto con los de sus socios de reproducción en streaming y retransmisión autorizados (en conjunto, y en adelante, los «Materiales Publicitarios y Comerciales»). «Filial» significa cualquier entidad eventualmente controlada, que ejerza el control o que esté bajo una relación de control en común con Activision, donde «control» significa la propiedad directa o indirecta de más del cincuenta por ciento (50 %) del capital de dicha entidad o de los derechos de voto equivalentes.

7.3. Al aceptar estas Reglas, el Ganador renuncia por la presente, y accede a no hacer efectivo, a lo siguiente: (a) cualquier derecho de revisión y/o aprobación previa de cualquiera de los Materiales Publicitarios y Comerciales; y (b) cualquier derecho moral o equivalente (si procede) a los que tenga o adquiera derecho en virtud de la legislación vigente y en relación con los Materiales Publicitarios y Comerciales o su Participación en la Competición. Ningún aspecto de las presentes Reglas requiere que Activision ejerza ninguno de los derechos ni emplee ninguna de las licencias otorgados en las mismas.

7.4. El Ganador tendrá derecho a retirar su consentimiento para ser incluido en los Materiales del Ganador en cualquier momento; para ello, debe contactar con nosotros mediante esta dirección de correo electrónico: legal-termsofservice@activision.com. En tal caso, Activision cesará (lo más pronto que resulte razonablemente factible) en el uso del Material del Ganador relativo al Ganador. No obstante, debe tenerse en cuenta que Activision no siempre puede controlar el uso de los Materiales del Ganador que ya se hayan publicado o divulgado y que, por tanto, Activision se reserva el derecho a no interrumpir los usos del Material del Ganador ya activos en el momento de la retirada del consentimiento en la medida en que dicha interrupción implicase un esfuerzo desproporcionado por parte de Activision.

8. Recopilación de datos personales

8.1. El responsable del tratamiento de los datos relativos a la información de identificación personal (datos personales) que recopilamos sobre usted en relación con la Competición es Activision Blizzard UK Ltd. Activision y sus Filiales recopilarán, tratarán, utilizarán y compararán su información personal para los fines de administración de la Competición y las presentes Reglas de acuerdo con nuestra Política de Privacidad. Si no acepta nuestra Política de Privacidad, no debería participar en la Competición. Activision se asegurará de que cumplirá la ley vigente de protección de datos en todos sus aspectos materiales. Al aceptar las presentes Reglas, se considera que todos los Participantes han leído y aceptado la Política de Privacidad de Activision.

9. Limitaciones de responsabilidad

9.1. Como condición para la participación en la Competición y en la mayor medida en que la legislación y normativa vigentes lo permitan, todos los Participantes aceptan liberar y exonerar a Activision y sus matrices, subsidiarias y Filiales, además de a cada uno de sus respectivos responsables, directivos, empleados y demás representantes («Partes Exoneradas») de cualquier tipo de responsabilidad y aceptan renunciar a cualquier motivo de acción en relación con reclamaciones, costes, pérdidas o daños de cualquier tipo derivados de o relacionados con su participación en la Competición o la entrega, error de entrega, aceptación, posesión, uso o incapacidad de uso de cualquier Premio (incluidos, entre otros, reclamaciones, costes, daños o destrucción de propiedades, derechos de publicidad o privacidad, difamación o distorsión de la imagen, ya sean intencionadas o no intencionadas), ya sea bajo un marco contractual, de responsabilidad extracontractual, de garantías o de cualquier otro tipo. Este párrafo no excluirá ninguna responsabilidad que no pueda excluirse en virtud de la legislación vigente.

9.2. En la mayor medida permitida por la legislación y la normativa vigentes, Activision no asume ninguna responsabilidad sobre ningún problema o disfunción técnica de ninguna red de comunicaciones, sistemas informáticos, servidores, software, proveedores de servicios de Internet o sistemas de correo electrónico; la no recepción de alguna participación por problemas técnicos o una comunicación electrónica incompleta, tardía, perdida, deteriorada, ilegible o extraviada; o cualquier combinación de estos factores, incluido el daño al equipamiento informático de los participantes o cualquier otra persona que se derive o resulte de la participación o de la descarga de cualquiera de los materiales de esta Competición. En caso de que se produzcan tales problemas, Activision se reserva el derecho a recomenzar o reiniciar la Competición o cualquiera de sus etapas a su entera discreción.

9.3. En la mayor medida permitida por la legislación y la normativa vigentes, Activision no será responsable ante los Participantes por cualquier retraso u omisión de sus obligaciones derivados de actos, omisiones o accidentes que escapen a su capacidad de control razonable, incluidos, entre otros, huelgas, cierres u otras disputas industriales, averías de servicios públicos o redes de transportes o telecomunicaciones, causas fortuitas, guerras, disturbios, pandemias, epidemias, cumplimiento civil de órdenes legislativas o gubernativas, disposiciones, normativas o directivas, incendios, inundaciones o tormentas (una «Causa de Fuerza Mayor»), siempre y cuando Activision: (a) notifique a los Participantes afectados de la Causa de Fuerza Mayor tan pronto como sea razonablemente factible; (b) dé pasos comercialmente responsables para mitigar el impacto de la Causa de Fuerza Mayor; y (c) utilice medidas comercialmente razonables para retomar sus operaciones afectadas de modo que pueda cumplir con sus obligaciones.

10. Quejas y resolución de disputas: Envíenos sus preocupaciones a <https://support.activision.com/> e intentaremos hacer todo lo posible por resolverlas con celeridad.

11. Para los ciudadanos residentes que vivan fuera de los Estados Unidos pero tengan derecho a iniciar procedimientos jurídicos y/o participar en ellos en territorio estadounidense: **ARBITRAJE VINCULANTE Y RENUNCIA A LOS DERECHOS A PRESENTAR DEMANDAS COLECTIVAS**

LEA ESTA SECCIÓN ATENTAMENTE. PODRÍA AFECTAR SIGNIFICATIVAMENTE A SUS DERECHOS LEGALES, INCLUIDA LA RENUNCIA A SU DERECHO A PRESENTAR UNA DEMANDA JUDICIAL O A PARTICIPAR EN UNA DEMANDA COLECTIVA O REPRESENTATIVA.

11.1. Arbitraje vinculante y renuncia a los derechos a presentar demandas colectivas. Esperamos que no se produzca nunca ninguna disputa, pero en tal caso, usted y nosotros accedemos, como condición previa a la resolución judicial durante 60 días tras la recepción de un Aviso de Disputa (según se define a continuación en la sección 11.3), a resolverla informalmente y de buena fe. En caso de que no sea posible, usted y nosotros aceptamos someternos a un arbitraje individual y vinculante ante la American Arbitration Association («AAA») en virtud de la ley federal de arbitraje (Federal Arbitration Act, «FAA») y a no presentar demandas judiciales ante un juzgado o tribunal. En lugar de ello, un árbitro neutral decidirá sobre el asunto y su decisión será definitiva, a excepción de un derecho limitado de revisión en virtud de la FAA. En la medida en que la ley lo permita, no se permiten las demandas judiciales colectivas, los arbitrajes colectivos, las acciones colectivas iniciadas por parte de procuradores privados, las solicitudes de medidas cautelares públicas y cualquier otro procedimiento o solicitud de medida reparatoria en la que alguien actúe en calidad de representante. Tampoco se permite la combinación de procedimientos individuales sin el consentimiento de todas las partes.

11.2. Disputas cubiertas: de todo tipo excepto los relacionados con la propiedad intelectual. El término «disputa» tiene el sentido más amplio posible. Incluye cualquier reclamación o controversia entre usted y nosotros que se pueda relacionar de cualquier manera o surja a partir de cualquier aspecto de nuestra relación, incluidos, entre otros, su interacción consumada o tentativa con la Competición, todas las medidas publicitarias relacionadas con la Competición y todos los asuntos relacionados con o derivados de las presentes Reglas, incluida cualquier disputa sobre la validez o aplicación de las presentes Reglas para arbitrar, bajo cualquier marco jurídico, incluido el contractual, el de garantías, el extracontractual, el estatutario o el normativo, excepto aquellas disputas relacionadas con la aplicabilidad o validez de los derechos intelectuales de usted, sus licenciantes, de nosotros o de nuestros licenciantes.

11.3. Envío del Aviso de Disputa previo al arbitraje. Si Activision plantea alguna disputa con usted, enviará un aviso de tal disputa a la dirección de correo electrónico que nos haya proporcionado. Si tiene alguna disputa con Activision que no podamos resolver y decide recurrir al arbitraje, primero debe notificarnos por escrito en la siguiente dirección de correo electrónico: legal-terms@service.activision.com, con el asunto «Aviso de Disputa». Su aviso de disputa debe ser personalizado para usted y debe incluir, según proceda, su nombre, la dirección de correo electrónico relacionada con su cuenta de Activision y su dirección postal. El aviso de disputa debe describir también la disputa, explicar los datos de la disputa según su punto de vista y proponer a Activision qué quiere que hagamos para resolver el problema. Este Aviso de Disputa es un requisito previo al inicio de cualquier arbitraje. Cualquier estatuto de limitaciones pertinente se registrará a partir de la fecha de presentación formalizada e individualizada del Aviso de Disputa a partir de la primera fecha en la que pueda solicitarse formalmente un arbitraje en virtud de la presente sección 11.

11.4. Opción de recurso al tribunal para casos menores. En lugar de enviar un Aviso de Disputa, tanto usted como nosotros podríamos demandar a la otra parte ante un tribunal para casos menores solicitando medidas reparatorias individualizadas, siempre que la iniciativa cumpla los requisitos de recurso al tribunal para casos menores y sea un procedimiento individual para obtener medidas reparatorias individualizadas. El tribunal para casos menores debe encontrarse en su país de residencia (o, si es una persona jurídica, en su lugar principal de operación). Si se solicita un arbitraje, cualquiera de las partes puede enviar un aviso por escrito a la parte opuesta y al árbitro pertinente de que quiere que el caso se decida ante un tribunal para casos menores, tras lo cual el árbitro deberá cerrar el caso.

11.5. Procedimiento de arbitraje. La AAA llevará a cabo el arbitraje en virtud de su Reglamento de Arbitraje para el Consumidor (Consumer Arbitration Rules). Para obtener más información, visite www.adr.org. Esta sección 11 y las presentes Reglas prevalecerán en caso de que entren en conflicto con la normativa pertinente de la AAA. Para iniciar un procedimiento de arbitraje, debe enviarse el formulario de Demanda

de Arbitraje disponible aquí a la AAA y remitir una copia a legal-terms@activision.com. El formulario debe contener información específica de usted y su reclamación. En una disputa que tenga que ver con una cuantía igual o inferior a 25 000 dólares estadounidenses, las audiencias serán telefónicas o por videoconferencia, a no ser que el árbitro determine una causa justificada para celebrar un procedimiento presencial en su lugar. Las partes pueden presentar una moción o mociones dispositivas durante el transcurso del procedimiento. Las audiencias presenciales se celebrarán en su país de residencia (o, si es una persona jurídica, en su lugar principal de operación) o en el país en el que se haya producido la Disputa (si difiere de su país de residencia), lo que usted elija. El árbitro podría concederle la misma indemnización por daños a usted individualmente que le concedería un tribunal. El árbitro podría concederle medidas reparatorias declarativas o cautelares exclusivamente a usted o satisfacer su demanda individual, pero no conceder ninguna reparación que afectase a terceros.

11.5.1. El árbitro decide sobre todos los asuntos relativos al proceso de arbitraje, incluidos el ámbito, la validez y la aplicabilidad del acuerdo de arbitraje, a excepción de que un tribunal tiene autoridad exclusiva para: (i) decidir si las partes han cumplido los requisitos previos al arbitraje (incluido el Aviso de Disputa individualizado y el formulario de Demanda de Arbitraje); (ii) aplicar la prohibición de acciones colectivas, representativas, de acción colectiva iniciada por parte de procuradores privados o de acciones o procesos combinados, o de medidas reparatorias públicas concedidas en un proceso de arbitraje; y (iii) anular el proceso de arbitraje si no cumple lo dispuesto en esta sección 11.

11.5.2. Si su Aviso de Disputa se refiere a demandas similares a las de al menos otros 24 clientes y si usted y dichos clientes están representados por los mismos abogados o por abogados que se coordinen entre sí, usted y nosotros aceptamos que dichas demandas son «Casos Relacionados». Los Casos Relacionados se registrarán por las Reglas Suplementarias para Arbitrajes Masivos de la AAA, enmendadas en virtud de las presentes Reglas. Para obtener más información, visite <https://www.adr.org/mass-arbitration> o llame al 1-800-778-7879. En la medida en que la ley lo permita, los Casos Relacionados solo podrán presentarse en lotes de hasta 50 arbitrajes individuales cada vez, y dichos arbitrajes individuales se resolverán de la siguiente manera: (i) para el primer lote, cada parte podrá seleccionar hasta 25 de estos Casos Relacionados para presentarlos y resolverlos en arbitrajes individuales en virtud de la presente sección 11; (ii) ninguno de los demás Casos Relacionados podrán presentarse o procesarse mediante un arbitraje hasta que se resuelva el primer lote de hasta 50 arbitrajes individuales; y (iii) en caso de que, después del primer lote, las partes no puedan resolver informalmente los Casos Relacionados restantes, podría presentarse un segundo lote de Casos Relacionados, en el que cada parte podría seleccionar hasta 25 de esos Casos Relacionados para resolverlos en arbitrajes individuales en virtud de la presente sección 11. Este proceso de tramitación de arbitrajes individuales por lotes continuará hasta que las partes resuelvan todos los Casos Relacionados de manera informal o mediante arbitrajes individuales, a no ser que la AAA o un árbitro designado por la AAA indique lo contrario después del arbitraje del segundo lote de Casos Relacionados. Un tribunal tendrá autoridad exclusiva para anular la presentación o tramitación de arbitrajes que no cumplan las condiciones establecidas en este párrafo.

11.6. Tarifas y pagos de arbitraje

11.6.1. Las reglas de AAA registrarán el pago de las tarifas de presentación y las tarifas y honorarios de la AAA y el árbitro; no obstante, si un árbitro determina que su Disputa ha sido frívola, se ha presentado con fines de hostigamiento o con una finalidad impropia o se ha presentado de mala fe, el árbitro podría requerirle que abone las tarifas de presentación y las tarifas y honorarios de la AAA y del árbitro.

11.6.2. Renuncia/rechazo de cambios futuros en el arbitraje. Puede renunciar al arbitraje planteado en esta sección 11 firmando personalmente un aviso y enviándonoslo en el plazo de 30 días desde la primera vez que acceda al Juego, por correo electrónico en cualquier caso, a legal-terms@activision.com.

11.6.3. Si, después de agotar todas las vías de apelación, cualquier parte de esta sección 11 se determina inaplicable en relación con cualquier demanda o solicitud de medidas correctivas, las partes acceden a arbitrar todas las demandas y medidas correctivas sujetas a arbitraje antes de litigar ante un tribunal las demandas y medidas correctivas pendientes (como una solicitud de una medida cautelar pública, en cuyo caso el árbitro declarará un laudo de atribución de responsabilidad y una medida reparatoria individual antes de someter dicha demanda a un tribunal). De lo contrario, si se determina que cualquier otra parte de esta sección 11 resulta inaplicable, el resto se mantendrá en vigor (con la necesidad de declarar un laudo arbitral antes de que comience cualquier procedimiento ante un tribunal).

11.7. Las disposiciones de esta sección 11 registrarán, controlarán y sustituirán cualquier disposición de las presentes Reglas que resulte incoherente, cualquier versión previa de las mismas o cualquier término o condición de cualquier acuerdo que incorpore las presentes Reglas o resulte incorporado en virtud de las mismas.

12. Jurisdicción y legislación aplicables

12.1. A excepción de las secciones 11 y 12.2, y a no ser que la legislación de su país de residencia establezca lo contrario, la interpretación de las presentes Reglas se regirá por la legislación de Inglaterra y Gales, que también se aplicará a las posibles demandas relativas a su incumplimiento. Si surge una Disputa entre nosotros en relación con las presentes Reglas, dicha Disputa se someterá a la jurisdicción de los tribunales de Inglaterra, a no ser que la legislación de su país de residencia nos permita seleccionar los tribunales de dicho país para la Disputa en cuestión.

12.2. Si es usted un ciudadano residente que vive fuera de los Estados Unidos pero tiene derecho a iniciar procedimientos jurídicos y/o participar en ellos en territorio estadounidense, acepta someterse a las disposiciones sobre ARBITRAJE VINCULANTE Y RENUNCIA A LOS DERECHOS A PRESENTAR DEMANDAS COLECTIVAS de la sección 11 anterior.

13. Miscelánea

13.1. Activision Blizzard UK Ltd es el promotor único y exclusivo de la Competición. La Competición no está patrocinada ni respaldada por ninguna plataforma, a no ser que se mencione expresamente lo contrario en las presentes Reglas.

13.2. Si una disposición de las presentes Reglas resulta o se vuelve ilegal, inválida o no aplicable en cualquier jurisdicción, eso no afectará a la validez o aplicabilidad en dicha jurisdicción de cualquier otra disposición de las presentes Reglas, ni a la validez ni aplicabilidad en ninguna otra jurisdicción de cualquier otra disposición de las mismas.

مسابقة إطلاق TONY HAWK'S™ PRO SKATER 4+3 (100 Grind to)

القواعد

تشكل شروط وأحكام مسابقة إطلاق Tony Hawk's™ Pro Skater 4+3 ("المسابقة")، بما في ذلك أي تحديثات أو تعديلات أو ملاحق لها (ويشار إليها مجتمعة بـ "القواعد")، المرجع الرسمي الذي يحدد القواعد والمعايير السلوكية التي تنطبق على هذه المسابقة. تنطبق هذه القواعد على جميع المشاركين الذين يدخلون و/أو يشاركون في المسابقة في أي وقت (ويشار إليهم بـ "المشاركين" أو "أنت").

إشعار مهم: بالنسبة للمقيمين خارج الولايات المتحدة والذين يحق لهم الشروع أو المشاركة في إجراءات قانونية داخل الولايات المتحدة، فإن هذه الشروط تخضع للتحكيم الإلزامي والتنازل عن حقوق الدعاوى الجماعية، كما هو موضح في القسم 11 أدناه.

1. مقدمة

- 1.1. تمثل هذه القواعد اتفاقاً قانونياً بين شركة Activision Blizzard UK Limited، وهي شركة مسجلة في إنجلترا ويقع عنوانها في The Ampersand Building, 8FY Wardour Street, London, United Kingdom, W1F 178، والشركات التابعة لها (يُعرف مصطلح "الشركات التابعة" في القسم 7 أدناه؛ ويُشار إلى Activision Blizzard UK Limited وشركاتها التابعة مجتمعة باسم "Activision" أو "نحن" أو "لنا" أو "خاصتنا" في هذه القواعد).
- 1.2. توضح هذه القواعد الإرشادات العامة للمسابقة، بما في ذلك شروط الأهلية، ومتطلبات المشاركة، والجوائز، وسلوك اللاعبين.
- 1.3. يجب عليك قراءة هذه القواعد وفهمها والموافقة عليها قبل المشاركة في المسابقة.

2. موافقتك

- 2.1. يجب على كل مشارك أن يوافق على هذه القواعد ليتمكن من المشاركة في المسابقة. إذا لم توافق على هذه القواعد، يُرجى عدم الدخول إلى المسابقة أو المشاركة فيها بأي وسيلة كانت.
- 2.2. يجوز لنا تحديث أو تعديل أو إضافة ملاحق إلى هذه القواعد من وقت لآخر. ويُعد استمرارك في المشاركة في المسابقة بمثابة موافقة على القواعد المعدلة.
- 2.3. تُضاف هذه القواعد إلى شروط الاستخدام الخاصة بـ Activision والمفتاح عبر الرابط: <https://www.activision.com/legal/terms-of-use> ("شروط الاستخدام")، وسياسة الخصوصية المتوفرة على: <https://www.activision.com/legal/privacy-policy> ("سياسة الخصوصية").

3. الأهلية

- 3.1. للمشاركة في المسابقة، يجب أن تستوفي الشروط التالية:
 - 3.1.1. أن تمتلك نسخة صالحة وأصلية ومُحدّثة من لعبة Tony Hawk's™ Pro Skater 4+3 ("اللعبة")؛
 - 3.1.2. أن تكون مقيماً إقامة دائمة في إحدى الدول التالية: المملكة المتحدة، فرنسا، إسبانيا، إيطاليا، ألمانيا، هولندا، السويد، سويسرا، النرويج، الدنمارك، النمسا، أيرلندا، فنلندا، بولندا، رومانيا، جمهورية التشيك، المملكة العربية السعودية، أو الإمارات العربية المتحدة؛
 - 3.1.3. أن تكون قد أتممت الثامنة عشرة (18) من عمرك قبل المشاركة في المسابقة؛
 - 3.1.4. أن تصل إلى اللعبة فقط عبر المنصات التالية: PlayStation 4، PlayStation 5، Xbox Series X|S، Xbox One. لن تقبل أي مشاركات يتم فيها لعب اللعبة على منصات أخرى؛
- باسم "الجوائز"، وآخر إنجاز أو جائزة يحصل عليها، والتي تكمل بها جميع الإنجازات أو الجوائز المتاحة في اللعبة. على سبيل المثال، إذا حصل أحد المشاركين على أول إنجاز في 9 يوليو في الساعة 10:00 صباحاً بتوقيت بريطانيا الصيفي (BST)، وحصل على الإنجاز الأخير في 20 يوليو في الساعة 16:35، فسيتم تسجيل وقت الإكمال على أنه 16,235 دقيقة. الفائز هو اللاعب الذي يحقق أقصر مدة زمنية بين نقطتي البداية والنهاية ("الفائز"). يجب الحصول على جميع الإنجازات أو الكؤوس، بما في ذلك أي إنجازات مخفية.
- 4.3. يجب على المشاركين تقديم بياناتهم الدقيقة والمُحدّثة عبر الرابط: <https://www.tonyhawkgame.com/grindto100> وذلك خلال فترة المسابقة من أجل الاشتراك (ويُشار إلى كل مشاركة باسم "مشاركة اللعب"). يجب أن تتضمن هذه البيانات، كحد أدنى، اسم المشارك، وموقعه، وعنوان بريده الإلكتروني، وتأكيداً للعمر، واسم المستخدم على المنصة، وتحديد ما إذا كانت نسخته من اللعبة هي Standard أو Digital Deluxe Edition، وأي معلومات أخرى قد نطلبها بشكل معقول للتحقق من صحة "مشاركة اللعب". نحتفظ بالحق الكامل في استبعاد و/أو إلغاء أي مشاركة دون إشعار مسبق، إذا كانت لدينا أسباب تدعونا للاعتقاد بأنها غير دقيقة أو غير صالحة أو غير مكتملة أو تنتهك بأي شكل من الأشكال روح اللعب النزيه.
- 4.4. يجب أن تستند كل "مشاركة لعب" إلى تجربة لعب واحدة على نوع منصة واحد فقط. لا يُسمح للمشاركين بدمج أو نقل التقدم بين المنصات. للتوضيح، يجب إكمال التقدم في اللعبة الذي بدأ على Xbox بالكامل على Xbox، ويجب إكمال التقدم الذي بدأ على PlayStation بالكامل على PlayStation. سيتم استبعاد أي مشاركة تحتوي على بيانات من منصات مختلفة.
- 4.5. يجب ضبط إعدادات الملف الشخصي الخاص بالمشارك على المنصة ليكون مرئياً للعامة حتى يتمكن من التحقق من "مشاركة اللعب". إذا كان الملف الشخصي لأي مشارك مضبوطاً على خاص (سواء جزئياً أو كلياً) إلى درجة لا يمكننا معها التحقق من "مشاركة اللعب"، فسيتم استبعاد تلك المشاركة على الفور واعتبارها غير صالحة دون إشعار مسبق.
- 4.6. لن يتم احتساب أو النظر في أي مشاركات لم يتم تقديمها خلال فترة المسابقة. لن يتم احتساب أو النظر في أي مشاركات لم يُستكمل فيها إنهاء اللعبة بالكامل. لن يتم احتساب أو النظر في أي مشاركات نعتقد بشكل معقول أنها انتهكت هذه القواعد.
- 4.7. يمكن للمشاركين الانضمام إلى المسابقة في أي وقت خلال فترة المسابقة، بشرط أن يتم إرسال "مشاركة اللعب" عبر الرابط المحدد أعلاه وخلال نفس الفترة.
- 4.8. يُسمح لكل حساب بالمشاركة مرة واحدة فقط في المسابقة. لن يتم قبول أي مشاركات مكررة.
- 4.9. يجب على المشاركين التأكد من أن مشاركتهم في المسابقة تتم بطريقة آمنة ومسؤولة في جميع اللوقات.

- 4.10. في حال تساوي النتائج، وبحسب تقديرنا المطلق، سيكون الفائز هو أول مشارك قام بإرسال نتيجته لنا.
- 4.11. يمكن أي من المشاركين من إكمال اللعبة، نحتفظ بالحق في عدم منح الجائزة لأي من المشاركين.
- 4.12. شريطة أن يقبل الفائز الجائزة ويقدم جميع المعلومات المطلوبة (يرجى مراجعة القسم 5.3 أدناه)، سنعلن عن الفائز في موعد أقصاه 31 أكتوبر 2025، وسيتم شحن الجائزة للفائز وفقاً لما هو مذكور في القسم 5.
5. الجائزة
- 5.1. شريطة امتثال الفائز لهذه القواعد، سيحصل الفائز على حقيبة مخصصة تحتوي على شهادة أصالة وزوج من الشاحنات المصنوعة خصيصاً من البرونز والمطلية بطبقة من الذهب عيار 24 بسبك ميكرون واحد (بقيمة تقديرية تبلغ 100,000 جنيه إسترليني). لا تشمل الجائزة أي عجلات أو أجزاء أخرى من لوح التزلج.
- 5.2. شريطة أن نكون قد تلقينا جميع المعلومات اللازمة لإرسال الجائزة إلى الفائز، فسيتم شحن الجائزة في موعد أقصاه ثلاثون (30) يوماً تقويمياً من تاريخ إعلان الفائز. تعتمد مدة تسليم الجائزة على موقع الفائز.
- 5.3. يوافق الفائز على ما يلي كشرط لاستلام الجائزة:
- 5.3.1. أن يكون مقيماً في إحدى الدول المذكورة في القسم 3.1.2 أعلاه؛
- 5.3.2. أن يقدم عنوان الشحن أو أي معلومات أخرى تطلبها Activision؛ وإذا لم يقدم الفائز المعلومات المطلوبة خلال ثلاثين (30) يوماً تقويمياً من تاريخ طلب Activision الخطي، فيحق لـ Activision اعتبار الجائزة مصادرة؛
- 5.3.3. أن يتم جميع النماذج أو المستندات المطلوبة من قبل Activision لشحن الجائزة، بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر، النماذج المتعلقة بالضرائب؛
- 5.3.4. الجوائز غير قابلة للتحويل، ولا يمكن استبدالها بأي جائزة أخرى. لا تتوفر أي مبالغ نقدية على الإطلاق مقابل أي جائزة. إذا تعذر على الفائز المطالبة بالجائزة لأي سبب من الأسباب، يحق لـ Activision اختيار فائز آخر وفقاً لتقديرها المطلق.
- 5.3.5. إلى أقصى حد يسمح به القانون، يتحمل الفائز المسؤولية الكاملة عن استخدام الجائزة، ولن تتحمل Activision أي مسؤولية تجاه الفائز فيما يتعلق بالجائزة أو ملاءمتها لغرض معين أو صلاحيتها للبيع أو لأي سبب آخر.
- 5.3.6. في حال عدم توفر الجائزة، تحتفظ Activision بحقها، وفقاً لتقديرها المطلق، في استبدالها بجائزة ذات قيمة مساوية أو أعلى.
- 5.3.7. يتحمل الفائز وحده مسؤولية الامتثال للقوانين أو المتطلبات الحكومية السارية بخصوص أي ضرائب أو رسوم أو تكاليف استيراد أو غيرها من المصاريف المرتبطة بتسليم الجائزة.
- 5.4. لا تتحمل Activision أي مسؤولية عن أي جائزة في حال ضياعها أو سرقتها بعد تسليمها.
- 5.5. للتوضيح، يتحمل الفائز وحده مسؤولية الإبلاغ عن أي ضرائب سارية ودفعها فيما يتعلق بالجائزة (بما في ذلك ضرائب الدخل والاستقطاع)، وذلك وفقاً لمتطلبات الدولة التي يقيم فيها؛ ومع ذلك، يجوز لـ Activision حجز الضرائب المعمول بها وفقاً للقانون. قد يطلب من الفائز الخضوع لعملية تحقق واستيفاء متطلبات تقديم معلومات ضريبية عند الاقتضاء (مثل نماذج IRS 9-W أو 8BEN-W) قبل تسليم أي جائزة، بما يشمل الاسم وتاريخ الميلاد والعنوان وأرقام الهاتف ورقم الضمان الاجتماعي أو رقم التعريف الضريبي. إذا كان الفائز مقيماً في الولايات المتحدة، فستبلغ قيمة الجائزة الممنوحة له لأغراض ضريبية كما يقتضي القانون. سيحصل الفائز على نموذج IRS 1099 في نهاية السنة الميلادية، وسيُرسل نسخة من هذا النموذج إلى مصلحة الضرائب الأمريكية (IRS). يطلب من الفائز إبلاغ Activision في حال طرأ أي تغيير على البيانات المقدمة، بما في ذلك عنوان الإقامة. يُوصى المشاركون باستشارة محاسبهم أو مستشارهم الضريبي لتحديد الآثار الضريبية المترتبة على قبول واستخدام (بما في ذلك إجراء المعاملات المتعلقة بـ) أي جائزة.
6. اللعب غير العادل: تسعى Activision إلى توفير تجربة لعب ممتعة وعادلة للجميع. ورغم أن Activision لا تلتزم بالقضاء التام على اللعب غير العادل في إطار المنافسة، فإنها تعتمد سياسة عدم التسامح مطلقاً تجاه أي ممارسة من هذا النوع، وتشمل هذه السياسة (على سبيل المثال لا الحصر) أي سلوك غير عادل تم قبل أو أثناء فترة المنافسة. يجوز لـ Activision مراجعة أسلوب اللعب أو نشاطات المشاركين في المنافسة لضمان النزاهة، ويحق لها استبعاد أي مشارك من المنافسة و/أو حرمانه من أي جائزة إذا تبين لها، بناءً على تقديرها المعقول، أنه قد خالف هذه القواعد أو أي شروط أخرى مضمّنة. تحتفظ Activision بالحق في استبعاد أي مشارك أو حرمانه من الجائزة إذا اشتبهت، وبشكل معقول، في تورطه في سلوك غير عادل في أي وقت.
- 6.1. ولتجنب الشك، يشمل اللعب غير العادل (دون حصر):
- 6.1.1. استخدام أو استغلال أي ثغرة أو خلل في اللعبة أو المنصة، ما لم يكن مصرحاً به صراحةً من قبل Activision، أو كان من المعقول اعتباره خارجاً عن نية التصميم الأصلية (سواء تم ذلك من خلال أجهزة أو برامج أو مزيج بينهما أو بأي وسيلة أخرى).
- 6.1.2. مشاركة حسابك مع أي طرف آخر دون الحصول على موافقة خطية صريحة من Activision.
- 6.1.3. استخدام وسائل تلقائية أو برامج طرف ثالث للعب أو المشاركة في المنافسة، أو تجاوز التدابير التقنية المصممة للتحكم في الوصول إلى عناصر اللعبة أو المنصة أو المنافسة.
- 6.1.4. استخدام الروبوتات: أي كود أو برنامج غير مصرح به صراحةً من قبل Activision، يتيح التحكم الآلي في المنصة أو اللعبة أو المنافسة (أو أي جزء منها).
- 6.1.5. الاختراق: ويعني الوصول إلى أو تعديل برمجيات اللعبة أو المنصة أو المنافسة بأي طريقة غير مصرح بها صراحةً من Activision.
- 6.1.6. استخدام أو التعامل مع أي كود أو برنامج غير مصرح به صراحةً من قبل Activision، يمكن استخدامه فيما يتعلق بالمنصة أو اللعبة أو المنافسة و/أو أي مكون أو ميزة منها، والذي يُغير أو يُسهّل من أسلوب اللعب أو الوظائف الأخرى.
- 6.1.7. اتخاذ أي إجراء أو التفاعل مع المنافسة بطريقة يمكن اعتبارها، بشكل معقول، مخالفة لروح اللعب النزيه.
- 6.2. التحقيق وحق المراقبة: من أجل الحفاظ على نزاهة المنافسة، تحتفظ Activision بحقها في مراقبة الالتزام بهذه القواعد، ولها أن تحقق، وفقاً لتقديرها المطلق، في أي انتهاكات محتملة (ويشمل ذلك، دون حصر، مراجعة أو مراقبة أو جمع بيانات اللعب أو بيانات المنصة المتعلقة بالمشاركين). ويوافق المشاركون على التعاون الكامل مع Activision في أي تحقيق من هذا النوع. إن فشل أي مشارك في التعاون مع Activision يُعد بحد ذاته انتهاكاً لهذه القواعد.
- 6.3. التعرض للعقوبات: إذا اعتقدت Activision، بشكل معقول، أن أحد المشاركين قد انتهك أي جزء من هذه القواعد، فإنها تحتفظ بحقها في اتخاذ إجراءات تأديبية بحقه، تشمل - دون حصر - الاستبعاد من المنافسة، ومصادرة الجائزة، والمطالبة القانونية. وسيتم تحديد نوع العقوبة ومدى تطبيقها بناءً على تقدير Activision المطلق. جميع قرارات Activision بشأن أي انتهاك لهذه القواعد أو أي مسألة تتعلق بالمنافسة تُعد نهائية وغير قابلة للطعن.

7. منح الحقوق
- 7.1. من خلال الموافقة على هذه القواعد والمشاركة في المنافسة، يمنح الفائز بموجب هذا لشركة Activision والشركات التابعة لها ترخيصاً عالمياً، دائماً، غير حصري، خالياً من الإتاوات ومدفوعاً بالكامل (مع الحق في منح تراخيص فرعية)، لنسخ وعرض وتوزيع وتوزيع وتحرير ونشر واستضافة وتخزين واستخدام اسم الفائز الكامل، الأحرف الأولى من اسمه، اسم الشركة، المسمى الوظيفي، بلد الإقامة، وأي مادة من المنافسة (ويُشار إليها مجتمعةً باسم "مواد الفائز").
- 7.2. يجوز عرض مواد الفائز في جميع الوسائط الحالية والمستقبلية، سواء المعروفة حالياً أو التي سيتم إنشاؤها لاحقاً، على أي منصة وبأي وسيلة توزيع (بما في ذلك، على سبيل المثال لا الحصر، قنوات Activision أو الشركات التابعة المملوكة والمدارة، رسائل البريد الإلكتروني الترويجية، حسابات وسائل التواصل الاجتماعي، أي قنوات طرف ثالث، الإعلانات والمحتوى المطبوع والإلكتروني، اللوحات الإعلانية الداخلية والخارجية، الملصقات، اللافتات، شاشات العرض، التلفزيون، والراديو). يجوز لنا استخدام مواد الفائز فيما يتعلق، على سبيل المثال لا الحصر، بما يلي: (أ) الترويج أو عرض أي جانب من جوانب المنافسة؛ (ب) تسويق وترويج المنافسة ومنتجات Activision ونفسها، والشركات التابعة لها ومنتجاتهم؛ (ج) للاستخدام الداخلي والاتصالات الداخلية الخاصة بـ Activision؛ (د) للعرض على مواقع Activision الإلكترونية وتطبيقاتها، إلى جانب منصات البث والشركاء الإعلاميين المصرح لهم. ويُشار إلى جميع ما سبق باسم "مواد الإعلان والأغراض التجارية". "الشركة التابعة" تعني أي جهة، من حين لآخر، تسيطر عليها Activision أو تسيطر هي عليها أو تخضع لسيطرة مشتركة معها، حيث يُقصد بـ "السيطرة" الملكية المباشرة أو غير المباشرة لأكثر من خمسين بالمائة (50%) من رأس مال تلك الجهة أو حقوق التصويت المكافحة لها.
- 7.3. بموجب موافقتك على هذه القواعد، فإن الفائز يتنازل بموجب هذا، ويوافق على عدم المطالبة بأي من الآتي: (أ) الحق في مراجعة أو الموافقة المسبقة على أي من مواد الإعلان والأغراض التجارية؛ (ب) الحقوق المعنوية أو ما يعادلها (إن وجدت) التي يحق له/لها الحصول عليها بموجب القانون المعمول به فيما يتعلق بمواد الإعلان والأغراض التجارية أو مشاركتها/مشاركتها في المنافسة. لا تلزم هذه القواعد شركة Activision باستخدام أي من الحقوق أو التراخيص الممنوحة بموجبها.
- 7.4. ويحق للفائز سحب موافقتك على تضمينه ضمن مواد الفائز في أي وقت من خلال التواصل معنا عبر البريد الإلكتروني التالي: legal-terms@activision.com. وفي هذه الحالة، ستتوقف Activision (في أقرب وقت ممكن بشكل معقول) عن استخدام مواد الفائز المتعلقة بذلك الفائز. مع ذلك، يرجى ملاحظة أن Activision قد لا تتمكن دائماً من التحكم في استخدام مواد الفائز التي تم نشرها أو توزيعها بالفعل؛ وبالتالي تحتفظ Activision بالحق في عدم إيقاف أي استخدام جارٍ لتلك المواد وقت سحب الموافقة، في حال كان إيقاف الاستخدام يتطلب جهداً غير متناسب من قبل Activision.

8. جمع البيانات الشخصية

- 8.1. تُعد شركة Activision Blizzard UK Ltd الجهة المتحكمة في جميع البيانات الشخصية أو أي معلومات تعريفية نجعلها عنك فيما يتعلق بالمنافسة. ستقوم Activision والشركات التابعة لها بجمع ومعالجة واستخدام ومشاركة معلوماتك الشخصية للأغراض إدارة المنافسة وتطبيق هذه القواعد، وذلك وفقاً لسياسة الخصوصية الخاصة بنا. إذا لم توافق على سياسة الخصوصية الخاصة بنا، فلا ينبغي لك المشاركة في المنافسة. تتعهد Activision بالامتثال لجميع القوانين المعمول بها المتعلقة بحماية البيانات، من حيث الجوهر. من خلال قبول هذه القواعد، يُعتبر كل مشارك قد قرأ وافق على سياسة الخصوصية الخاصة بـ Activision.

9. حدود المسؤولية

- 9.1. كشرط للمشاركة في المنافسة، وبأقصى حد يسمح به القانون والأنظمة المعمول بها، يوافق كل مشارك على إبراء ذمة شركة Activision وشركاتها الأم والشركات التابعة لها، وكل من مسؤوليها ومديريها وموظفيها وممثليها ("الاطراف المُعفاة") من أي مسؤولية كانت، ويتنازل عن أي دعاوى أو مطالبات أو أضرار أو خسائر أو تكاليف من أي نوع تنشأ عن أو تتعلق بمشاركته في المنافسة، أو تسليم أو سوء تسليم أو قبول أو حيازة أو استخدام أو عدم القدرة على استخدام أي جائزة (بما في ذلك، دون حصر، المطالبات المتعلقة بالأضرار المادية أو فقدان أو تلف الممتلكات، أو انتهاك الخصوصية أو الحقوق الإعلامية، أو التشهير أو تقديم صورة خاطئة سواء كان ذلك عمداً أو غير عمد)، سواء كانت هذه المطالبات تستند إلى نظرية عقدية أو تقصيرية أو ضمان أو غير ذلك. لا تستثنى هذه الفقرة أي مسؤولية لا يمكن استثنائها بموجب القانون.
- 9.2. وبالقدر الذي يسمح به القانون المعمول به، لا تتحمل Activision أي مسؤولية عن أي مشاكل أو أعطال فنية في شبكات الاتصال أو أنظمة الحاسوب أو الخوادم أو البرامج أو مزودي خدمة الإنترنت أو أنظمة البريد الإلكتروني؛ أو فشل أي مشاركة في الوصول نتيجة مشاكل فنية أو تأخر أو فقدان أو تلف أو عدم وضوح أو سوء توجيه في الاتصالات الإلكترونية؛ أو أي مزيج من ذلك، بما في ذلك الأضرار التي تلحق بمعدات الحاسوب الخاصة بالمشاركين أو أي شخص آخر بسبب المشاركة أو تحميل أي مواد مرتبطة بهذه المنافسة. وفي حال وقوع مثل هذه المشكلات، تحتفظ Activision بحقها الكامل في إعادة بدء المنافسة أو إعادة تعيين أي مرحلة منها وفقاً لتقديرها المطلق.
- 9.3. وبأقصى حد يسمح به القانون، لا تتحمل Activision أي مسؤولية تجاه المشاركين عن أي تأخير أو فشل في تنفيذ التزاماتها بسبب أعمال أو أحداث أو إغفالات أو حوادث خارجة عن سيطرتها المعقولة، بما في ذلك، دون حصر، الإضرابات أو النزاعات العمالية أو فشل في خدمات المرافق أو شبكات النقل أو الاتصالات، الكوارث الطبيعية، الحرب، الشغب، الجوائح، الأوبئة، أو الامتثال لأي قانون أو أمر أو لائحة حكومية، أو الحريق أو الفيضان أو العواصف (ويُشار إليها بـ "حالة القوة القاهرة")، بشرط أن تقوم Activision بـ: (أ) إخطار المشاركين المتأثرين بحالة القوة القاهرة في أقرب وقت ممكن بشكل معقول؛ (ب) اتخاذ خطوات تجارية معقولة للتخفيف من تأثير حالة القوة القاهرة؛ (ج) بذل الجهود التجارية المعقولة لاستئناف عملياتها المتأثرة حتى تتمكن من الوفاء بالتزاماتها.

10. الشكاوى وتسوية النزاعات: يرجى إرسال مخاوفك إلينا عبر الرابط التالي: <https://support.activision.com>.

11. للمقيمين خارج الولايات المتحدة ولكن يحق لهم الشروع في إجراءات قانونية داخل الولايات المتحدة

اقرأ هذا القسم بعناية. قد يؤثر بشكل كبير على حقوقك القانونية، بما في ذلك التنازل عن حقك في رفع دعوى قضائية في المحكمة أو المطالبة ضمن دعوى جماعية أو تمثيلية.

11.1. التحكيم الإلزامي والتنازل عن الدعاوى الجماعية: نأمل ألا تنشأ أي نزاعات، ولكن إذا حدث ذلك، فأنت ونحن نتفق، كشرط مسبق، على محاولة تسويتها ودياً وبنية حسنة خلال مدة 60 يوماً من استلام "إشعار النزاع" (كما هو موضح في القسم 11.3 أدناه). إذا لم تتمكن من التوصل إلى حل، فإنك ونحن نوافق على اللجوء إلى التحكيم الفردي الإلزامي أمام الجمعية الأمريكية للتحكيم (AAA) بموجب قانون التحكيم الفيدرالي (FAA)، وعدم رفع دعوى في المحكمة أمام قاضٍ أو هيئة محلفين. بدلاً من ذلك، سيتولى محكم محايد الفصل في النزاع، ويكون قراره نهائياً، باستثناء حق المراجعة المحدود بموجب قانون FAA. وبأقصى حد يسمح به القانون، لا يُسمح برفع دعاوى جماعية، أو التحكيم الجماعي، أو الإجراءات القانونية بصفتك ممثلاً عاماً، أو الطلبات للحصول على أوامر قضائية عامة، أو أي إجراء آخر يتم فيه التمثيل عن الغير. كما لا يُسمح بدمج القضايا الفردية دون موافقة جميع الأطراف المعنية.

11.2. النزاعات المشمولة – كل شيء عدا حقوق الملكية الفكرية: مصطلح "النزاع" يُفسر بأوسع نطاق ممكن. تشمل النزاعات أي مطالبة أو خلاف بينك وبيننا، تتعلق أو تنشأ بأي شكل من الأشكال عن أي جانب من جوانب علاقتنا، بما في ذلك – على سبيل المثال لا الحصر – مشاركتك أو محاولتك المشاركة في المسابقة، وجميع الأنشطة التسويقية ذات الصلة بالمسابقة، وكافة الأمور المتعلقة بهذه القواعد أو الناشئة عنها، بما في ذلك أي نزاعات بشأن صلاحية أو قابلية هذه القواعد للتحكيم بموجب أي نظرية قانونية، مثل العقود، الضمانات، المسؤولية التقصيرية، الأنظمة، أو اللوائح، باستثناء النزاعات المتعلقة بإنفاذ أو صلاحية حقوق الملكية الفكرية الخاصة بك أو بمُرخصيك، أو الخاصة بنا أو بمُرخصينا.

11.3. إرسال إشعار نزاع قبل اللجوء إلى التحكيم. إذا كانت لدى Activision نزاع معك، فستُرسل إشعاراً بهذا النزاع إلى عنوان البريد الإلكتروني الذي زودتنا به. أما إذا كان لديك نزاع مع Activision ولم تتمكن من حله، وترغب في متابعة الأمر عبر التحكيم، فيجب عليك أولاً إخطارنا كتابياً عبر البريد الإلكتروني التالي: legal-termsofservice@activision.com باستخدام عنوان الرسالة: "Notice of Dispute" (إشعار نزاع). يجب أن يكون إشعار النزاع خاصاً بك، ويتضمن: اسمك، عنوان البريد الإلكتروني المرتبط بحسابك، وعنوانك السكني. كما يجب أن يوضح الإشعار تفاصيل النزاع، ويشرح الوقائع كما تراها، ويُحدد ما تطلبه من Activision لحل المشكلة. يُعد هذا الإشعار شرطاً أساسياً قبل تقديم طلب التحكيم. وسيتم تعليق سريان أي قانون تقادم معمول به اعتباراً من تاريخ استلام إشعار النزاع المُفصل وحتى التاريخ الذي يمكن فيه تقديم طلب التحكيم بشكل رسمي بموجب هذا القسم 11.

11.4. خيار محكمة الدعاوى الصغيرة بدلاً من إرسال "إشعار نزاع"، يجوز لك أو لنا مقاضاة الطرف الآخر أمام محكمة الدعاوى الصغيرة، بشرط أن يكون الهدف من الإجراء القانوني هو الحصول على تعويض فردي فقط، وأن يستوفي الإجراء متطلبات محكمة الدعاوى الصغيرة، ويظل دعوى فردية للحصول على تعويض شخصي. يجب أن تكون محكمة الدعاوى الصغيرة في المقاطعة التي تقيم فيها (أو في حالة الشركات، في المقر الرئيسي للنشاط التجاري). إذا تم تقديم طلب تحكيم، يمكن لأي من الطرفين إرسال إشعار خطي للطرف الآخر ولمقدم خدمة التحكيم المعني، يُفيد برغبته في أن تُنظر القضية أمام محكمة دعاوى صغيرة.

11.5. إجراءات التحكيم ستجرى أي عملية تحكيم من قبل جمعية التحكيم الأمريكية (AAA) بموجب قواعد التحكيم الخاصة بالمستهلكين التابعة لها. لمزيد من المعلومات، يرجى زيارة: www.adr.org في حال تعارضت هذه القواعد أو القسم 11 مع أي من قواعد AAA المعمول بها، تسري أحكام هذا القسم 11 وهذه القواعد. لبدء التحكيم، يجب تقديم نموذج طلب التحكيم المتاح عبر موقع AAA، وإرسال نسخة منه إلى البريد الإلكتروني التالي: legal-termsofservice@activision.com يجب أن يتضمن النموذج معلومات خاصة بك وبمطالبتك. في النزاعات التي لا تتجاوز قيمتها 25,000 دولار أمريكي، سيتم إجراء أي جلسة استماع عبر الهاتف أو الفيديو، ما لم يُقرر المحكم وجود سبب وجيه لعقد جلسة حضورية بدلاً من ذلك. يجوز لأي من الطرفين تقديم طلبات قانونية خلال سير إجراءات التحكيم. ستُعقد أي جلسة حضورية (إن وُجدت) في مقاطعة إقامتك (أو في حالة الشركات، في المقر الرئيسي للأعمال) أو في الدولة التي نشأ فيها النزاع (إذا كانت مختلفة عن بلد إقامتك)، وفقاً لاختيارك. يجوز للمحكم أن يمنحك تعويضات مالية فردية مماثلة لما يمكن أن تمنحه لك المحكمة. ويجوز له أيضاً منحك تعويضاً إعلانياً أو أمراً قضائياً فقط على أساس فردي لتلبية مطالبتك الشخصية، ولكن ليس لأي تعويض يؤثر على أطراف أخرى غير معنية بالنزاع.

11.5.1. يكون للمحكم الصلاحية الكاملة للفصل في جميع المسائل المتعلقة بقابلية التحكيم، بما في ذلك نطاق اتفاق التحكيم، وصحته، وقابليته للتنفيذ، باستثناء الحالات التي تحتفظ فيها المحكمة بسلطة حصرية، وهي على النحو التالي: (1) البت فيما إذا كان الطرفان قد امتثلا لمتطلبات ما قبل التحكيم (بما في ذلك إشعار النزاع الفردي ونموذج طلب التحكيم)؛ (2) تنفيذ الحظر المفروض على الدعاوى الجماعية، أو التمثيلية، أو تلك التي تُقام بصفتك مدعياً عاماً خاصاً، أو الدعاوى المجمعة أو أي إجراءات جماعية، بما في ذلك طلبات إصدار أوامر قضائية عامة ضمن إجراءات التحكيم؛ (3) إصدار أمر قضائي يمنع سير إجراءات التحكيم إذا لم تكن متوافقة مع أحكام هذا القسم 11.

11.5.2. إذا تضمن إشعار النزاع الخاص بك مطالبات مشابهة لتلك الخاصة بـ 24 عميلاً آخر على الأقل، وإذا كنت أنت وهؤلاء العملاء الآخرون ممثلين من قبل نفس المحامين، أو من قبل محامين يتعاونون أو ينسقون فيما بينهم، فإنك ونحن نوافق على اعتبار هذه المطالبات "قضايا ذات صلة". ستخضع القضايا ذات الصلة للقواعد التكميلية للتحكيم الجماعي الصادرة عن الجمعية الأمريكية للتحكيم (AAA)، كما تم تعديلها بموجب هذه القواعد. لمزيد من المعلومات، يرجى زيارة الرابط: <https://www.adr.org/mass-arbitration> أو الاتصال على الرقم: 1-800-778-7879. وبالقدر الذي يسمح به القانون، لا يجوز تقديم القضايا ذات الصلة إلا ضمن مجموعات تضم ما يصل إلى 50 تحكيماً فردياً في كل مرة. وسيتم الفصل في هذه التحكيمات الفردية على النحو التالي: (1) بالنسبة للمجموعة الأولى، يمكن لكل طرف اختيار ما يصل إلى 25 قضية من القضايا ذات الصلة لتقديمها والفصل فيها عبر تحكيم فردي بموجب هذا القسم 11؛ (2) لا يجوز تقديم أو متابعة أي من القضايا ذات الصلة الأخرى ضمن إجراءات التحكيم إلى حين الانتهاء من الفصل في المجموعة الأولى (والتي قد تشمل ما يصل إلى 50 تحكيماً فردياً)؛ (3) إذا تعذر على الأطراف تسوية القضايا المتبقية ذات الصلة ودياً بعد الانتهاء من المجموعة الأولى، فيجوز تقديم مجموعة ثانية، يمكن لكل طرف فيها اختيار ما يصل إلى 25 قضية من القضايا ذات الصلة للفصل فيها عبر تحكيم فردي بموجب هذا القسم 11.

ستستمر هذه العملية الخاصة بالتحكيمات الفردية المدجولة على دفعات حتى يقوم الطرفان بحل جميع "القضايا ذات الصلة" بشكل غير رسمي أو من خلال تحكيمات فردية، ما لم تُصدر جمعية التحكيم الأمريكية (AAA) أو أحد المحكمين المعيّنين من قبلها توجيهاً بخلاف ذلك بعد الانتهاء من تحكيم الدفعة الثانية من "القضايا ذات الصلة".

11.6. رسوم التحكيم والمدفوعات

11.6.1. تحكم قواعد جمعية التحكيم الأمريكية (AAA) طريقة دفع رسوم تقديم الطلب، بالإضافة إلى رسوم ومصاريف المحكم و AAA نفسها. ومع ذلك، إذا قرر المحكم أن النزاع الذي تقدمت به كان تافهًا، أو تم تقديمه بهدف الإزعاج، أو لغرض غير مشروع، أو بحسن نية مزعومة، فيجوز له أن يلزمك بدفع رسوم التقديم، بالإضافة إلى رسوم ومصاريف AAA والمحكم.

11.6.2. الانسحاب / رفض التعديلات المستقبلية على التحكيم يمكنك الانسحاب من بند التحكيم الوارد في هذا القسم 11 من خلال توقيع إشعار شخصيًا وإرساله إلينا خلال 30 يومًا من تاريخ أول دخول لك إلى اللعبة. يُرسل هذا الإشعار عبر البريد الإلكتروني إلى: legal-terms@activision.com.

11.6.3. إذا تبين، بعد استنفاد جميع وسائل الاستئناف، أن أي جزء من هذا القسم 11 غير قابل للتنفيذ فيما يتعلق بأي مطالبة أو طلب للحصول على تعويض، فإن الطرفين يتفقان على إحالة جميع المطالبات والتعويضات القابلة للتحكيم إلى التحكيم أولاً، قبل اللجوء إلى المحكمة للنظر في أي مطالبات أو تعويضات متبقية (مثل طلب إصدار أمر قضائي عام، وفي هذه الحالة يُصدر المحكم حكمًا بشأن المسؤولية والتعويض الفردي قبل أن تنظر المحكمة في هذا الطلب). أما إذا تبين أن أي جزء آخر من هذا القسم 11 غير قابل للتنفيذ، فإن بقية أحكام هذا القسم ستظل سارية المفعول (مع إصدار حكم تحكيمي قبل بدء أي إجراء قضائي).
11.7. وتسود أحكام هذا القسم 11، وتطبق، وتُلغى أي أحكام متعارضة واردة في هذه القواعد، أو في أي نسخة سابقة منها، أو في أي شروط أو اتفاقيات تتضمن هذه القواعد أو يتم إدراجها بموجبها.

12. الاختصاص القضائي والقانون المعمول به

12.1. باستثناء ما ورد في القسم 11 والقسم 12.2، وما لم ينص قانون بلد إقامتك على خلاف ذلك، فإن قوانين إنجلترا وويلز هي التي تحكم تفسير هذه القواعد، وتنطبق على أي مطالبات تتعلق بخرقها. إذا نشأ نزاع بيننا بشأن هذه القواعد، فسيخضع هذا النزاع لاختصاص محاكم إنجلترا، ما لم يكن قانون بلد إقامتك يتيح لك اختيار محاكم تلك الدولة للنظر في النزاع المعني.
12.2. إذا كنت مقيمًا خارج الولايات المتحدة ويحق لك بدء و/أو المشاركة في إجراءات قانونية داخل الولايات المتحدة، فأنت توافق على الالتزام بأحكام التحكيم الإلزامي والتنازل عن الدعاوى الجماعية الواردة في القسم 11 أعلاه.

13. أحكام عامة

13.1. تُعد شركة Activision Blizzard UK Ltd الجهة الوحيدة والحصرية الراعية لهذه المسابقة. ولا تُعد المسابقة برعاية أو معتمدة من أي منصة، ما لم يُذكر ذلك صراحة في هذه القواعد.
13.2. إذا أصبحت أي مادة من هذه القواعد غير قانونية أو غير صالحة أو غير قابلة للتنفيذ في أي ولاية قضائية، فلن يؤثر ذلك على صلاحية أو قابلية تنفيذ أي مادة أخرى من هذه القواعد في تلك الولاية القضائية، ولا على صلاحية أو قابلية تنفيذ أي مادة في ولايات قضائية أخرى.